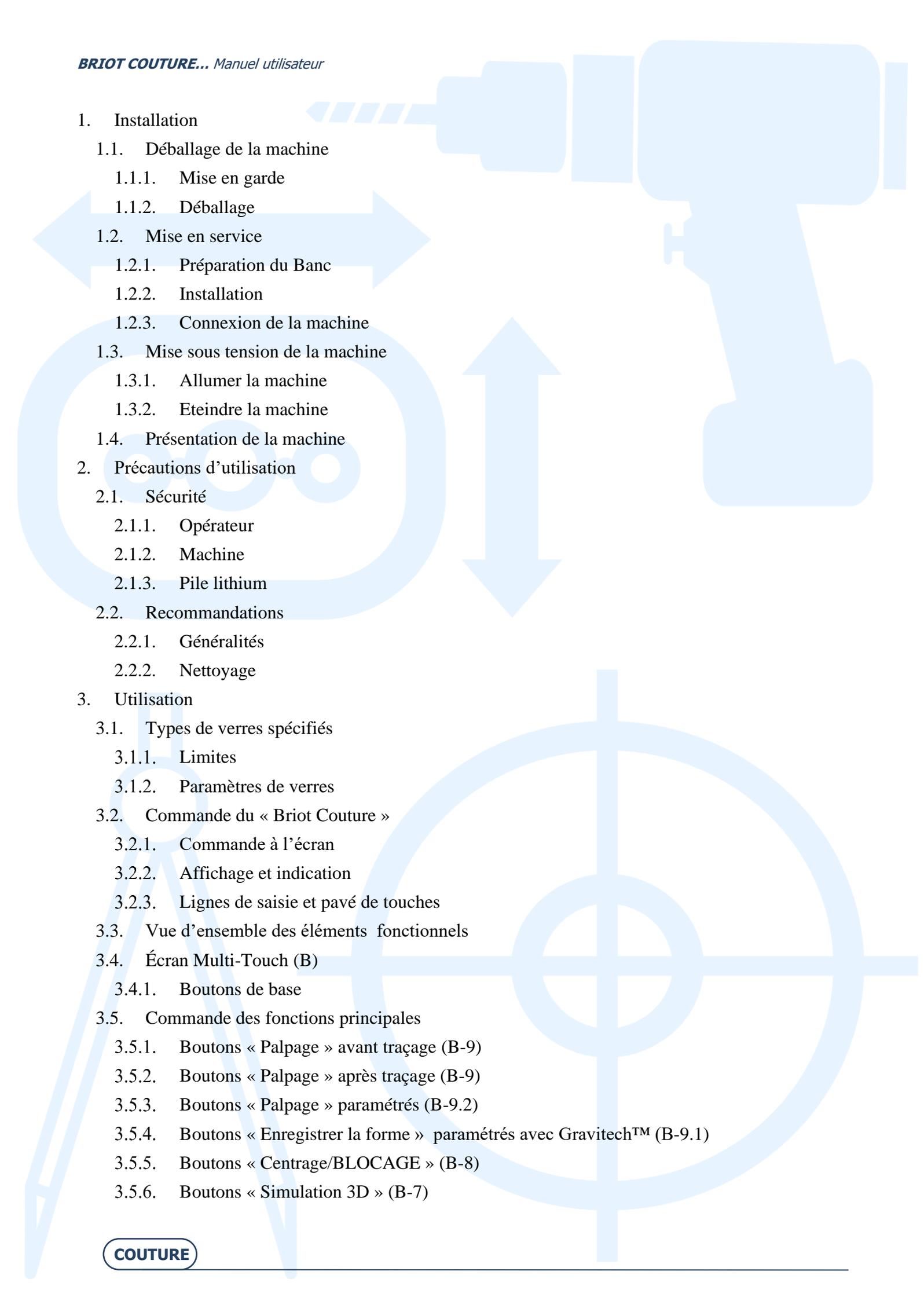


briot couture

Manuel utilisateur Bloqueur

FC001203-rev02



- 
1. Installation
 - 1.1. Déballage de la machine
 - 1.1.1. Mise en garde
 - 1.1.2. Déballage
 - 1.2. Mise en service
 - 1.2.1. Préparation du Banc
 - 1.2.2. Installation
 - 1.2.3. Connexion de la machine
 - 1.3. Mise sous tension de la machine
 - 1.3.1. Allumer la machine
 - 1.3.2. Eteindre la machine
 - 1.4. Présentation de la machine
 2. Précautions d'utilisation
 - 2.1. Sécurité
 - 2.1.1. Opérateur
 - 2.1.2. Machine
 - 2.1.3. Pile lithium
 - 2.2. Recommandations
 - 2.2.1. Généralités
 - 2.2.2. Nettoyage
 3. Utilisation
 - 3.1. Types de verres spécifiés
 - 3.1.1. Limites
 - 3.1.2. Paramètres de verres
 - 3.2. Commande du « Briot Couture »
 - 3.2.1. Commande à l'écran
 - 3.2.2. Affichage et indication
 - 3.2.3. Lignes de saisie et pavé de touches
 - 3.3. Vue d'ensemble des éléments fonctionnels
 - 3.4. Écran Multi-Touch (B)
 - 3.4.1. Boutons de base
 - 3.5. Commande des fonctions principales
 - 3.5.1. Boutons « Palpage » avant traçage (B-9)
 - 3.5.2. Boutons « Palpage » après traçage (B-9)
 - 3.5.3. Boutons « Palpage » paramétrés (B-9.2)
 - 3.5.4. Boutons « Enregistrer la forme » paramétrés avec Gravitech™ (B-9.1)
 - 3.5.5. Boutons « Centrage/BLOCAGE » (B-8)
 - 3.5.6. Boutons « Simulation 3D » (B-7)

- 3.6. Exploitation
 - 3.6.1. Allumer l'appareil Briot Couture
- 3.7. Mode de service
 - 3.7.1. Gestion des données
 - 3.7.2. Saisir la forme avec Gravitech™ « Verre cerclé ou de présentation »
 - 3.7.3. Mesurer la monture
 - 3.7.4. Fonction « Shape Creator »
 - 3.7.5. Plan de perçage
 - 3.7.6. Positionnement d'un verre de lunettes
 - 3.7.7. Centrage d'un verre
 - 3.7.8. Modification de forme – fonction Digiform
- 3.8. Simulation (Virtual 3D)
 - 3.8.1. Saisie des données du patient
 - 3.8.2. Saisie des données de réfraction
 - 3.8.3. Saisie des données du verre
 - 3.8.4. Adaptation 3D
 - 3.8.5. Section pour les montures non cerclées/Nylor
- 3.9. Blocage d'un verre
- 4. Configuration
 - 4.1. Présentation
 - 4.1.1. Accès à l'écran de configuration
 - 4.2. écrans de paramétrages
 - 4.2.1. Menu personnalisation
 - 4.2.2. Menu Information
- 5. Réglage de la machine
 - 5.1. Présentation
 - 5.1.1. Accès aux écrans de réglage
 - 5.1.2. Réglage du traceur mécanique
 - 5.1.3. Réglage du bloqueur
- 6. Maintenance
 - 6.1. Présentation
 - 6.1.1. Purge manuelle des bases de montages
 - 6.1.2. Chargement de la base gabarit
 - 6.2. Maintenance du Traceur mécanique
 - 6.2.1. Nettoyer le traceur mécanique
 - 6.2.2. Changer les tubes pince monture
 - 6.3. Maintenance du centreur /bloqueur
 - 6.3.1. Nettoyer le plan de pose

- 6.3.2. Remplacer le Touch Latch
- 6.3.3. Changer un fusible
- 6.4. Maintenance de la dalle tactile
 - 6.4.1. Nettoyage de la dalle tactile
- 6.5. Maintenance préventive
 - 6.5.1. Conseils
 - 6.5.2. Tableau de remplacement des pièces courantes
- 6.6. Messages
 - 6.6.1. Types de messages
 - 6.6.2. Liste des messages
- 7. Spécifications Techniques
 - 7.1. Spécifications Techniques
- 8. Annexe
 - 8.1. Présentation des boutons
 - 8.1.1. Boutons communs aux différents écrans
 - 8.1.2. Boutons de l'écran de saisie
 - 8.1.3. Boutons de l'écran de centrage
 - 8.1.4. Boutons de l'écran de décentrement
 - 8.1.5. Boutons de l'écran de Digiform
 - 8.1.6. Boutons de l'écran de perçage
 - 8.1.7. Boutons de l'écran liste des montages
 - 8.1.8. Boutons de l'écran liste des gabarits
 - 8.1.9. Boutons de l'écran Shape creator

Cher client,

Vous avez fait l'acquisition d'une machine BRIOT COUTURE et toute l'équipe de Briot, une marque du groupe Luneau Technology, vous remercie de la confiance que vous lui témoignez.

La machine BRIOT COUTURE est une machine de laboratoire destinée aux opticiens servant à effectuer l'ensemble des opérations tels que la création de montages, le centrage et le blocage des verres de lunettes.

Nous vous conseillons de lire attentivement le présent manuel et de le conserver à proximité de la machine afin de vous y reporter facilement.

Les informations contenues dans le présent manuel ne sont pas contractuelles et peuvent faire l'objet de modifications sans préavis. Ce document a été rédigé avec le plus grand soin, il peut cependant comporter des erreurs ou des omissions bien que tout soit mis en œuvre pour les éviter. Le constructeur ne peut en aucun cas être tenu pour responsable des éventuels défauts de fonctionnement qui pourraient résulter de ces erreurs ou de ces omissions.

LE CONSTRUCTEUR NE GARANTIT PAS LES PERFORMANCES DE VOTRE MACHINE, EN CAS DE NON-RESPECT DES INSTRUCTIONS REPORTEES DANS LE PRESENT DOCUMENT.

SELON LA VERSION ET LES OPTIONS DE LA MACHINE, AINSI QUE LA DATE ET SON PAYS DE COMMERCIALISATION, CERTAIN(E)S EQUIPEMENTS/FONCTIONS DECRIT(E)S DANS CETTE NOTICE NE SONT PAS PRESENT(E)S DANS VOTRE MACHINE.

**Luneau Technology Operations
2, rue Roger Bonnet
27340 Pont de l'Arche
France**

**Tél : +33 (0) 232 989 132
Fax : +33 (0) 235 020 294**

**<http://www.luneautech.com/>
contact@luneautech.com**

⊖ CODE GRAPHIQUES

Différentes conventions graphiques ont été adoptées dans le présent manuel afin de permettre à l'utilisateur de distinguer les différents types d'informations et de repérer facilement les éléments requérant une attention particulière (liés à la sécurité, par exemple).

La tableau ci-après liste et décrit l'ensemble des codes utilisés :

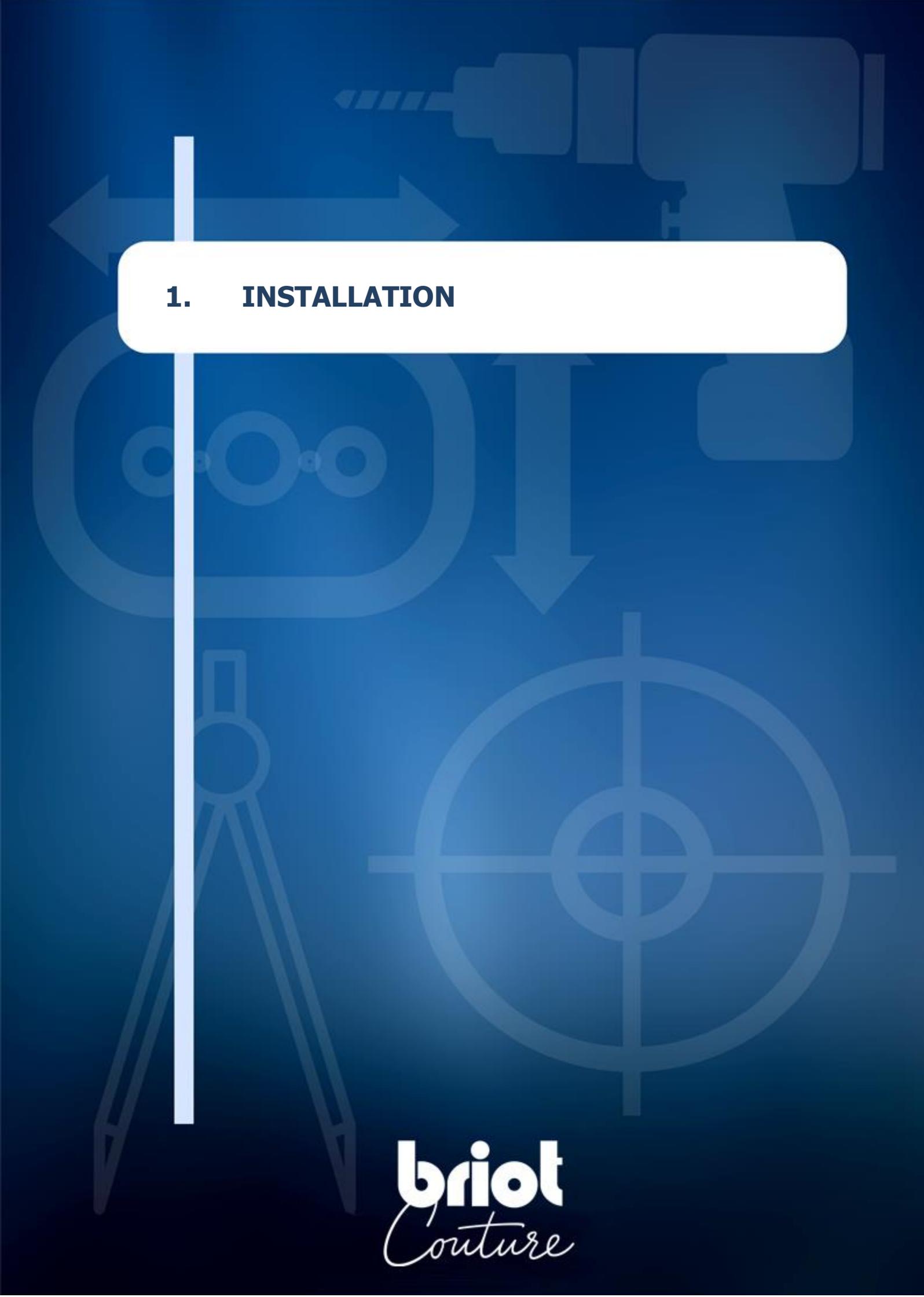
DESCRIPTION DES PICTOGRAMMES

| CODES GRAPHIQUE | SIGNIFICATION |
|---|--|
|  | AVERTISSEMENT CRUCIAL Dommages humains ou dégradation et dysfonctionnement matériels en jeu. Suivez attentivement les instructions. |
|  | ACTION PREALABLE CRUCIALE Avant d'entreprendre une quelconque action, vérifier que la machine est débranchée. |
|  | DANGER ELECTRIQUE |
|  | ELEMENT PESANT Une seconde personne est nécessaire pour transporter et déplacer la machine, notamment |
|  | DANGER POUR LES MAINS |

TRAITEMENT DES DECHETS D'EQUIPEMENTS ELECTRIQUES ET ELECTRONIQUES (APPLICABLE DANS L'UNION EUROPEENNE ET DANS LES PAYS EUROPEENS DOTES D'UN SYSTEME DE COLLECTE SELECTIVE)



Ce symbole apposé au produit ou à son emballage indique que ce produit ne sera pas traité au même titre que les déchets ménagers. En lieu et place, il doit être acheminé au point de collecte approprié pour le recyclage des équipements électriques et électroniques. En vous assurant que ce produit est éliminé correctement, vous contribuerez à la prévention des conséquences néfastes potentielles pour l'environnement ainsi que pour la santé de l'homme, conséquences qui sont susceptibles d'être engendrées par des manipulations inappropriées lors d'une élimination inadaptée. La valorisation des matériaux permet de préserver les ressources naturelles. Pour plus de détails en ce qui concerne le recyclage de ce produit, veuillez contacter votre collectivité locale, votre service local de traitement des déchets ou le revendeur auprès duquel vous avez acheté ce produit.



1. INSTALLATION

briot
Couture

1.1. DÉBALLAGE DE LA MACHINE

1.1.1. MISE EN GARDE



- > Assurez-vous que la machine est positionnée conformément aux inscriptions HAUT et BAS du carton.
- > Placez la machine sur une surface plane et stable.
- > Si vous installez vous-même votre machine, **vous devez conserver l'emballage et TOUS les calages intérieurs et extérieurs**, dans le cas d'un éventuel retour de la machine.

1.1.2. DEBALLAGE

Pour déballer la machine, respectez la procédure suivante :

| | | |
|---|--|---|
| <p>1 Déposez la machine emballée sur le sol.</p>  | <p>2 Coupez les deux cerclages du carton d'emballage.</p>  | <p>3 Retirez le carton d'emballage en le tirant vers le haut.</p>  |
| <p>4 Retirez le carton et la protection de la machine.</p>  | <p>5 Retirez la valise d'accessoires et conservez-la à proximité de la machine.</p>  | <p>6 Soulevez la machine et déposez-la sur le banc de travail.</p>  |

1.2. MISE EN SERVICE

1.2.1. PREPARATION DU BANC

Avant d'installer la machine, assurez-vous que le banc correspond aux caractéristiques suivantes :

- Installez la machine sur un banc plan, stable et de niveau.
- Prévoyez une empreinte sur le banc de 360mm x 600mm.
- Ne placez pas d'obstacle (armoire, étagère, etc...) à moins de 600 mm au-dessus du plan de travail.
- Prévoyez une distance suffisante entre le bloqueur COUTURE et la meuleuse.
Note : le cordon de liaison standard fait 5m.
- Prévoyez une prise électrique de 16A reliée à la terre et protégée par un disjoncteur différentiel de 30mA.
- Prévoyez une prise ethernet RJ45 et un accès réseau pour faciliter les mises à jour de votre machine.
- Installez la machine à l'écart de toute source de chaleur, de pollution par la poussière ou par l'humidité (ex. bac de recyclage d'eau non confiné).
- Installez la machine à l'écart de toute source de lumière forte.

1.2.2. INSTALLATION

- 1** N'allumez pas la machine sous peine d'endommager les éléments internes de la machine.



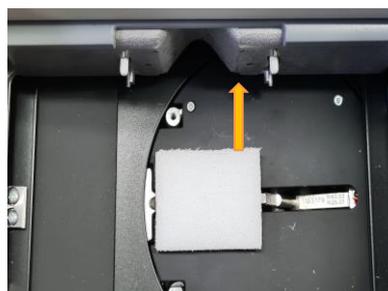
- 2** Retirez délicatement la cale du bloqueur en la tirant vers la gauche.



- 3** Retirez délicatement la 1^{ère} cale du traceur mécanique.



- 4** Retirez délicatement la 2^{ème} cale du traceur mécanique en faisant attention à la tête du palpeur.



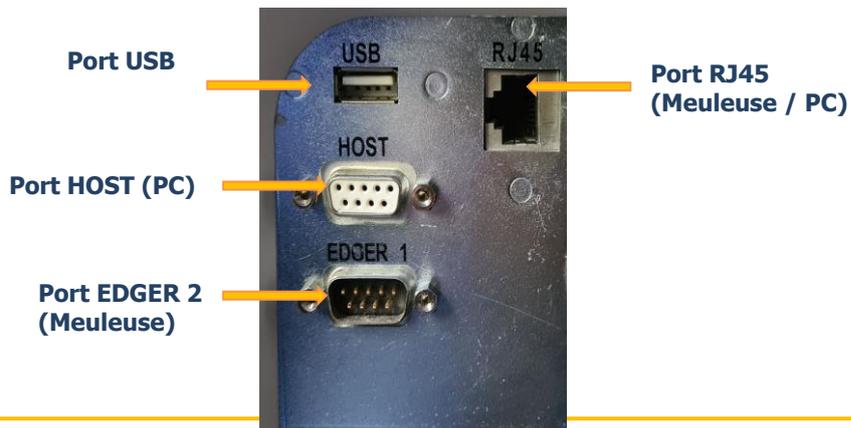
1.2.3. CONNEXION DE LA MACHINE

- 1** Assurez-vous que vous êtes équipés d'une :
- Prise de courant : 2P +T
 - Ligne protégée par un disjoncteur différentiel de 30mA
 -  Secteur

- 2** Connectez le cordon d'alimentation fourni avec la machine au connecteur secteur.



- 3**
- Si vous reliez la machine au réseau HOST :
branchez le câble au port HOST à l'aide du câble RS232 fourni.
Contactez votre revendeur Briot pour configurer la machine en configuration client.
 - Si vous reliez la machine à une meuleuse :
branchez le câble au port EDGER 1, à l'aide du câble RS232 fourni.
Contactez votre revendeur Briot si vous souhaitez brancher d'autres meuleuses.
 - Dans tous les cas, utilisez des cordons RS232 avec le blindage relié des 2 côtés.
 - Connectez le cordon Ethernet RJ45.



- 4** Avant de connecter la machine au secteur, la prise de courant doit impérativement avec une connexion à la terre.



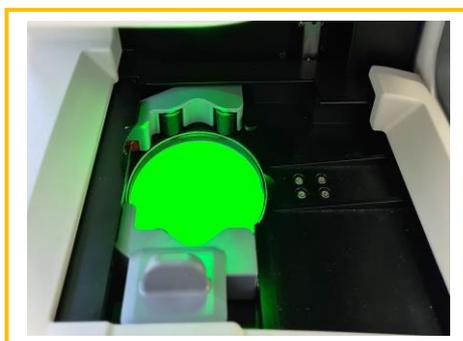
1.3. MISE SOUS TENSION DE LA MACHINE

1.3.1. ALLUMER LA MACHINE

Pour mettre sous tension la machine, procédez comme suit :



Lors de la mise sous tension, le plan de pose s'éclaire en vert pendant l'initialisation de la machine (voir ci-après).



Tout appui sur le bouton poussoir doit se faire de façon brève (appuyer/relâcher). Ne surtout pas maintenir l'appui de façon prolongé sous peine de provoquer un arrêt électrique inopiné de la machine.

1.3.2. ÉTEINDRE LA MACHINE

Pour éteindre correctement la machine, procédez comme suit :



En cas d'intervention sur la machine, veuillez attendre que le plan de pose ne soit plus éclairé pour appuyer sur l'interrupteur Marche/Arrêt situé à l'arrière de la machine et débranchez le câble d'alimentation du secteur.

1.4. PRÉSENTATION DE LA MACHINE





2. PRÉCAUTIONS D'UTILISATION

2.1. SÉCURITÉ

2.1.1. OPÉRATEUR

- > Lisez attentivement les instructions et gardez toujours le CD-Rom comprenant le manuel utilisateur à proximité de la machine afin de vous y référer facilement.
- > Avant toute intervention sur la machine, vérifiez que la prise secteur est débranchée.
- > Toute utilisation de l'appareil non conforme aux préconisations du fabricant est susceptible de compromettre la protection assurée par l'appareil.

2.1.2. MACHINE

- > Assurez-vous que l'alimentation électrique correspond à celle indiquée sur la plaque firme située à l'arrière de la machine. Si vous n'êtes pas sûr du type de courant disponible dans votre magasin, consultez votre compagnie d'électricité.
- > Lorsque la machine n'est pas utilisée pendant une longue période, débranchez les cordons d'alimentations du secteur.
- > Débranchez la machine en cas d'orages ou lorsque la machine est laissée sans surveillance pendant une longue période.
- > L'appareil doit être placé de sorte à pouvoir être facilement débranché. La prise électrique ou le coupleur est utilisé(e) comme dispositif de débranchement de l'alimentation électrique principale.
- > Tenez éloigné tout liquide de l'alimentation électrique et/ou du câble d'alimentation.
- > Ne remplacez jamais les cordons d'alimentation amovibles par des cordons aux caractéristiques non appropriées.
- > Placez la machine éloignée de toute source de chaleur. Un radiateur constitue une source de chaleur qui peut nuire au bon fonctionnement de la machine.
- > Les ouvertures du capot sont destinées à la ventilation de la machine et participent à son fonctionnement normal. Veillez à ne pas les obstruer ni à les recouvrir.
- > Garantisiez une ventilation correcte de la pièce où est installée la machine.
- > Ne surchargez pas les prises murales ou les multiprises car vous augmenteriez le risque d'incendie ou de chocs électriques.
- > Évitez l'usage des câbles-rallonges électriques.
- > Placez la machine éloignée de toute source de poussière.
- > Toute intervention de la machine (décapotée ou non) doit être opérée par un technicien Briot.
- > Ne placez pas vos mains dans la zone à risque lors des mouvements mécaniques de la machine.

2.1.3. PILE LITHIUM

- > Le remplacement de la batterie (batterie au lithium de type cURus CR2032) doit être effectué uniquement par un technicien qualifié.
- > Attention, il y a risque d'explosion si la pile est remplacée par une pile de type incorrect. Ne pas jeter n'importe où les piles usagées, mais dans un endroit adapté au recyclage.



LE CONSTRUCTEUR NE PEUT ÊTRE TENU RESPONSABLE DES DOMMAGES OCCASIONNÉS PAR UNE UTILISATION DE LA MACHINE NON-CONFORME AUX INSTRUCTIONS INDICÉES DANS LE PRÉSENT MANUEL AINSI QU'À CELLES INSCRITES SUR L'APPAREIL.

2.2. RECOMMANDATIONS

2.2.1. GÉNÉRALITÉS

- > Assurez-vous un nettoyage régulier de la machine.
- > Conformez-vous aux messages de maintenance de la machine.
- > Protégez les cordons d'alimentation de la machine.
- > Utilisez les blocs adaptés et fournis par Briot.
- > Utilisez des adhésifs neufs.

2.2.2. NETTOYAGE

2.2.2.1. CAPOT EXTERIEUR

- > Utilisez un chiffon doux et propre imbibé d'un peu d'alcool.

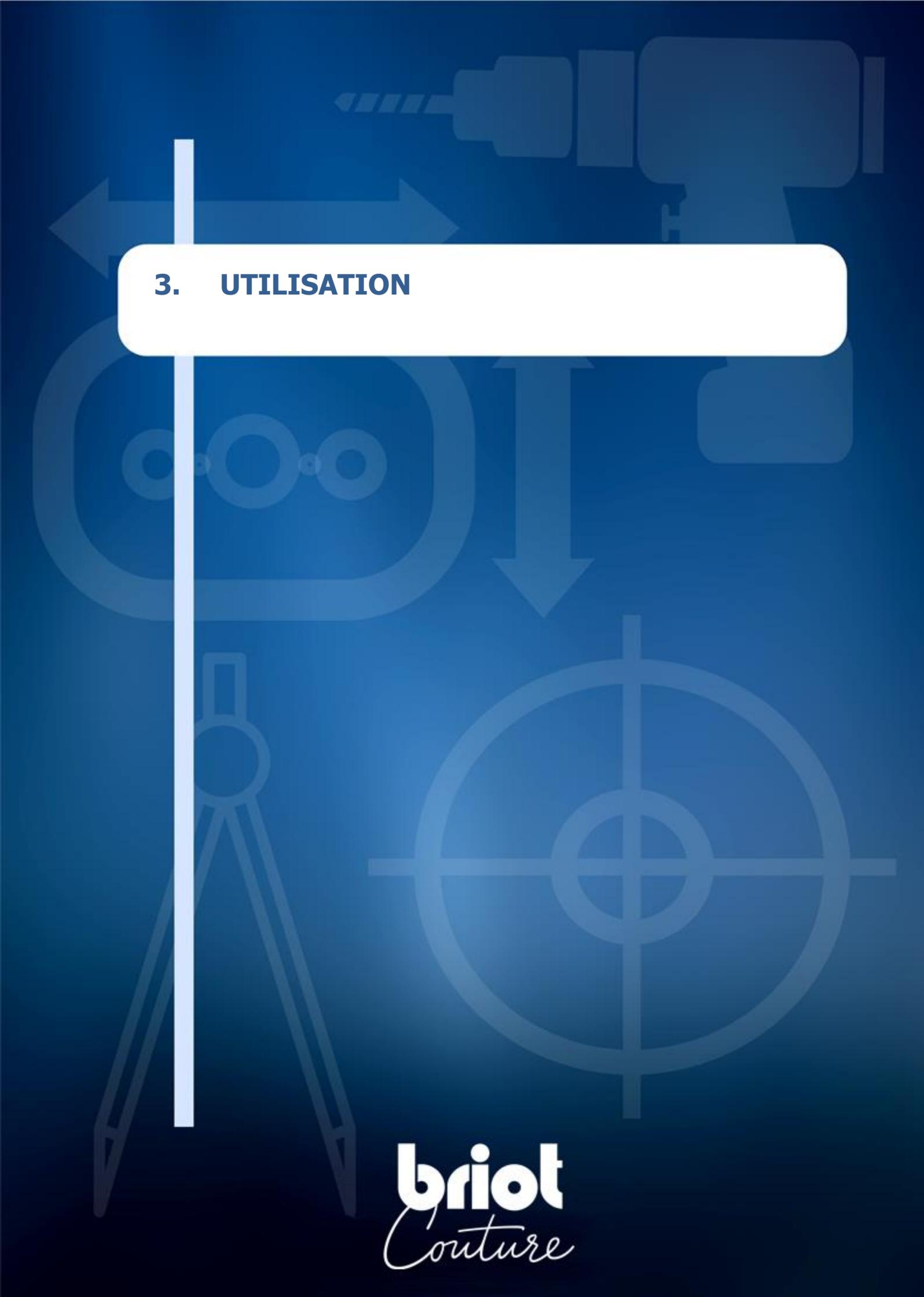
2.2.2.2. ECRAN TACTILE

- > N'appuyez pas de façon inconsidérée sur l'écran tactile sous peine de le casser.
Attention : Le bris de la fenêtre tactile n'est pas couvert par la garantie.
- > Nettoyez l'écran tactile à l'aide d'un chiffon doux, propre et sec.



ATTENTION ! PRENEZ GARDE DE NE PAS UTILISER LES PRODUITS SUIVANTS LORS DU NETTOYAGE DE VOTRE MACHINE :

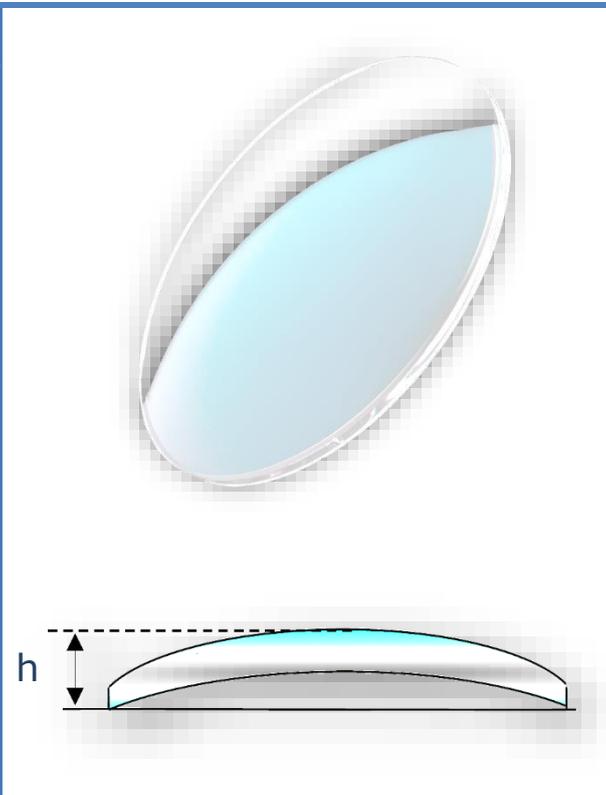
- **PRODUITS A BASE D'AMMONIAQUE, DE SOUDE OU D'ACIDE ACETIQUE.**
- **PRODUITS ORGANIQUES TELS QUE L'ACETONE, LE BENZENE OU LE TRICHLORETHYLENE.**



3. UTILISATION

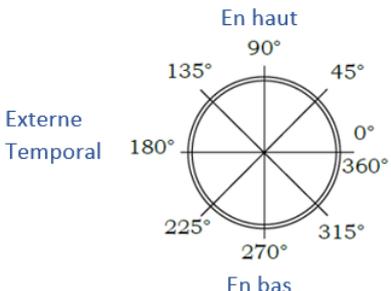
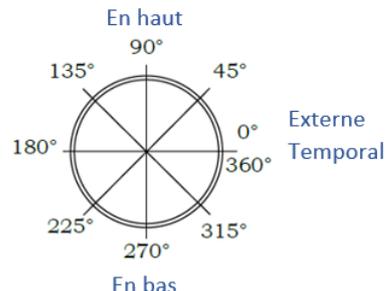
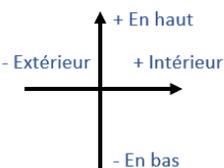
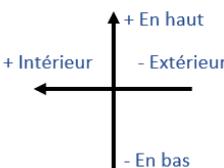
3.1. TYPES DE VERRES SPECIFIES

3.1.1. LIMITES

| Verres à lunettes | |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"> - Verre unifocal - Verre bifocal - Verre trifocal - Verre exécutif - Verre progressif - Verre prismatique |  <p>Figure 1 Figure à titre d'exemple – verre</p> |
| Dimensions | |
| Diamètre Ø | Ø45mm à Ø80mm (min/max) |
| Hauteur (au centre du verre) h | h=19mm (max) |

- ☰ L'indice de réfraction et la couleur n'ont aucune influence sur le centrage automatique effectué par le dispositif de blocage.
- ☰ Le traitement du verre, notamment le traitement antireflet, n'influence pas la mesure effectuée sur le verre.
- ☰ La description des paramètres de verres précis figure sur les pages suivantes.

3.1.2. PARAMETRES DE VERRES

| Verre unifocal |
|--|
| <p>Effet optique entre -15dpt et +15 dpt (sphérique et cylindrique)</p> <p>À l'extérieur de ces paramètres, le marquage du centre et de l'axe du verre avec un frontofoc-mètre est nécessaire.</p> <p>Remarque : L'évaluation et l'affichage de l'épaisseur du verre avec une précision de +/- 0,125 dpt n'est possible que pour un effet optique entre -10 dpt et +10 dpt.</p> |
| Verre bifocal |
| <p>Verres avec un segment haut, incurvé ou plat (flat-top).</p> |
| Verre trifocal et verre exécutif |
| <p>Mesure manuelle ou par centrage 3 points uniquement. Si l'appareil « Briot Couture » n'est pas en mesure de déterminer automatiquement les paramètres du verre, le mode de blocage manuel est démarré.</p> |
| Verre progressif |
| <p>Verres avec un axe caractérisé par au moins deux segments séparés et un des centres optiques suivants.</p> <p>Centres optiques (variantes) :</p>  <p>Remarque : Les marquages du centre doivent être parfaitement visibles. Écart de l'axe max. +/- 30° par rapport à l'horizontale lors de la mise en place dans l'appareil.</p> |
| Verre prismatique |
| <p>Base prismatique désignée selon le schéma de Tabo :</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;"> <p>Oeil droit</p>  </div> <div style="text-align: center;"> <p>Oeil gauche</p>  </div> </div> <p>Verres avec orientation de l'axe dans le format suivant :</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;"> <p>Oeil droit</p>  </div> <div style="text-align: center;"> <p>Oeil gauche</p>  </div> </div> <p>Verres avec effet optique 0 dpt et +10 dpt dans le centrage.</p> |

3.2. COMMANDE DU « BRIOT COUTURE »

3.2.1. COMMANDE A L'ECRAN

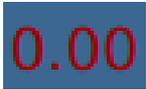
Les symboles ci-dessous servent à expliquer les gestes décrits dans le présent manuel d'emploi dans le cadre de la commande de l'écran Multi-Touch :

| N° | Geste | Description de l'application |
|----|---|--|
| 1 |  | <ul style="list-style-type: none"> • Effleurer brièvement d'un doigt (boutons) • Placer un doigt sur l'écran Multi-Touch et le faire glisser |
| 2 |  | Placer un doigt sur l'écran Multi-Touch et le faire glisser à la verticale vers le haut ou le bas. |
| 3 |  | Placer un doigt sur l'écran Multi-Touch et le faire glisser à l'horizontale vers la gauche ou la droite. |
| 4 |  | Placer deux doigts sur l'écran Multi-Touch et les faire glisser à la verticale vers le bas. |
| 5 |  | Effleurer l'écran Multi-Touch deux fois d'un doigt pour exécuter un double clic. |
| 6 |  | Placer un doigt sur l'écran Multi-Touch et le garder immobile ainsi pendant une durée prolongée (env. 3 secondes). |
| 7 |  | Placer deux doigts sur l'écran Multi-Touch et les écarter ou les rapprocher l'un de l'autre. |
| 8 |  | Placer un doigt sur l'écran Multi-Touch et le faire glisser en diagonale vers le haut ou le bas pour obtenir un rectangle de sélection. |
| 9 |  | Placer un doigt sur l'écran Multi-Touch et le déplacer librement (rotation). |
| 10 |  | Placer un doigt sur l'écran Multi-Touch et le déplacer librement (glisser). |

 Par la suite, les différents symboles gestuels remplacent les descriptions correspondantes dans le présent manuel d'emploi.

3.2.2. AFFICHAGE ET INDICATION

Le tableau ci-dessous décrit la signification des différentes variations visuelles dans le contexte des symboles et valeurs numériques :

| N° | Geste | Description de l'application |
|----|---|---|
| 1 |  | Bouton de sélection désactivé |
| 2 |  | Bouton de sélection activé |
| 3 |  | Bouton d'actionnement sans actionnement |
| 4 |  | Bouton d'actionnement pendant l'actionnement |
| 5 |  | Annulation/interruption de l'action |
| 6 |  | Interrompre provisoirement/définitivement le processus en cours |
| 7 |  | Supprimer le fichier, modèle ou paramétrage sélectionné |
| 8 |  | Valeur numérique ou paramètre à confirmer |
| 9 |  | Valeur numérique ou paramètre optionnels |
| 10 |  | Valeur numérique ou paramètre confirmé/accepté |

3.2.3. LIGNES DE SAISIE ET PAVE DE TOUCHES



Figure 2 « Lignes de saisie »

☰ Toutes les lignes de saisie fonctionnent selon le même principe

Ouvrir la fenêtre de tâche par l'actionnement simple du bouton (B-1) dans le masque « Palpage » (B-9).

↙ Le masque pour la saisie d'un nouveau numéro de tâche s'affiche.



Figure 3 « Pavés de touches »

3.3. VUE D'ENSEMBLE DES ELEMENTS FONCTIONNELS

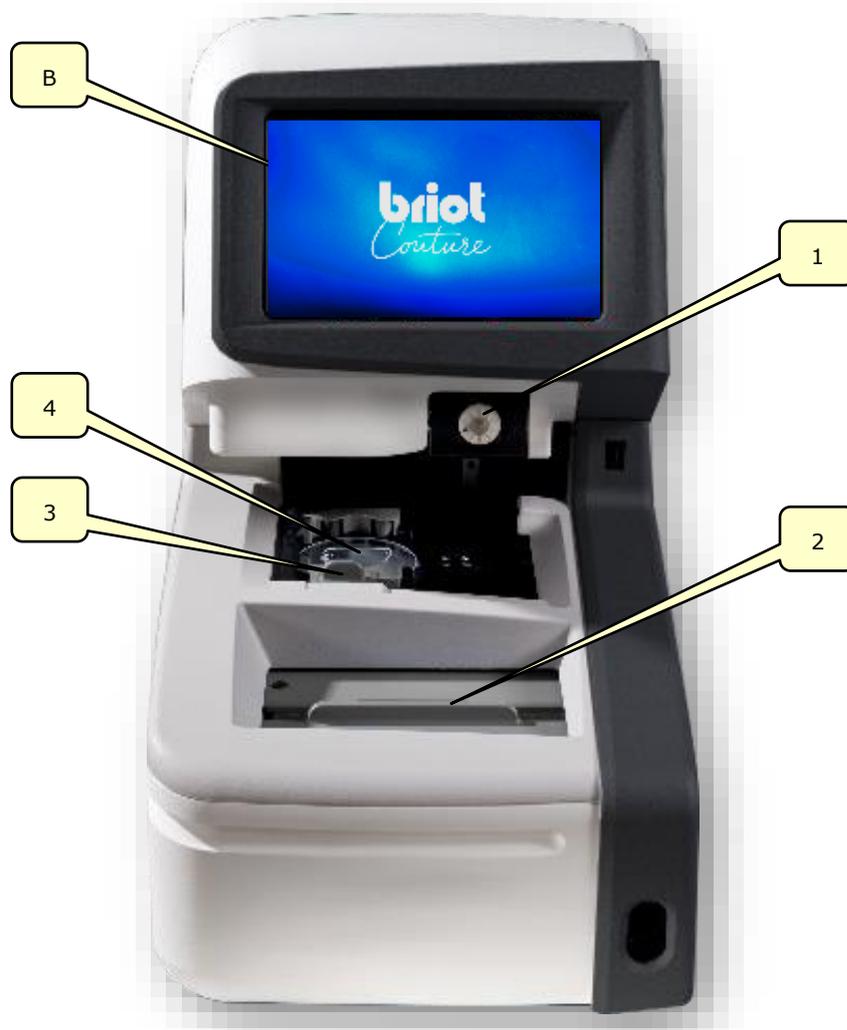


Figure 4 Éléments fonctionnels

| N° | Désignation | N° | Désignation |
|----|-----------------------|----|----------------------------|
| B | Écran Multi-Touch | 3 | Pince de blocage du verre |
| 1 | Dispositif de blocage | 4 | Traceur optique Gravitech™ |
| 2 | Traceur mécanique | | |

☰ Cette vue d'ensemble comprend uniquement les éléments fonctionnels pertinents pour le mode d'exploitation. Une description détaillée de tous les éléments de l'appareil figure au chapitre 1 « Installation ».

➔ Chapitre 1.4 « Description de l'appareil »

3.4. ÉCRAN MULTI-TOUCH (B)

3.4.1. BOUTONS DE BASE

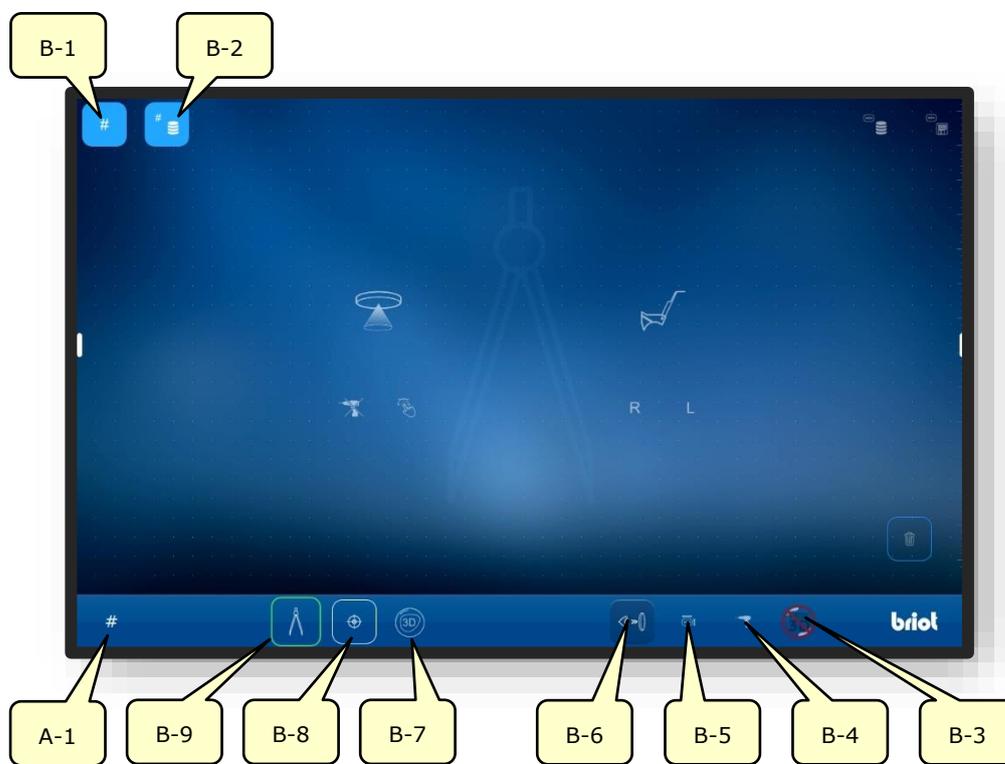


Figure 5 Écran Multi-Touch « Boutons de base »

| N° | Élément de commande | Fonction |
|-----|---------------------|--|
| B-1 | Bouton # | Création d'une nouvelle tâche |
| B-2 | Bouton [Menu] | Afficher la liste des tâches |
| B-3 | Bouton [3D externe] | Signalement de la réception de données 3D externes |
| B-4 | Bouton [T] | Ouverture du menu pour l'enregistrement et/ou la modification des données de perçage |
| B-5 | Bouton [Forme] | Ouverture du menu de modification des données de forme |
| B-6 | Bouton [Temps réel] | Activation du masque d'affichage en temps réel |
| B-7 | Bouton [3D] | Ouverture de la fonction « Simulation 3D » |
| B-8 | Bouton [Centrage] | Ouverture de la fonction « Centrage » |
| B-9 | Bouton [Palpage] | Ouverture de la fonction « Palpage » |
| A-1 | Affichage # | N° de tâche actuel |

- ☰ Les symboles décrits ci-dessous correspondent aux boutons dit « de base ». Ils sont accessibles de puis tous les menus.
- ☰ Les boutons spécifiques au menu sont décrits plus en détail par la suite dans le présent manuel d'emploi.

3.4.1.1. SOUS-MENU : NOUVELLE TACHE (B-1)



Figure 6 Écran Multi-Touch « Nouvelle tâche »

| N° | Élément de commande | Fonction |
|-------|---------------------|--|
| B-1.1 | Champs de saisie | Enregistrement/saisie d'un nouveau numéro de tâche |
| B-1.2 | Liste des tâches | Liste des tâches existantes |
| B-1.3 | Pavé de touches | Saisie du numéro de tâche par effleurement des touches |

- ☰ Le numéro de tâche peut aussi être extrait du code-barres à l'aide d'un lecteur de code-barres portable.
- ☰ La liste des tâches affiche par ordre croissant les tâches déjà créées dans l'appareil et s'adapte à la saisie effectuée.
- ↙ Lors de l'enregistrement d'un numéro de tâche, la liste des tâches affiche à chaque saisie d'un chiffre supplémentaire les tâches déjà créées correspondantes.

3.4.1.2. SOUS-MENU : LISTE DES TACHES (B-2)



Figure 7 Écran Multi-Touch « Liste des tâches »

| N° | Élément de commande | Fonction |
|-------|---------------------------------|---|
| B-2.1 | Trier par numéro de tâche | Cette fonction trie la liste des tâches par ordre croissant/décroissant en fonction des numéros de tâches |
| B-2.2 | Trier par date | Cette fonction trie la liste des tâches par ordre croissant/décroissant en fonction des dates des tâches |
| B-2.3 | Informations | Cette fonction permet d'ajouter des remarques ou informations |
| B-2.4 | Affichage de l'état R | Cette fonction affiche l'état de traitement du verre droit |
| B-2.5 | affichage de l'état L | Cette fonction affiche l'état de traitement du verre gauche |
| A-2.1 | Tâche sélectionnée | Cette fonction affiche la tâche sélectionnée actuelle |
| A-2.2 | Paramètres de monture actifs | Cette fonction affiche les paramètres de monture définis actuellement dans cette tâche |
| A-2.3 | Emplacements mémoire « Tâches » | Cette fonction affiche les emplacements de mémoire utilisés et disponibles |

Les symboles ci-dessous peuvent figurer dans les listes d'état « R » et « L ».

| N° | État/symbole | Description du symbole |
|----|---|------------------------|
| 1 |  | Verre déjà bloqué |
| 2 |  | Verre déjà meulé |

→ Description des champs de confirmation au chapitre 3.2.2 : « Affichage et indication »

3.5. COMMANDE DES FONCTIONS PRINCIPALES

3.5.1. BOUTONS « PALPAGE » AVANT TRAÇAGE (B-9)

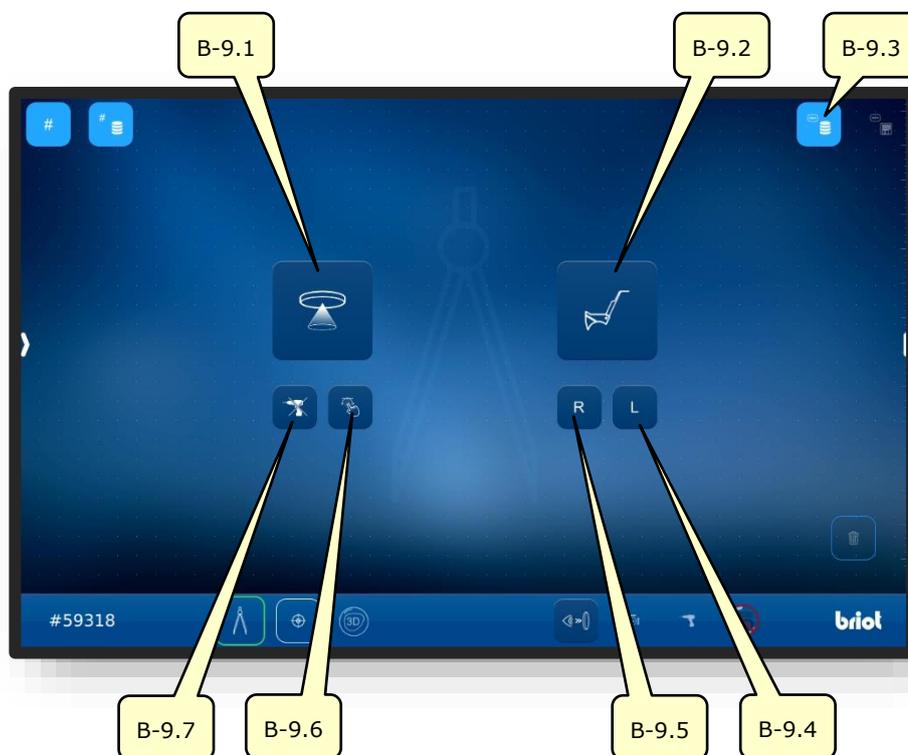


Figure 8 Écran Multi-Touch « Palpage »

| N° | Élément de commande | Fonction |
|-------|--|---|
| B-9.1 | Bouton  | Activation du traceur optique GraviTech™. → Chapitre 3.5.4: « Détection de forme » |
| B-9.2 | Bouton  | Activation du traceur mécanique. |
| B-9.3 | Bouton  | Ouverture de la base de données de formes enregistrée. |
| B-9.4 | Bouton  | Activation du traceur mécanique; Palper uniquement le côté gauche de la monture. |
| B-9.5 | Bouton  | Activation du traceur mécanique; Palper uniquement le côté droit de la monture. |
| B-9.6 | Bouton  | Activation du traceur optique GraviTech™ avec fonction « Shape Creator ». |
| B-9.7 | Bouton  | Activation du traceur optique GraviTech™ sans prise en compte des données de perçage. |

 Les boutons ne sont actionnables que si une tâche est active.

→ Créer/ouvrir une tâche : Chapitre 3.3.1.1 « Nouvelle tâche (B-1) »

→ Ouverture de la fonction « Palpage » : Chapitre 3.3.1 « Boutons de base »

3.5.1.1. SOUS-MENU : ARCHIVES DE FORMES (B-9.3)



Figure 9 Écran Multi-Touch « Archives de formes »

| N° | Élément de commande | Fonction |
|--------|--|---|
| B-9.3a | Tri par fabricant | Cette fonction trie la liste des formes par ordre croissant/décroissant en fonction des fabricants |
| B-9.3b | Tri par identifiant de forme (code-barres) | Cette fonction trie la liste des formes par ordre croissant/décroissant en fonction des identifiants de formes (codes-barres) |
| B-9.3c | Tri par modèle | Cette fonction trie la liste des modèles par ordre croissant/décroissant en fonction des désignations de modèles |
| B-9.3d | Trier par date | Cette fonction trie la liste des formes par ordre croissant/décroissant en fonction de la date de création |
| B-9.3e | Tri par nombre | Cette fonction trie la liste des formes par ordre croissant/décroissant en fonction de la quantité fabriquée |
| B-9.3f | Tri par satisfaction | Cette fonction trie la liste des formes par ordre croissant/décroissant en fonction des préférences |
| A-9.31 | Forme sélectionnée | Cette fonction affiche la forme sélectionnée actuellement |
| A-9.32 | Paramètres de forme actifs | Cette fonction affiche les paramètres prédéfinis pour cette forme |
| A-9.33 | Emplacements mémoire « Fabricant » | Cette fonction affiche les emplacements de mémoire utilisés et disponibles |
| B-9.3g | Filtre par fabricants | Cette fonction permet de trier la liste des formes en fonction de fabricants |
| A-9.34 | Emplacements mémoire « Formes » | Cette fonction affiche les emplacements de mémoire utilisés et disponibles |

3.5.2. BOUTONS « PALPAGE » APRES TRAÇAGE (B-9)

3.5.2.1. PROCESSUS DE TRAÇAGE MECANIQUE (B-9.2)

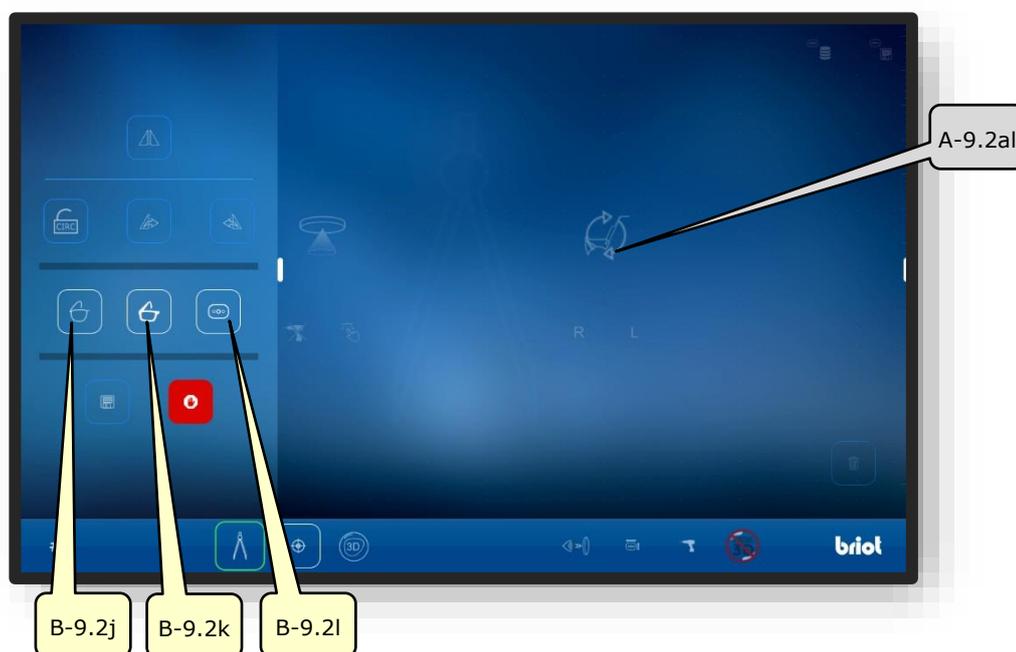


Figure 10 Écran Multi-Touch « Processus de traçage mécanique »

| N° | Élément de commande | Fonction |
|--------|--|--|
| B-9.2j | Bouton  | Mesure de monture métallique |
| B-9.2k | Bouton  | Mesure de monture plastique |
| B-9.2l | Bouton  | Mesure de gabarit de forme/présentation |
| A-9.2a | Affichage de process | Cette fonction affiche les symboles des processus en cours |

-  Les boutons affichés en couleurs pâles ne peuvent être sélectionnés/actionnés que lorsque le processus de mesure est terminé.
-  Les fonctions des autres boutons affichés en mode « Palpage » sont décrites par la suite.
- Boutons « Palpage » après le processus de traçage : Chapitre 4.1.2.2 « Boutons « Palpage » paramétrés »
- Ouverture de la fonction « Traçage mécanique » : Chapitre 4.1.1 « Boutons « Palpage » avant traçage »

3.5.3. BOUTONS « PALPAGE » PARAMETRES (B-9.2)

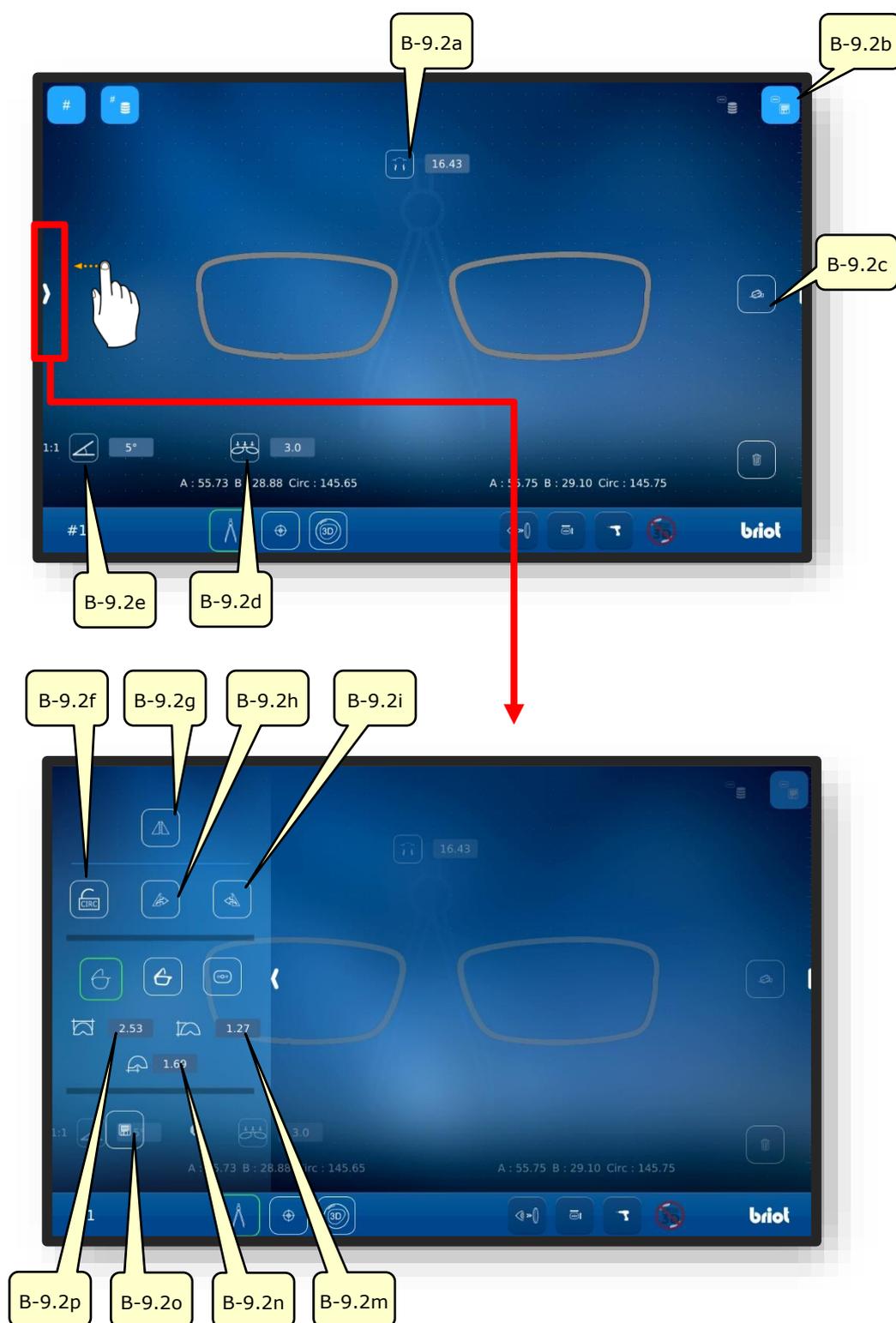


Figure 11 Écran Multi-Touch « Menu de palpation mécanique paramétré »

☰ La liste des descriptions au sujet des boutons figure sur la page suivante.

| N° | Élément de commande | Fonction |
|---------|--|--|
| B-9.2a | Bouton  | Saisie/affichage de la largeur de pont (AZG) |
| B-9.2b | Bouton  | Enregistrer les données saisies comme modèle |
| B-9.2c | Bouton  | Orientation de l'axe de la forme |
| B-9.2d | Bouton  | Adaptation de la courbe de base de la monture |
| B-9.2e | Bouton  | Réglage du galbe de la monture (FSW) (Z-tilt) |
| B-9.2.f | Bouton  | Ouvert : Transférer également le périmètre de la forme lors du report symétrique Fermé : Conserver le périmètre d'origine du côté |
| B-9.2g | Bouton  | Report symétrique/inversion du côté de la monture |
| B-9.2h | Bouton  | Transférer la forme droite au verre gauche |
| B-9.2i | Bouton  | Transférer la forme gauche au verre droit |
| B-9.j | Bouton  | Mesure de monture métallique |
| B-9.2k | Bouton  | Mesure de monture plastique |
| B-9.2l | Bouton  | Créer un verre modèle |
| B-9.2m | Bouton  | Affichage/adaptation manuel de l'épaisseur du bord de monture |
| B-9.2n | Bouton  | Affichage/adaptation manuel de la position du point central de la rainure par rapport à l'avant |
| B-9.2o | Bouton  | Transfert des données de forme sur un serveur externe |
| B-9.2p | Bouton  | Affichage/adaptation manuel de la profondeur du bord de monture |

 Les boutons grisés ici sont décrits dans le chapitre précédent.

→ Description des bouchons grisés :
Chapitre 4.1.2.1 « Processus de traçage mécanique (B-9.2) »

3.5.3.1. SOUS-MENU : DETERMINATION MANUEL DU GALBE DE LA MONTURE (FSW) (B-9.2d)

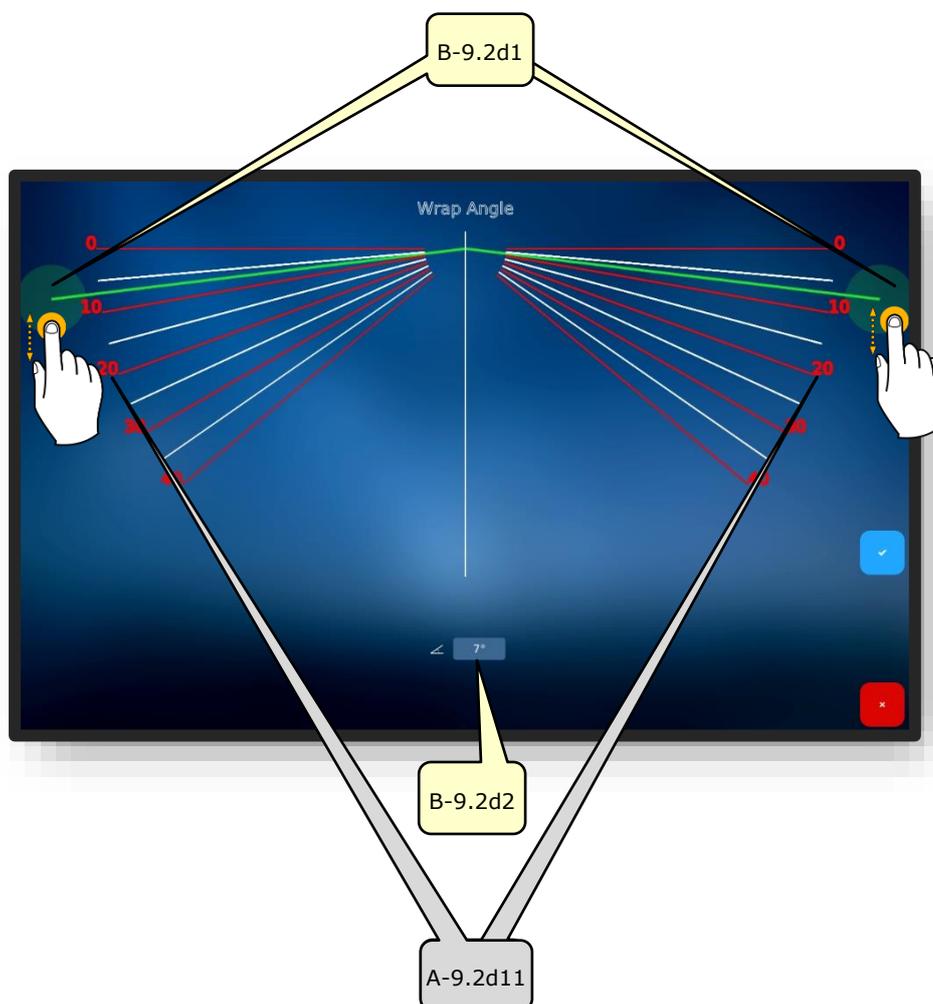


Figure 12 Écran Multi-Touch « Courbe de base de la monture »

| N° | Élément de commande | Fonction |
|---------|---------------------|--|
| B-9.2d1 | Curseur FSW | Déplacer/adapter le galbe de la monture par saisie tactile |
| B-9.2d2 | « Valeur » FSW | Saisie directe d'un chiffre correspondant au galbe de la monture |
| A-9.d11 | Échelle du FSW | Échelle pour l'orientation visuelle lors du réglage. |

☰ Pour déterminer le galbe existant de la monture, elle peut être placée contre l'écran Multi-Touch du « Briot Couture ».

➔ Description des champs de confirmation au chapitre 3.1.1.2 : « Affichage et indication »

3.5.4. BOUTONS « ENREGISTRER LA FORME » PARAMETRES AVEC GRAVITECH™ (B-9.1)

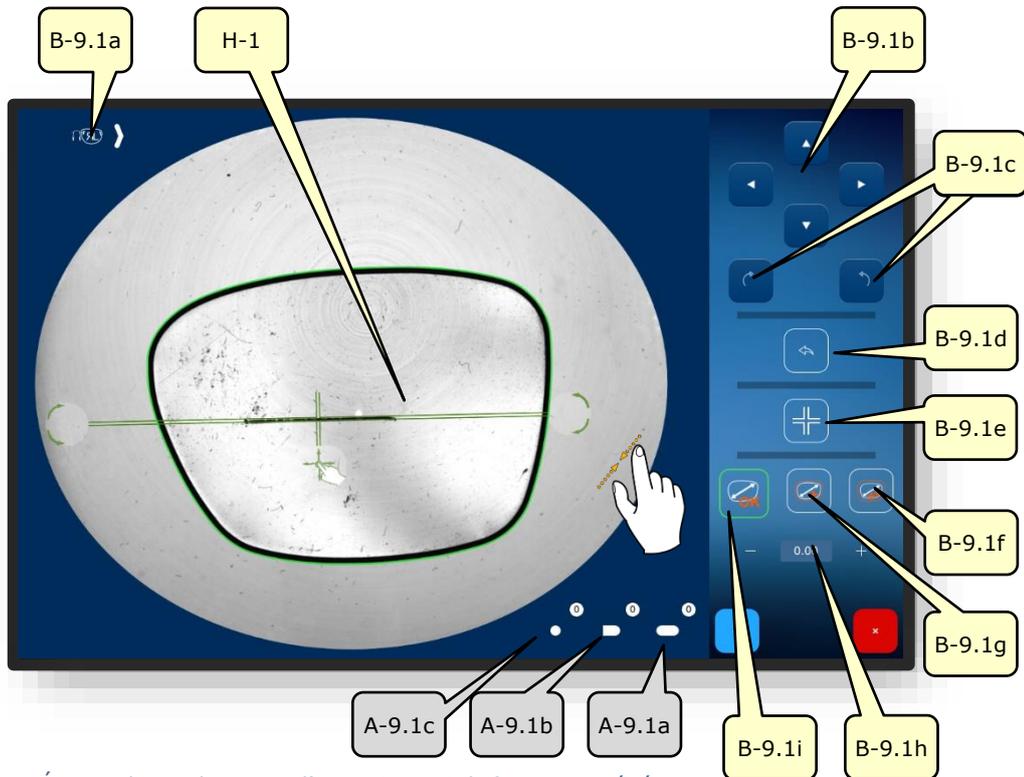


Figure 13 Écran Multi-Touch « Menu d'enregistrement de forme paramétré »

| N° | Élément de commande | Fonction |
|---------|---------------------|---|
| B-9.1a | Bouton | Changement de l'affectation du côté de verre (L/R) |
| B-9.1b | Boutons | Déplacement de l'axe de forme en (H-1) dans le sens de la flèche |
| B-9.1c | Boutons | Rotation de l'axe de forme (H-1) |
| B-9.1d | Bouton | Retour à l'étape précédente, nouvel enregistrement de la forme |
| B-9.1e | Bouton | Verrouiller/déverrouiller la position de l'axe de forme |
| B-9.1.f | Bouton | Surcote : +0,4 mm proportionnel (La valeur est réglable, voir les paramètres standard) |

La liste des descriptions au sujet des boutons se poursuit sur la page suivante.

| | | |
|--------|---|---|
| B-9.1g | Bouton  | Surcote : +0,2 mm proportionnel (La valeur est réglable, voir les paramètres standard) |
| B-9.1h | Bouton  | Saisie manuelle de la surcote |
| B-9.1i | Bouton  | Sans compensation/Sans surcote |
| A-9.1a | Affichage  | Nombre de trous oblongs détectés |
| A-9.1b | Affichage  | Nombre de trous ouverts détectés (trous périphériques) |
| A-9.1c | Affichage  | Nombre de trous ronds détectés |

-  Le verrouillage de l'axe de forme empêche le déplacement inopiné de l'axe lors des zooms avant et arrière.
 -  Les trous indésirables affichés après l'enregistrement de la forme peuvent être effacés de l'affichage en actionnant le bouton «  » de manière prolongée.
 -  La définition de la surcote prédéfinie peut être adaptée dans les paramètres de l'appareil.
- Chapitre 4.2.1.2 : Configuration des paramètres standard
- Description des champs de confirmation au chapitre 3.1.1.2 : « Affichage et indication »

3.5.5. BOUTONS « CENTRAGE/BLOPAGE » (B-8)

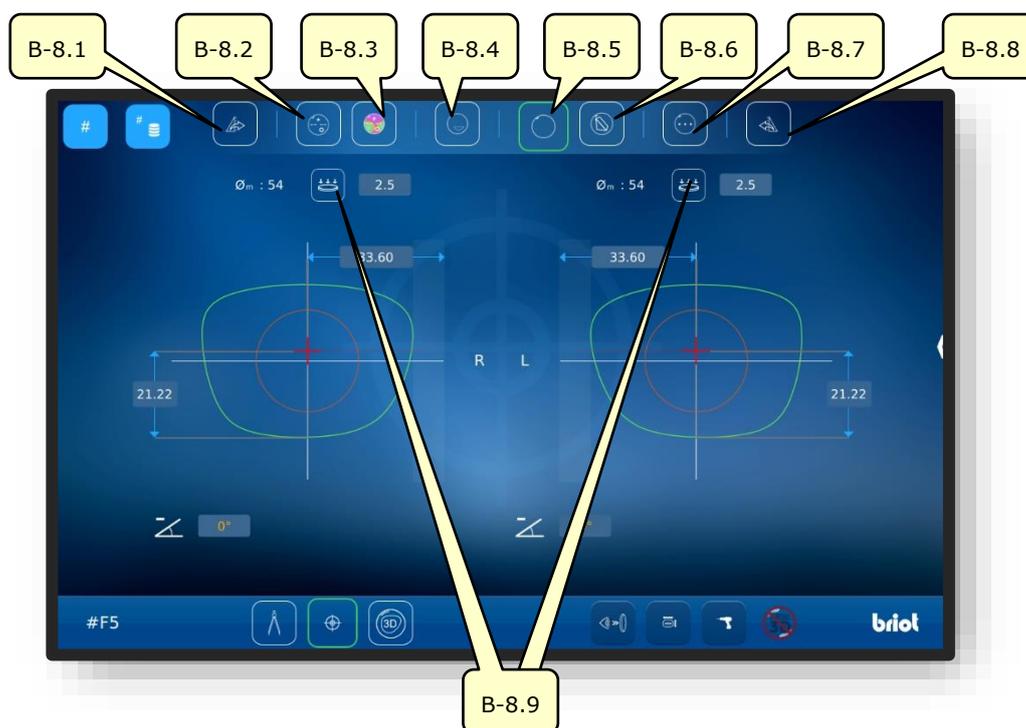


Figure 14 Écran Multi-Touch « Centrage/Blocage »

| N° | Élément de commande | Fonction |
|-------|---------------------|--|
| B-8.1 | Bouton | Transférer les paramètres de centrage et de verre droits au verre gauche |
| B-8.2 | Bouton | Centrer/bloquer un verre progressif |
| B-8.3 | Bouton | Centrer/bloquer un verre progressif avec Powermap |
| B-8.4 | Bouton | Centrer/bloquer un verre bifocal |
| B-8.5 | Bouton | Centrer/bloquer un verre unifocal |
| B-8.6 | Bouton | Centrer/bloquer un verre prismatique |
| B-8.7 | Bouton | Centrer/bloquer un verre trifocal |
| B-8.8 | Bouton | Transférer les paramètres de centrage et de verre gauches au verre droit |
| B-8.9 | Bouton | Mesurer la courbe de base L/R du verre |

Le sous-menu « Mesure de la courbe de base » (B-8.9) set décrit par la suite.

→ Ouverture de la fonction « Centrage/Blocage » : Chapitre 3.3.1 « Boutons de base »

3.5.5.1. SOUS-MENU : MESURER LA COURBE DE BASE DU VERRE DE LUNETTES (B-8.9)

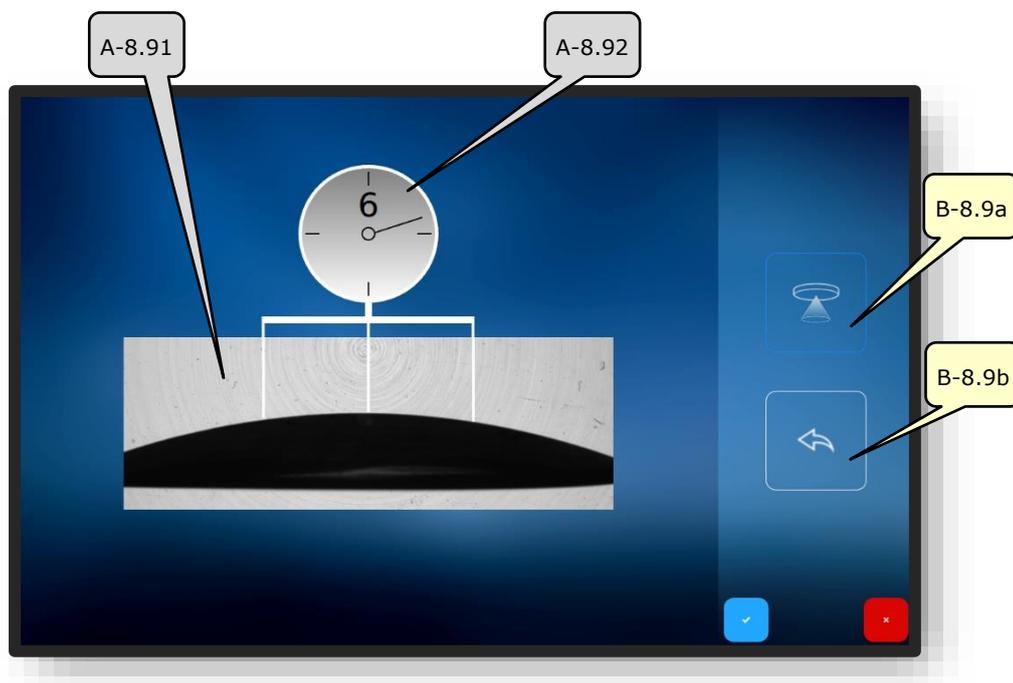


Figure 15 Écran Multi-Touch « Mesurer la courbe de base »

| N° | Élément de commande | Fonction |
|--------|--|---|
| A-8.91 | Fenêtre de mesure | Détecte la courbe de base du verre à l'aide du traceur optique GraviTech™ (4) |
| A-8.92 | Affichage de la courbe de base | Affiche la valeur déterminée pour la courbe de base |
| B-8.9a | Bouton  | Déclencher/démarrer le processus de mesure |
| B-8.9b | Bouton  | Annuler la dernière mesure |

→ Ouverture du sous-menu « Mesurer la courbe de base » : Chapitre 4.1.2 « Boutons Centrage/Blocage »

3.5.6. BOUTONS « SIMULATION 3D » (B-7)



Figure 16 Écran Multi-Touch « Simulation 3D »

| N° | Élément de commande | Fonction |
|--------|--|---|
| B-7.1 | Bouton  | Verre avec facette actif |
| B-7.2 | Bouton  | Interrompre le processus de meulage après la mesure du verre. |
| B-7.3 | Bouton  | Orienter la facette par rapport à l'avant (mode 3D) |
| B-7.4 | Bouton  | Sélectionner le mode de courbes de monture Delta (mode 3D) |
| B-7.5 | Bouton  | Sélectionner le mode de facette en pour-cent (mode 3D) |
| B-7.6 | Bouton  | Sélectionner le mode TrueFit (mode 3D) |
| B-7.7 | Bouton  | Sélectionner le mode de facette automatique (mode 3D) |
| B-7.8 | Bouton  | Activer/désactiver la vue détaillée avec représentation de la monture |
| B-7.9 | Bouton  | Déverrouiller/verrouiller le centrage automatique du modèle |
| B-7.10 | Bouton  | Ouvrir/éditer les données de centrage du patient (PD/hauteur) |
| B-7.11 | Bouton  | Ouvrir/éditer les données de réfraction |
| B-7.12 | Bouton  | Ouvrir/éditer les caractéristiques/géométrie du verre |
| B-7.13 | Bouton  | Démarrer le mode 3D |

→ Ouverture de la fonction « Simulation 3D » : Chapitre 3.3.1 « Boutons de base »

3.6. EXPLOITATION

3.6.1. ALLUMER L'APPAREIL BRIOT COUTURE

- ☑ Le « Briot Couture » a été mis en service correctement et installé de sorte à être stable.
- ☑ La fiche secteur au dos du « Briot Couture » est branchée.
- ☑ L'interrupteur marche/arrêt au dos du « Briot Couture » est positionné sur « I ».

1. Actionner le bouton (T-1) pour allumer le « Briot Couture ».

- ↙ L'alimentation électrique du « Briot Couture » est enclenchée et le système d'exploitation s'initialise.
- ↙ Le masque d'accueil s'affiche.
- ↙ À présent, le « Briot Couture » est opérationnel.

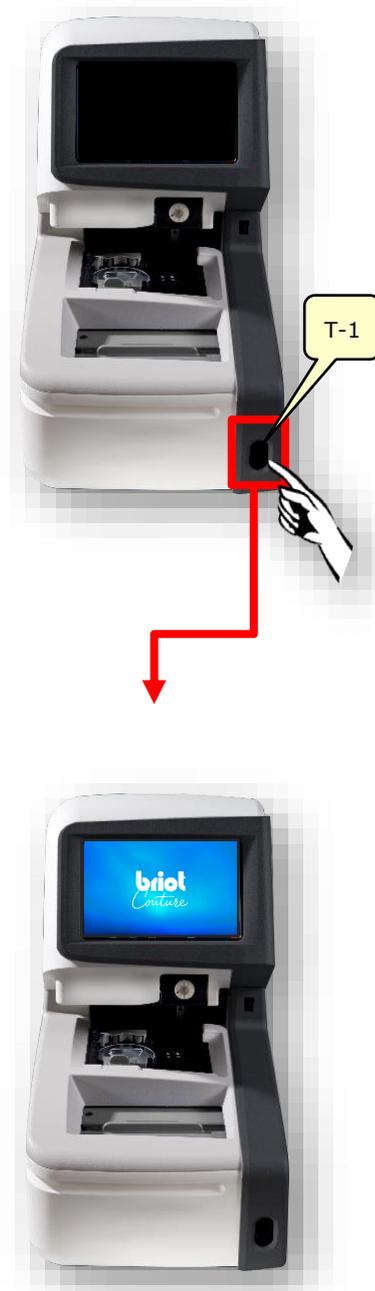


Figure 17 Enclenchement du Briot Couture

3.7. MODE DE SERVICE

3.7.1. GESTION DES DONNEES

3.7.1.1. CREER UNE NOUVELLE TACHE

 Le champ vide (B-AZ) indique qu'actuellement, aucune tâche n'est sélectionnée.

1. Ouvrir la fenêtre de tâche par l'actionnement simple du bouton (B-1) dans le masque « Palpage » (B-9).

 Le masque pour la saisie d'un nouveau numéro de tâche s'affiche.

2. Saisir le numéro de tâche souhaité à l'aide du pavé de touches de l'écran Multi-Touch (B) et terminer ensuite la saisie en actionnant le bouton de confirmation « OK ».

 Les entrées existantes et correspondant à la saisie s'affichent automatiquement

 Outre le pavé de touches pour la saisie d'une nouvelle tâche, un lecteur de codes-barres portable peut être utilisé aussi pour l'enregistrement d'un code-barres.

 L'affichage revient au masque du menu « Palpage ».

 La nouvelle tâche est à présent active et s'affiche dans la ligne (B-AZ).



Figure 18 « Créer une tâche »

3.7.1.2. OUVRIR UNE TACHE EXISTANTE

☑ Au moins une tâche a été créée préalablement.

- ☰ Les tâches peuvent être ouvertes aussi si une autre tâche est déjà active.
- ☰ La tâche active précédemment est fermée et archivée.

1. Ouvrir l'archivage des tâches par l'actionnement simple du bouton (B-2) dans le masque « Palpage »

↙ Le masque d'archivage des tâches s'affiche.

2. Sélectionner la tâche souhaitée dans la liste des tâches par un simple effleurement.

- ↙ La tâche sélectionnée s'affiche sur un fond coloré dans la ligne de tâches (A-2.1).
- ↙ Les paramètres enregistrés s'affichent à droite dans le masque (A-2.2).

3. Clôturer la saisie ensuite en actionnant le bouton de confirmation « ».

- ↙ L'affichage revient au masque du menu « Palpage ».
- ↙ La tâche sélectionnée est à présent active et s'affiche dans la ligne (B-AZ).

☰ Tous les paramètres enregistrés de la tâche sont à présent chargés et peuvent faire l'objet d'un traitement ultérieur.

➔ Trier la liste des tâches : Chapitre 3.3.1.2 « Sous-menu Liste des tâches (B-2) »

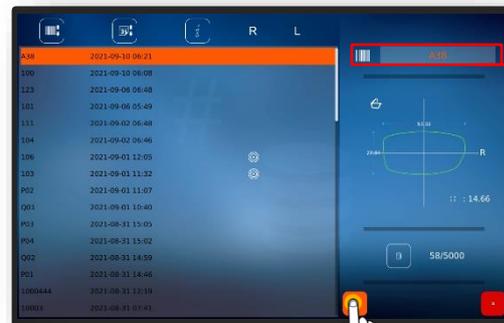
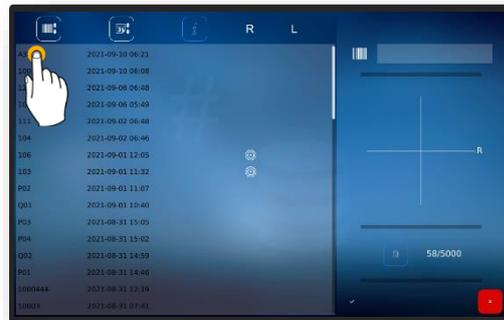


Figure 19 Masque « Ouvrir une tâche »

3.7.1.3. CREER UN MODELE DE FORME

- ☑ Une nouvelle tâche a été créée et est active.
- ☑ Un verre de présentation ou une monture ont déjà été mesurés.

1. Ouvrir le masque pour l'ajout de nouveaux modèles de forme en effleurant simplement le bouton 'B-9.2b) dans le masque « Palpage ».

↙ Le masque pour la saisie des données de fabricant s'affiche.



2. Un simple effleurement des différents champs permet de saisir les désignations souhaitées pour le fabricant et le modèle.

☰ Le code-barres est créé automatiquement et comporte notamment les désignations du fabricant ou du modèle.

☰ Le code-barres peut être modifié manuellement.

↙ Le texte sous « Modèle » et le code-barres s'affichent en vert dès que la génération a été effectuée avec succès.



3. Clôturer la sélection ensuite en actionnant le bouton de confirmation « ✓ ».

↙ L'affichage revient au masque du menu « Palpage ».

↙ Le modèle de forme créé est enregistré dans la base de données.

☰ Tous les paramètres saisis sont à présent disponibles durablement en tant que modèle de forme.

➔ Chapitre 4.7.1.4 « Utilisation d'un modèle de forme ».



Figure 20 Masque « Créer un modèle de forme »

3.7.1.4. UTILISER UN MODELE DE FORME

- ☑ Au moins un modèle de forme a été créé préalablement.
- ☑ Une nouvelle tâche a été créée et est active.

☰ Les modèles de formes enregistrés permettent de travailler à partir de données de lunettes sans devoir procéder à une mesure préalable.

1. Ouvrir l'archivage des formes par l'actionnement simple du bouton (B-9.3) dans le masque « Palpage ».

↙ Le masque d'archivage des formes s'affiche.

2. Sélectionner le modèle de forme souhaité dans la liste des formes par un simple effleurement.

☰ La sélection via la liste de filtrage peut être limitée aussi à un fabricant spécifique.

↙ Le modèle de forme sélectionné s'affiche sur un fond coloré dans la barre de sélection (A-9.31).

↙ Les paramètres enregistrés s'affichent à droite dans le masque (A-9.32).

3. Clôturer la sélection ensuite en actionnant le bouton de confirmation « ».

↙ L'affichage revient au masque du menu « Palpage ».

↙ Le modèle de forme sélectionné est activé.

☰ Tous les paramètres enregistrés du modèle de forme sont à présent chargés et peuvent être utilisés.

☰ Après leur chargement, tous les modèles de formes dans la base de données s'affichent par défaut en tant que verres de présentation.

☰ Le type de monture peut être modifié à tout instant, voir à ce sujet :

➔ Chapitre 3.5.2.1 : Processus de traçage mécanique (B-9.2)



Figure 21 Masque « Ouvrir un modèle de forme »

3.7.2. SAISIR LA FORME AVEC GRAVITECH™ « VERRE CERCLE OU DE PRESENTATION »

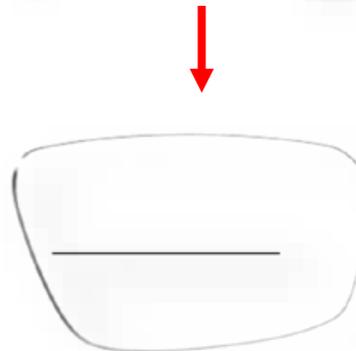
Une nouvelle tâche a été créée et est active.

1. Poser la monture sur un support horizontal et marquer le verre souhaité à l'aide de l'outil de marquage à feutre (WZ-1) fourni.



- ☰ L'axe doit toujours être tracé sur le côté du verre bombé vers l'intérieur.
- ☰ La longueur maximale de l'axe tracé est de 15 mm.
- ☰ Pour la détection automatique du côté de présentation du verre par l'appareil, l'axe doit être tracé avec un décalage vers le nez.
- ☰ L'option de détection automatique doit avoir été activée préalablement.

➔ Chapitre 4 : Configuration



- ☰ Si le côté du verre est configuré manuellement, l'axe peut aussi être centré.

2. Placer le verre marqué avec le côté convexe/bombé vers le bas sur le traceur optique Gravi-Tech™ (4).



- ☰ Si le verre est placé avec le côté concave/creux vers le bas, la détection ne peut pas être réalisée par rapport à l'axe du point central.
- ☰ Il convient de veiller à ce que le verre positionné et le support de verre soient très propres pour assurer une détection optimale.

⬅ Le verre est prêt au traitement.



Figure 22 Traceur optique « Détection de forme »

3. Effleurer brièvement le bouton (B-9.1) pour démarrer le processus de détection de la forme.

↙ Le masque du pose de palpate s'affiche.

↙ Le traceur optique GraviTech™ (4) est activé.

☰ L'effleurement du bouton (B-9.7) permet de démarrer le processus sans tenir compte des perçages.

4. L'angle de l'axe auxiliaire (H-1) peut être corrigé en effleurant les points d'extrémité (H-1a) afin de les déplacer. L'effleurement et le déplacement du réticule (H-1b) permet de déplacer l'axe auxiliaire (H-1) complet.

☰ Le repère apposé sur le verre au moyen de l'outil de marquage à feutre (WZ-1) doit se situer entre les deux traits verts de l'axe auxiliaire (H-1).

☰ Les fonctions des différents paramètres (menu latéral) sont décrites dans le chapitre suivant.

➔ Chapitre 3.5.4: Boutons « Détection de forme » paramétrés.

5. L'effleurement du bouton de confirmation « » applique les données déterminées.

↙ Le masque « Palpage » s'affiche.

↙ Le processus est terminé.

↙ La forme a été détectée avec succès.

☰ Pour la visualisation en 3D du verre dans la monture, il convient de détecter la courbe de base du verre de présentation.

➔ Chapitre 3.5.5.1 : Sous-menu : Mesurer la courbe de base du verre de lunettes (B-8.9)

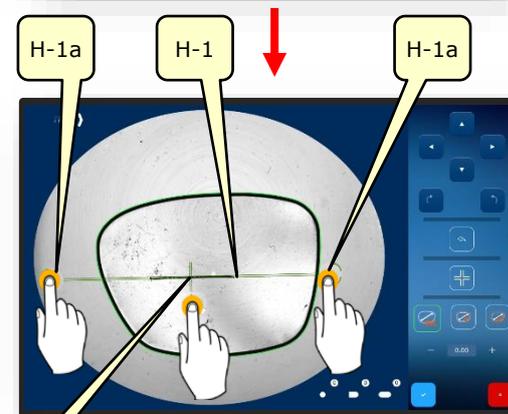
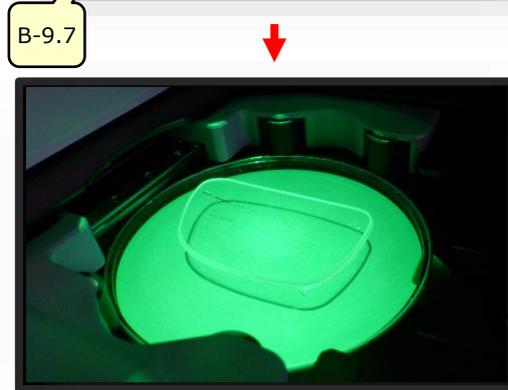
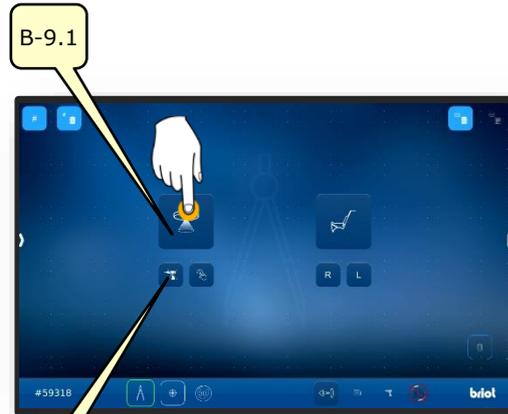


Figure 23 Logiciel « Détection de forme »

3.7.3. MESURER LA MONTURE

- ☑ Une nouvelle tâche a été créée et est active.

1. Tirer la poignée (2.1) du traceur mécanique (2) vers l'opérateur et la maintenir en position.

↙ Le traceur mécanique (2) est ouvert et opérationnel.

☰ Le traceur mécanique (2) doit être maintenu ouvert manuellement pendant le processus de bridage.

2. Poser la monture à mesurer entre les mors de serrage (2.2) et la centrer sur l'évidement (2.3).

3. Fermer le traceur mécanique (2) par un mouvement régulier de la poignée vers la monture.

☰ Veiller à ce que la monture soit placée dans les quatre mors de fixation (2.2).

↙ Le traceur mécanique (2) est fermé.

↙ La monture est prête pour la mesure.

☰ Le lancement de la mesure par le logiciel est décrit par la suite.

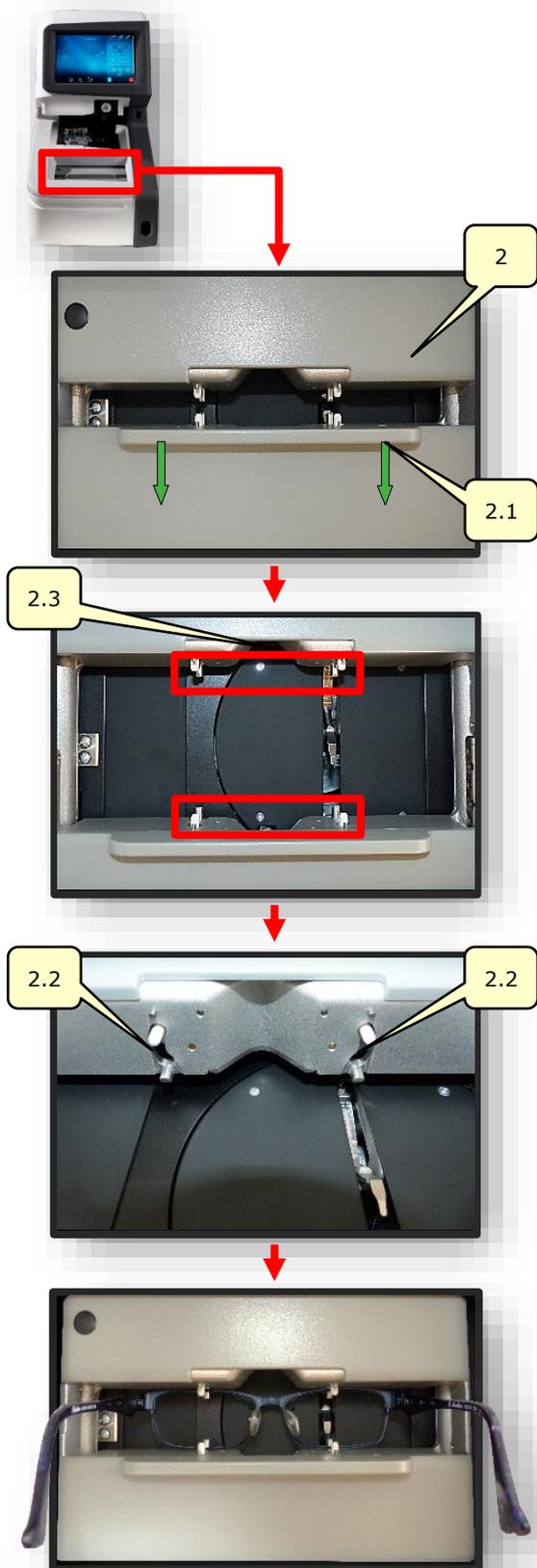


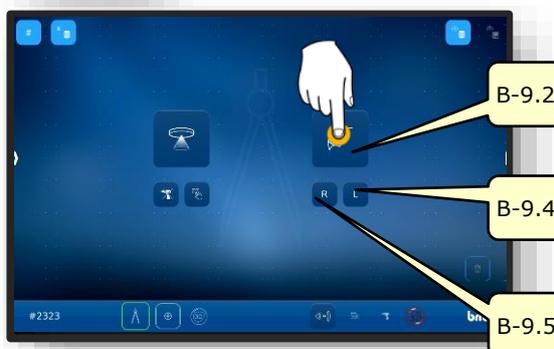
Figure 24 Traceur mécanique « Mesure de monture »

4. Effleurer une fois le bouton (B-9.2) pour mesurer la monture.



- ↙ Le masque du pose de palpage s'affiche.
- ↙ Le traceur mécanique effectue le palpage de la monture (L/R).

- ☰ L'actionnement du bouton (B-9.4) permet de mesurer individuellement le côté gauche.
- ☰ L'actionnement du bouton (B-9.5) permet de mesurer individuellement le côté droit.



- ☰ Pendant toute la durée du processus de mesure, le symbole (A-9.2a) tourne sur lui-même.

5. Balayer du doigt le bord gauche du masque pour ouvrir la fenêtre de paramétrage ultérieure de la monture mesurée.



- ☰ Les fonctions des différents paramètres (menu latéral) sont décrites dans le chapitre suivant.

- ➔ Chapitre 3.5.3: Boutons « Palpage » paramétrés.



Figure 25 Logiciel « Mesure de monture » (1)

6. Poser un doigt sur l'écran Multi-Touch (B) et le tourner sur la surface du masque pour tourner le modèle 3D de la monture sur le plan orbital.

- Le masque pour l'adaptation de la facette sur la section permet d'adapter en détail la position de la facette ainsi que son tracé.
- La présentation visuelle s'effectue par une courbe colorée sur le modèle.
- Bleu : Zone arrière de la rainure
- Bleu clair : Zone avant de la rainure
- Vert : Zone non usinée

- ↙ Le masque « Palpage » s'affiche.
- ↙ Le processus est terminé.
- ↙ La monture a été mesurée avec succès.
- ↙ La monture peut être retirée du traceur mécanique.

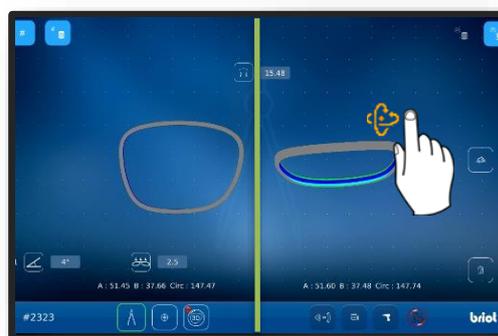


Figure 26 Logiciel « Mesure de monture » (2)

3.7.4. FONCTION « SHAPE CREATOR »

- ☑ Une nouvelle tâche a été créée et est active.
- ☑ L'outil de décalage a été préparé.

- ☰ La fonction « Shape Creator » permet de palper les verres à l'état monté.
- ☰ « Shape Creator » permet également de reconstituer les lunettes défectueuses.

1. Installer l'outil de décalage (VWZ) sur la plaque du compartiment de traitement du traceur optique Gravitech™ (4).

2. Effleurer brièvement le bouton (B-9.6).

↙ Le masque pour l'alignement de la monte dans le masque en temps réel s'affiche.

3. Positionner la monture avec le verre à reconstituer contre l'outil de décalage.

- ☰ Centrer la monture par rapport aux deux orifices de référence (REF) de l'outil de décalage.
- ☰ Placer le côté gauche de la monture autant à plat que possible sur le traceur optique Gravitech™ (4).

4. Effleurer brièvement le bouton (B-9.6a).

- ↙ Le processus est lancé.
- ↙ La monture est scannée par le traceur optique Gravitech™.
- ↙ Le masque de la fonction « Shape Creator » s'affiche.

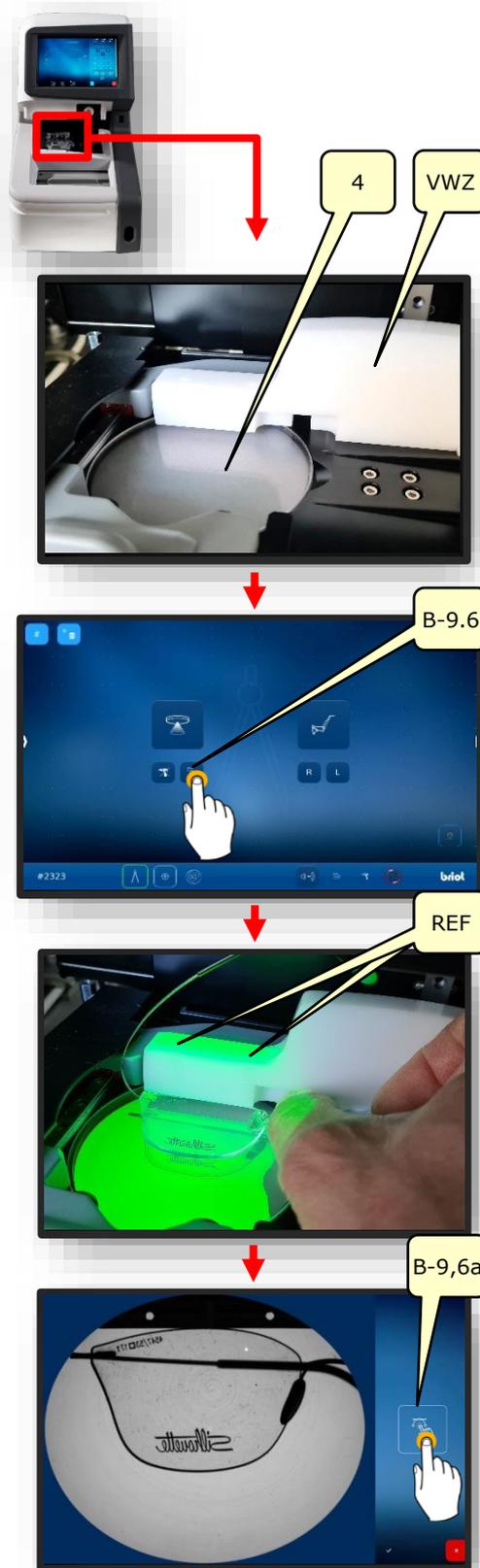


Figure 27 Préparation « Shape Creator »

- Positionner l'axe auxiliaire (H-1) sur les orifices de référence et le bloquer en effleurant le bouton « Outil de capture » (B-9.6c).

- ↙ La monture est alignée par rapport à l'axe auxiliaire.
- ↙ La forme peut être reconstituée à présent.

- Effleurer le bouton (B-9.6b) pour générer des points (P).
- Détecter la forme grossière du verre par un effleurement simple du contour.

- ☰ Les points sont reliés entre eux par une « trajectoire » (PF).
- ☰ Dès qu'un minimum de 4 points a été généré, les points constituent automatiquement un contour fermé le long de la « trajectoire ».
- ☰ L'outil de capture activé permet l'alignement aisé sur le contour.

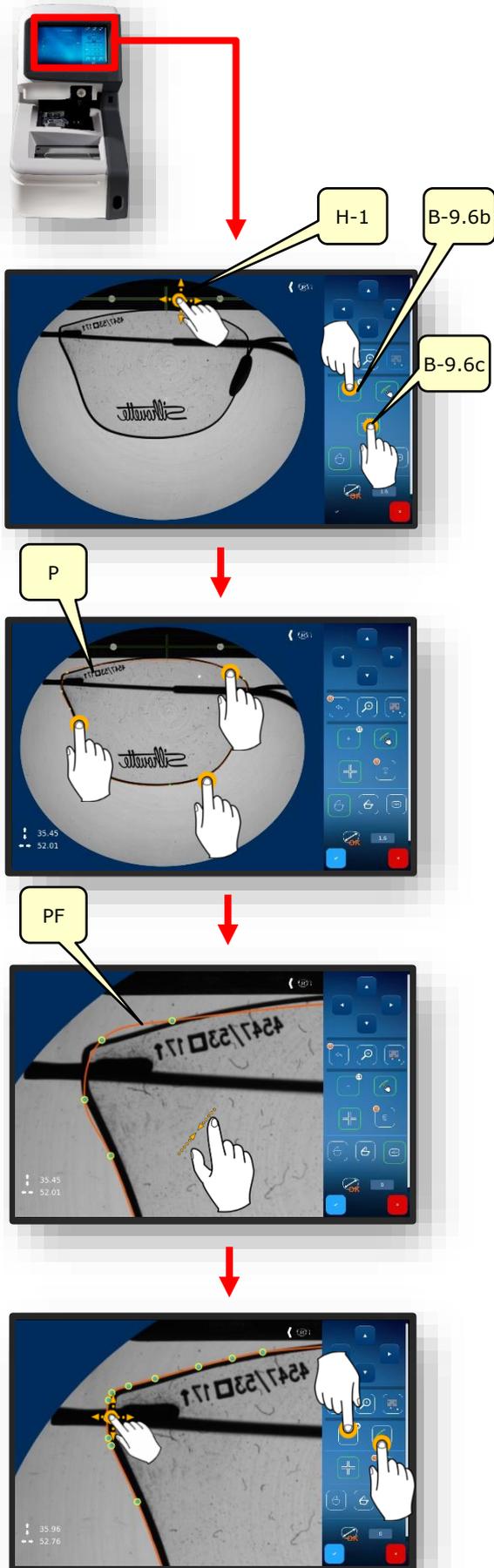
- Agrandir l'affichage du contour grossier généré au moyen du zoom, afin de procéder aux corrections détaillées de la trajectoire (PF).

→ Chapitre 3.2.1: Commande à l'écran

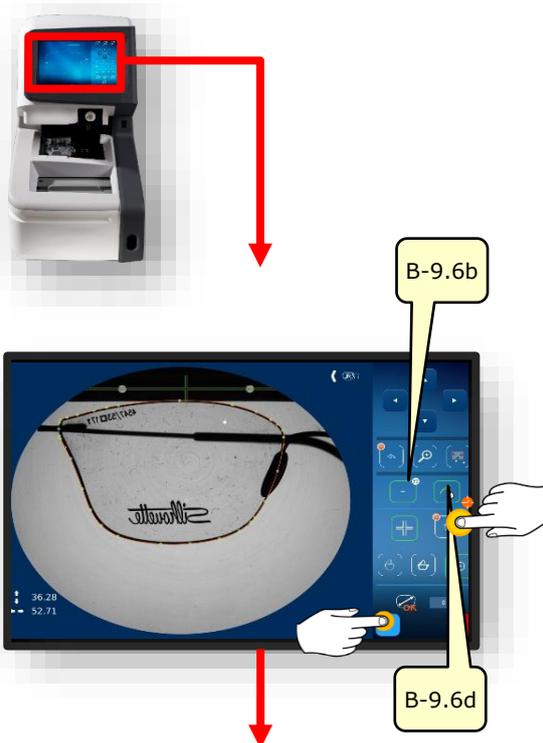
- Désactiver l'outil de capture (B-9.6c) et la génération de points (B-9.6b).

- Affiner le contour en créant des points (P) supplémentaires.

- ☰ La désactivation de l'outil de capture permet d'aligner avec précision les points dans les zones plus foncées des lunettes.



- ☰ Le nombre de points générés s'affiche dans la boîte d'information à côté du bouton (B-9.6b).
- ☰ Les points mal placés ou superflus peuvent être supprimés en maintenant le doigt de manière prolongée sur le bouton (B-9.6d).



11. Terminer le processus en effleurant le bouton de confirmation.

→ Chapitre 3.2.2: Affichage et indication

12. Saisir la largeur du pont (AZG) à l'aide du pavé de touches affiché et terminer en effleurant le bouton de confirmation.



→ Chapitre 3.2.3: Lignes de saisie et pavé de touches

- ↙ Le masque « Palpage » (B-9) s'affiche.
- ↙ Les verres de lunettes conçus s'affichent en 3D.
- ↙ Le processus est terminé.



Figure 28 Fonction « Shape Creator »

3.7.5. PLAN DE PERÇAGE

3.7.5.1. DESCRIPTION DES BOUTONS

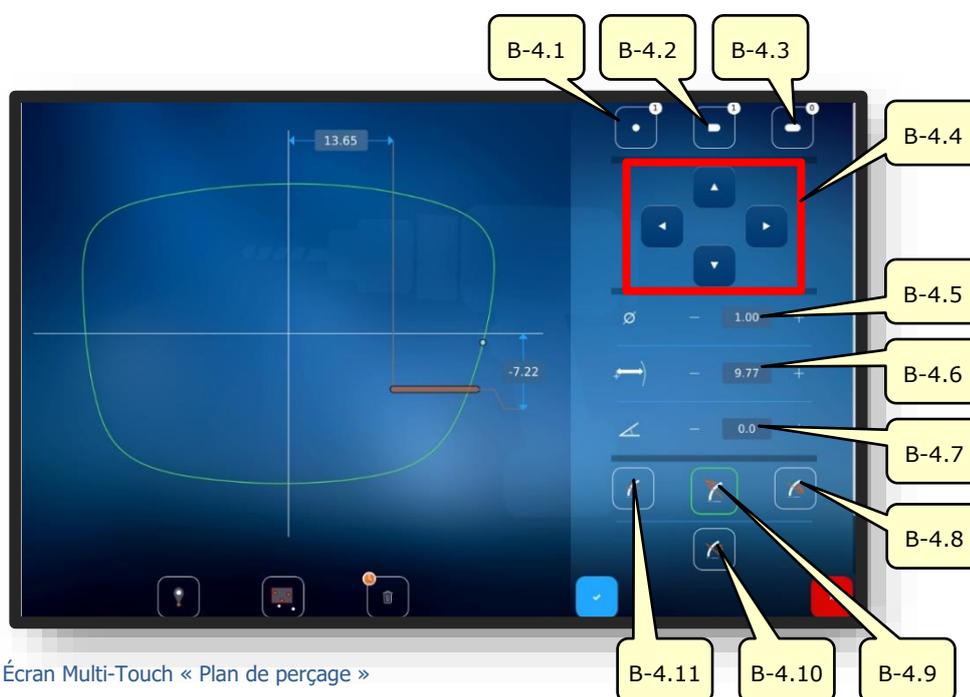


Figure 29 Écran Multi-Touch « Plan de perçage »

| N° | Élément de commande | Fonction |
|--------|---|---|
| B-4.1 | Bouton  | Active la création d'un perçage. Le nombre de perçages déjà réalisés s'affiche. |
| B-4.2 | Bouton  | Active la création d'un trou oblong. Le nombre de trous oblongs déjà réalisés s'affiche. |
| B-4.3 | Bouton  | Active la création d'une encoche. Le nombre d'encoches déjà réalisées s'affiche. |
| B-4.4 | Boutons  | Ces boutons peuvent être utilisés pour déplacer le perçage actif (ou le groupe de perçages actifs). |
| B-4.5 | Diamètre | Adapter le diamètre du perçage. |
| B-4.6 | Distance par rapport au bord du verre | Ajuster la position du perçage par rapport au bord du verre. |
| B-4.7 | Inclinaison | Ajuster l'angle du perçage par rapport au bord du verre. |
| B-4.8 | Bouton  | Angle de perçage vertical par rapport à la face arrière. |
| B-4.9 | Bouton  | Angle de perçage vertical par rapport à la face avant. |
| B-4.10 | Bouton  | Angle de perçage vertical par rapport à une courbe de base paramétrée (réglage manuel de l'angle). |
| B-4.11 | Bouton  | Angle de perçage parallèle par rapport à l'axe de bridage. |

 Suite de la description sur la page suivante.

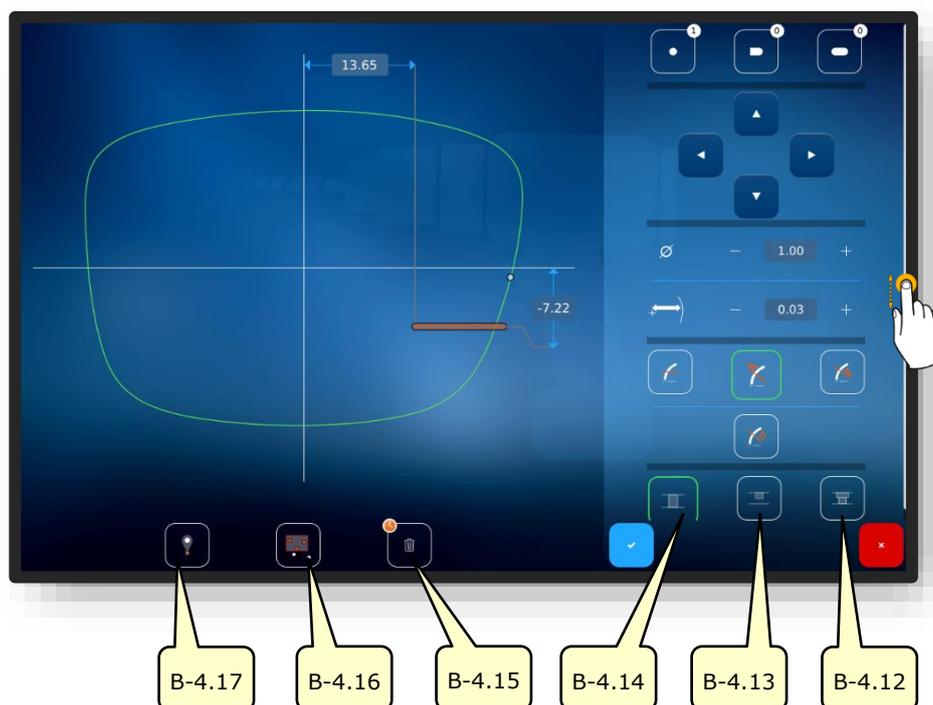


Figure 30 Écran Multi-Touch « Plan de perçage »

| N° | Élément de commande | Fonction |
|--------|--|--|
| B-4.12 | Bouton  | Perçage traversant décalé. |
| B-4.13 | Bouton  | Perçage borgne. |
| B-4.14 | Bouton  | Perçage traversant. |
| B-4.15 | Bouton  | Suppression des perçages sélectionnés. Actionner de manière prolongée pour supprimer tous les perçages. |
| B-4.16 | Bouton  | Fonction de groupage. |
| B-4.17 | Bouton  | Fonction « Hot spot ». |

-  La fonction de groupage permet de déplacer et d'adapter conjointement plusieurs éléments sélectionnés (« glisser/déplacer »). De plus, les perçages et encoches actifs peuvent être relevés et abaissés sur un même plan, mais aussi positionnés à une distance homogène les uns des autres.
-  La fonction « Hot spot » indique la distance de tous les autres perçages par rapport au point sélectionné, et permet de les ajuster.
-  Les perçages et encoches sélectionnés s'affichent sur fond rouge.

→ Chapitre 3.2.2: Affichage et indication

3.7.5.2. CREATION D'UN PLAN DE PERÇAGE

- ☑ Une nouvelle tâche a été créée et est active.
- ☑ Le verre a été mesuré ou un modèle de forme chargé.

☰ La fonction « Créer un plan de perçage » permet de planifier et de définir les perçages et leurs positions.

1. Effleurer brièvement le bouton (B-4).

↩ Le masque « Plan de perçage » s'affiche.

☰ La fonction permet de définir les perçages ronds, les trous oblongs et les encoches.

☰ La signification des symboles de perçages est décrite dans le chapitre suivant.

➔ Chapitre 3.5.4: « Détection de forme » paramétré

2. Ajuster les valeurs numériques en conséquence, puis les confirmer.

➔ Chapitre 3.2.3: Lignes de saisie et pavé de touches



Figure 31 Gestion des données de perçage

3.7.6. POSITIONNEMENT D'UN VERRE DE LUNETTES

- ☑ Une nouvelle tâche a été créée et est active.
- ☑ Le verre de lunettes a été préparé.



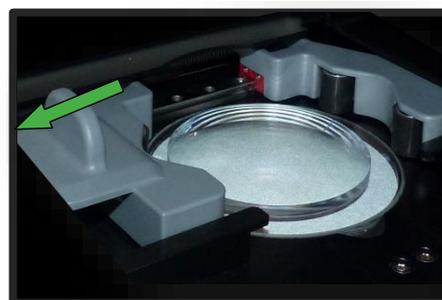
☰ S'assurer que le dispositif de bridage est ouvert.

1. Effleurer brièvement le bouton (B-9.6).



↙ Le masque pour l'alignement de la monte dans le masque en temps réel s'affiche.

2. Positionner la monture avec le verre à reconstituer contre l'outil de décalage.



- ☰ Centrer la monture par rapport aux deux orifices de référence (REF) de l'outil de décalage.
- ☰ Placer le côté gauche de la monture autant à plat que possible sur le traceur optique Gravitech™ (4).

3. Effleurer brièvement le bouton (B-9.6a).



↙ Le processus est lancé.
↙ La monture est scannée par le traceur optique Gravitech™.
↙ Le masque de la fonction « Shape Creator » s'affiche.

Figure 32 Positionner le verre

3.7.7. CENTRAGE D'UN VERRE

3.7.7.1. DONNEES DE DECENTRAGE

- ☑ Une nouvelle tâche a été créée et est active.
- ☑ La monture a été mesurée ou un modèle de forme chargé.

1. Effleurer brièvement le bouton (B-8).



↙ Le masque « Centrage » s'affiche.

- ☰ Les valeurs individuelles peuvent être modifiées en effleurant la valeur souhaitée.
- ☰ Toutes les valeurs numériques affichées en rouge requièrent une intervention de l'opérateur.

➔ Chapitre 3.2.2: Affichage et indication



- ☰ L'effleurement prolongé du bouton (B-8x) permet de passer du mode « Demi écart de pupille » au mode « Delta X ».
- ☰ L'effleurement prolongé du bouton (B-8y) permet de passer du mode « Hauteur boîte » au mode « Hauteur bord de monture » et du mode « Hauteur bord de monture » au mode « Delta y ».



2. Ajuster les valeurs numériques en conséquence, puis les confirmer.

➔ Chapitre 3.2.3: Lignes de saisie et pavé de touches

- ☰ L'effleurement du réticule (B-8z) rouge respectif lance le centrage automatique.

➔ Chapitre 3.7.7.4 : Centrage automatique.



Figure 33 Données de décentrage standard

3.7.7.2. CENTRAGE D'UN VERRE PROGRESSIF

→ Chapitre 3.7.6.1 : Données de décentration

→ Chapitre 3.7.5: Positionner le verre

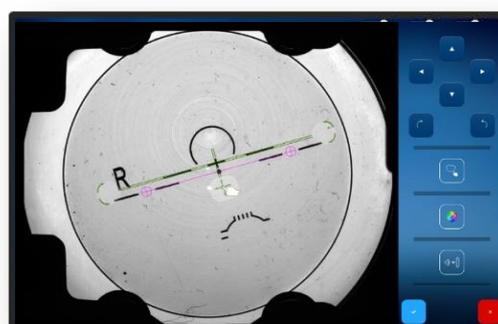
☰ Seuls les verres unifocaux et prismatiques peuvent être centrés automatiquement.

1. Contrôle des données mesurées après l'impression.



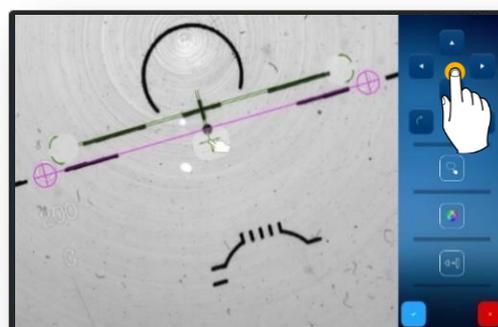
2. Effleurer une nouvelle fois le bouton (1) pour étudier les détails du centrage.

↙ Le masque de centrage manuel s'affiche.



☰ À l'aide de deux doigts, effectuer un zoom avant sur le verre.

☰ Cela permet de positionner avec précision les gravures.



3. Aligner la gravure avec précision à l'aide du réticule.

↙ La gravure est positionnée.

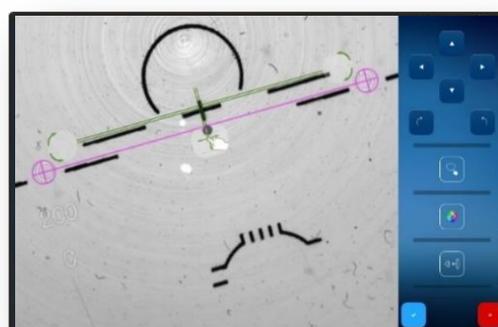


Figure 34 Centrage d'un verre progressif (1)

☰ Réduire de nouveau la zone zoomée en effectuant un double-clic.

4. Confirmer la gravure modifiée à l'aide du bouton «  ».

↙ La forme s'affiche en superposition sur le verre.

5. Si l'aberrométrie a été activée initialement, et que l'opérateur souhaite l'afficher, il lui suffit d'effleurer (2) brièvement le bouton.

↙ Le masque du « Power Map » (front d'onde) s'affiche.

☰ La plage d'épaisseur peut être déterminée en effleurant la zone à déterminer (identifiée par la croix rouge).

☰ Dans le cas présent il s'agit par ex. la zone de vision à distance.

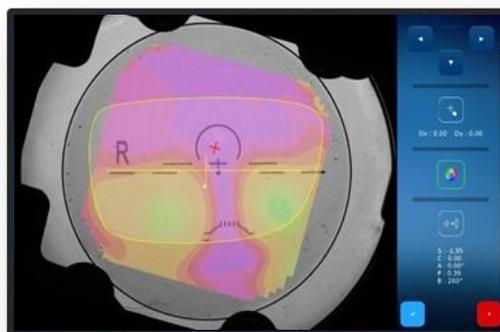
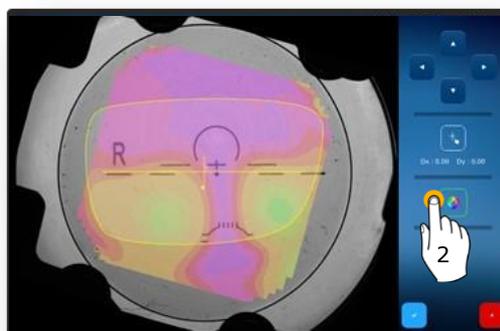
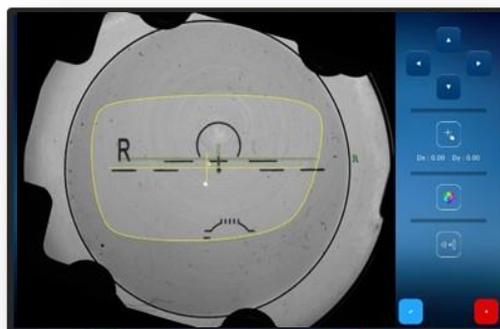
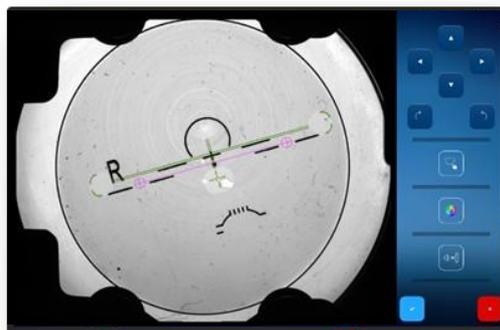
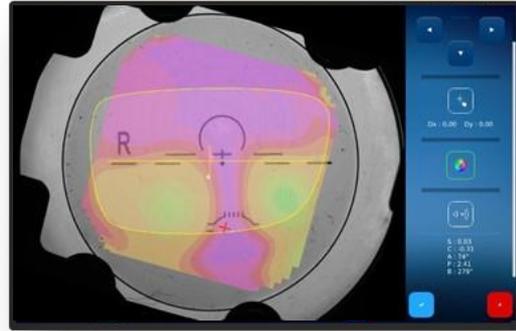


Figure 35 Centrage d'un verre progressif (2)

6. Effleurer brièvement le bouton «  ».

 Dans le cas présent, l'épaisseur dans la zone de vision de près s'affiche.



7. Effleurer la bouton (3) pour bloquer le verre.

 Le verre est bloqué.

 Chapitre 3.5.5: Centrer/bloquer



Figure 36 Centrage d'un verre progressif (3)

3.7.7.3. CENTRAGE D'UN VERRE BIFOCAL

☑ Un verre adapté a été positionné

- Chapitre 3.7.6.1 : Données de décentrage
- Chapitre 3.7.5: Positionner le verre

1. Contrôle des données mesurées et du centrage à l'aide du segment de vision de près.



2. Si une vue détaillée est nécessaire/souhaitée, il suffit d'effleurer brièvement le bouton (1).

↙ Le masque de centrage manuel s'affiche.

☰ Les différentes zones du verre bifocal sont détectées et le verre orienté en conséquence.

3. Effleurer brièvement le bouton «  ».

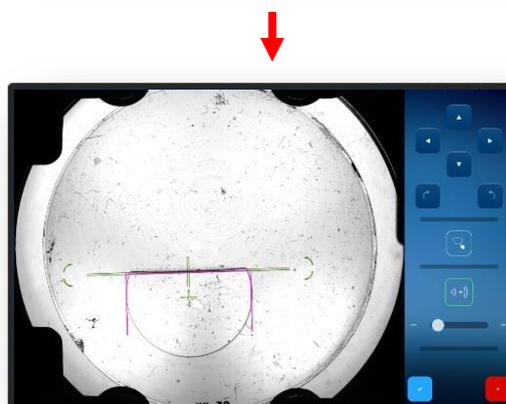


Figure 37 Centrage d'un verre bifocal

3.7.7.4. CENTRAGE D'UN VERRE PRISMATIQUE

1. Effleurer brièvement le bouton (B-8.6).

↳ Les champs de saisie pour compléter la base de l'épaisseur du prisme (B-8.6a) et de l'angle du prisme (B-8.6b) s'affichent.

☰ Les valeurs individuelles peuvent être modifiées en effleurant la valeur souhaitée.

☰ Toutes les valeurs numériques affichées en rouge requièrent une intervention de l'opérateur.

➔ Chapitre 3.2.2: Affichage et indication

2. Ajuster les valeurs numériques en conséquence, puis les confirmer.

➔ Chapitre 3.2.3: Lignes de saisie et pavé de touches

↳ Le cône auxiliaire (HK) indiquant les valeurs de prisme paramétrées s'affiche.

☰ L'effleurement des différentes illustrations de verres permet de commuter entre les côtés R/L.

☰ Les valeurs peuvent être ajustées de manière indépendante.

☰ Les valeurs saisies préalablement pour l'autre verre sont appliquées lors de la commutation et s'affichent en rouge.

☰ En fonction du réglage (dans le menu « Réglages »), le prisme peut être réalisé soit selon l'épaisseur du prisme et la base, soit au format cartésien (horizontal et vertical).

➔ Chapitre 3.2.2: Affichage et indication

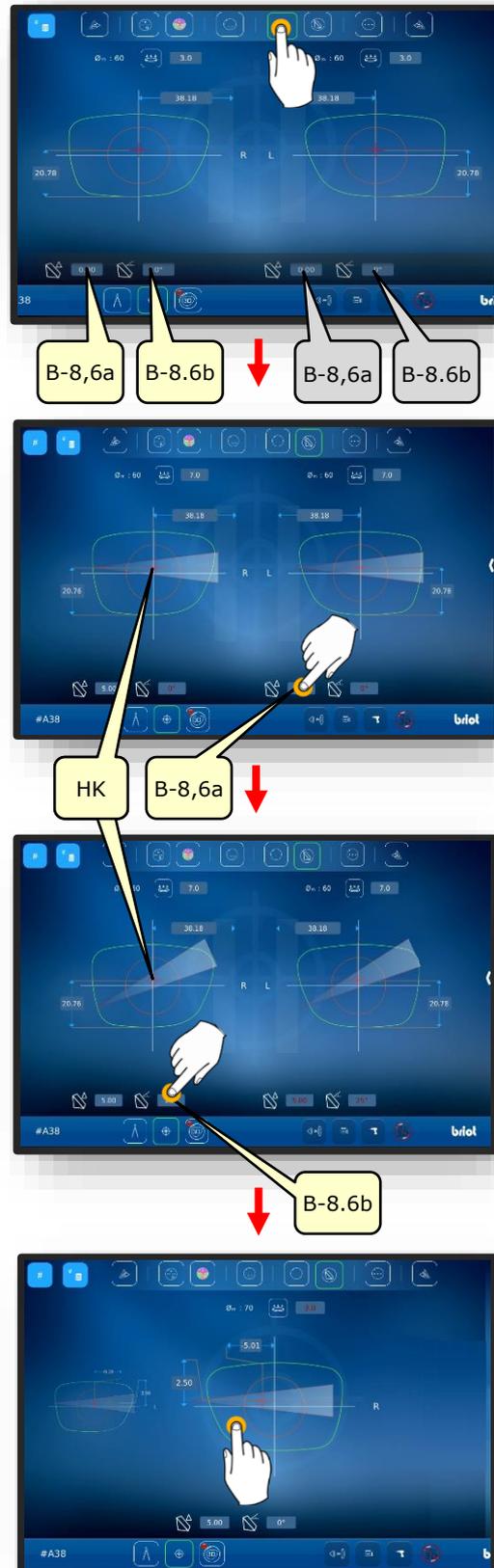


Figure 38 Données de décentration du prisme

3.7.7.5. CENTRER UN VERRE TRIFOCAL

- Le verre trifocal est inséré.

1. Effleurer brièvement le bouton (B-8z).

→ Chapitre 3.2.3: Lignes de saisie et pavé de touches

 L'effleurement du réticule (B-8z) rouge respectif lance le centrage automatique.

2. La référence de contour (KF) jaune doit être déplacée à l'aide des touches de direction.

3. Ajuster l'orientation en conséquence, puis la confirmer.

→ Chapitre 3.2.3: Lignes de saisie et pavé de touches

↙ Le verre trifocal est centré

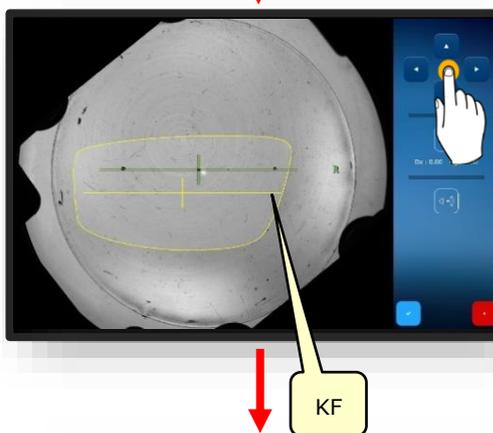


Figure 39 Centrer un verre trifocal

3.7.7.6. CENTRAGE AUTOMATIQUE D'UN VERRE UNIFOCAL

- ☑ Une nouvelle tâche a été créée et est active.
- ☑ La monture a été mesurée ou un modèle de forme chargé
- ☑ Les données de décentrage ont été collectées.
- ☑ Un verre adapté a été positionné

- Chapitre 3.7.6.1 : Données de décentrage
 - Chapitre 3.7.5: Positionner le verre
- ☰ Seuls les verres unifocaux et prismatiques peuvent être centrés automatiquement.

1. Sélectionner le côté souhaité des lunettes en effleurant brièvement la zone extérieure du verre.

↙ Le côté sélectionné des lunettes s'affiche en premier plan.

2. Sélectionner le mode approprié dans la barre de menus supérieure en l'effleurant brièvement.

☰ S'assurer qu'un verre approprié a été placé sur le plateau porte-verre et bridé.

3. Effleurer la zone intérieure du côté sélectionné des lunettes.

- ↙ Le processus « Centrage automatique » est lancé.
- ↙ Le masque avec les données collectées s'affiche.
- ↙ Le processus est terminé.

☰ Les données collectées peuvent être modifiées à la main en les effleurant brièvement.



Figure 40 Centrage automatique

3.7.7.7. CENTRAGE MANUEL DU VERRE

- ☑ Une nouvelle tâche a été créée et est active.
- ☑ La monture a été mesurée ou un modèle de forme chargé
- ☑ Les données de décentrage ont été collectées.
- ☑ Un verre adapté a été positionné.

- ➔ Chapitre 3.7.6.1 : Données de décentrage
- ➔ Chapitre 3.7.5: Positionner le verre

1. Sélectionner le côté souhaité des lunettes en effleurant brièvement la zone extérieure du verre.

↙ Le côté sélectionné des lunettes s'affiche en premier plan.

2. Sélectionner le mode correspondant dans la barre de menus supérieure en l'effleurant brièvement.

☰ Les différents boutons sont décrits dans le chapitre suivant.

➔ Chapitre 3.5.5: Boutons « Centrer/bloquer »

☰ S'assurer qu'un verre approprié a été placé sur le traceur optique Gravitech™.

3. Pour lancer le processus, effleurer la croix au sein de la forme.

↙ Le masque avec le verre centré s'affiche.

4. Balayer du doigt du bord droit de l'écran vers le milieu pour ouvrir le menu latéral.

5. Effleurer brièvement le bouton (MZ).

↙ Le masque de centrage manuel s'affiche.



6. Effleurer brièvement le bouton (K).

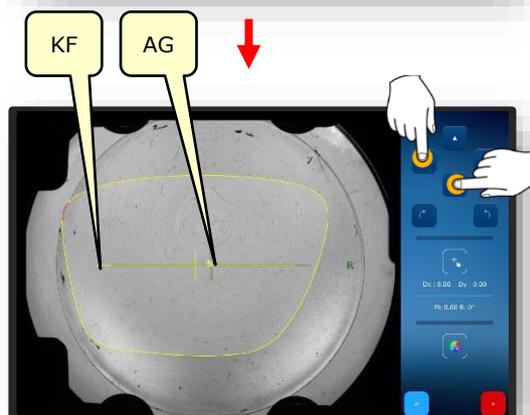
↙ Le masque pour l'adaptation du contour s'affiche.

- ☰ Le contour peut être déplacé à l'aide des touches de direction.
- ☰ Les zones de contour qui se trouvent à l'extérieur du verre sont représentées en rouge.



7. La référence de contour (KF) jaune doit être positionnée de sorte qu'elle se trouve au sein du verre.

- ☰ Le trait de la référence de contour (KF) peut être centré entre les deux traits de l'axe du verre.



8. Positionner la référence de contour (KF) jaune de sorte à ne pas dépasser la valeur du prisme.

- ☰ Un décalage trop important de la valeur du prisme peut fatiguer les yeux.



9. Effleurer brièvement le bouton de confirmation « ».

- ↙ L'affichage revient au masque de sélection du côté des lunettes.
- ↙ Le contour pour le côté sélectionné a été adapté et les données appliquées.
- ↙ Le processus est terminé.



Fig. 41 Centrage manuel du verre de lunettes

3.7.8. MODIFICATION DE FORME – FONCTION DIGIFORM

3.7.8.1. MODIFICATION DE FORME SIMPLE

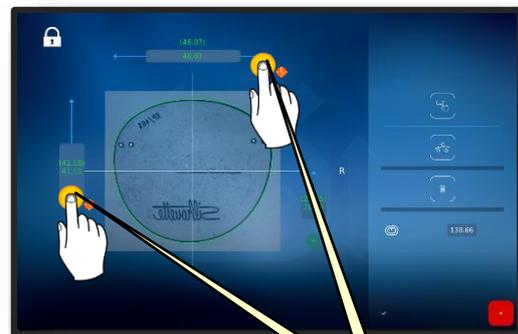
☑ Une nouvelle tâche a été créée et est active.

1. Effleurer brièvement le bouton (B-5).

↙ Le masque « Modification de forme » s'affiche.

→ Chapitre 3.2.2: Affichage et indication

→ Chapitre 3.2.3: Lignes de saisie et pavé de touches



→ Chapitre 3.2.3: Lignes de saisie et pavé de touches

☰ La zone d'addition peut être augmentée ou diminuée par incréments de 0,5 mm.

Figure 42 Modification de forme simple

→ Chapitre 3.2.3: Lignes de saisie et pavé de touches

☰ En mode fermé, la zone d'addition ne peut être modifiée que de manière proportionnelle.



☰ En mode ouvert, la zone d'addition peut être modifiée individuellement.

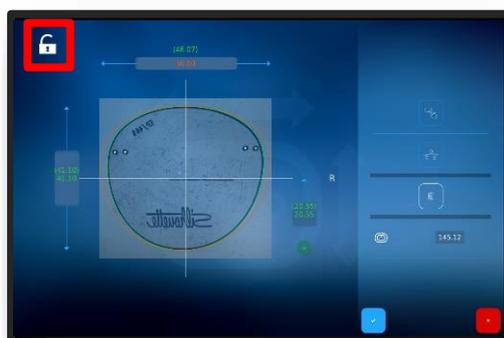


Figure 43 Modification de forme simple

3.7.8.2. MODIFICATION DE FORME VARIABLE

→ Chapitre 3.2.3: Lignes de saisie et pavé de touches

2. Effleurer brièvement le bouton (VF).

↙ Le masque pour l'adaptation variable de la modification de forme s'affiche.

☰ Pour déplacer les traits de limites, il convient de maintenir et faire glisser les points (1) et (2).

☰ Pour la modification de la forme, il convient de maintenir et faire glisser le trait rouge.

☰ Le forme est modifiée de manière tangentielle dans la zone dans laquelle est déplacé le trait rouge.

☰ L'addition peut aussi être diminuée, par ex. pour des lunettes demi-cerclées équipée d'un fil nylon dans la zone du nez.



Figure 44 Modification de forme variable

→ Chapitre 3.2.3: Lignes de saisie et pavé de touches

3. Repositionner une nouvelle fois les perçages, puis les confirmer une dernière fois.



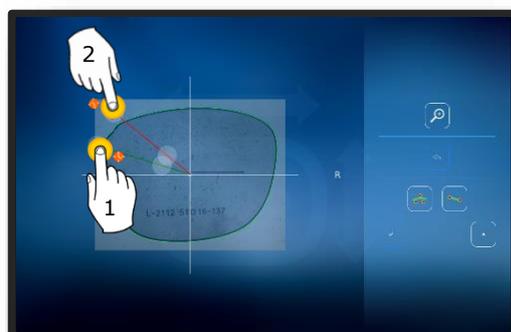
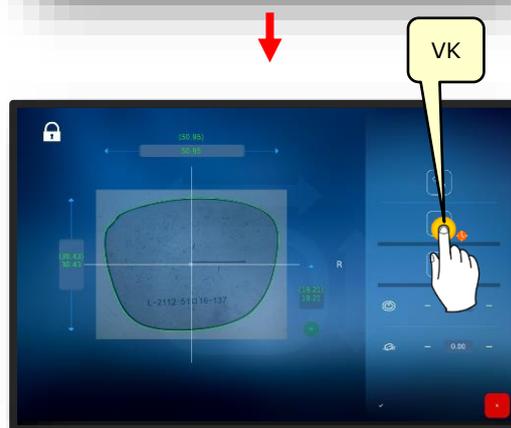
Figure 45 Modification de forme variable

3.7.8.3. CORRECTION DE FORME

1. Effleurer brièvement le bouton (VK).

↙ Le masque de correction de forme s'affiche.

→ Chapitre 3.2.3: Lignes de saisie et pavé de touches



☰ Pour déplacer les traits de limites, il convient de maintenir et faire glisser les points (1) et (2).

☰ Effleurer le bouton (4) pour zoomer l'affichage.

Figure 46 Correction de forme (1)

☰ Effleurer le bouton (4) pour zoomer l'affichage.

☰ Vue de la forme tronquée en mode zoomé.

☰ Vue de la zone tronquée corrigée de la forme en mode zoomé.

☰ La zone sélectionnée peut être corrigée de manière tangentielle en effleurant le bouton (5).

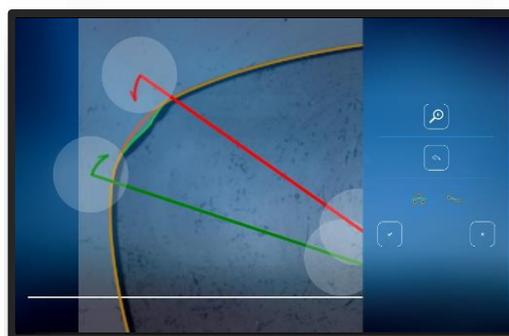
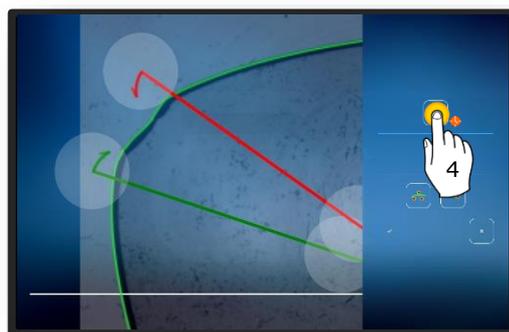


Figure 47 Correction de forme (2)

 Vue de la zone tronquée corrigée de manière tangentielle de la forme en mode zoomé.

2. Confirmer les modifications à l'aide du bouton (6).

→ Chapitre 3.2.3: Lignes de saisie et pavé de touches

3. Effleurer le bouton «  » et confirmer les modifications de la forme.

↙ L'affichage revient au masque « Correction de forme ».
↙ La forme corrigée est activée à présent.

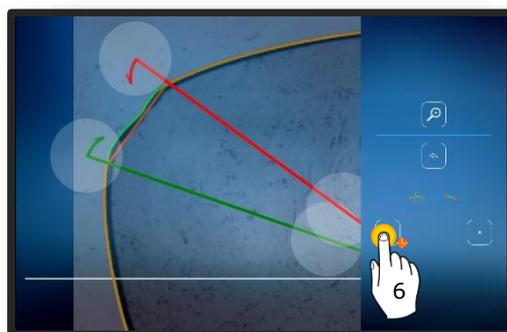


Figure 48 Correction de forme (3)

3.8. SIMULATION (VIRTUAL 3D)

3.8.1. SAISIE DES DONNEES DU PATIENT

- ☑ « Une nouvelle tâche a été créée et est active.
- ☑ Le verre et/ou la monture a été mesuré ou un modèle de forme chargé.
- ☑ Les données de décentrage ont été saisies.
- ☑ Les verres ont été centrés.

1. Effleurer brièvement le bouton (B-7).

↩ Le masque « Simulation 3D » s'affiche.

- ☰ Les valeurs individuelles peuvent être modifiées en effleurant la valeur souhaitée.
- ☰ Toutes les valeurs numériques affichées en rouge requièrent une intervention de l'opérateur.
- ☰ Toutes les valeurs numériques affichées en orange sont optionnelles et leur adaptation n'est pas forcément nécessaire.

➔ Chapitre 3.2.2: Affichage et indication

2. Ajuster les valeurs numériques en conséquence, puis les confirmer.

➔ Chapitre 3.2.3: Lignes de saisie et pavé de touches

- ☰ Si les verres ont été centrés préalablement, ils s'affichent dans le modèle 3D.



Figure 49 Données du patient

3.8.2. SAISIE DES DONNEES DE REFRACTION

1. Effleurer brièvement le bouton (B-7.11).

↙ Le masque « Données Rx » s'affiche.

☰ Les paramètres sphériques (B.7.11.s) et cylindriques (B-7.11.z) sont saisis dans les données Rx.

2. Ajuster les valeurs numériques en conséquence, puis les confirmer.

➔ Chapitre 3.2.3: Lignes de saisie et pavé de touches

☰ Les différents types de verres disposent de diverses possibilités de réglage.

☰ Exemple : verre prismatique (B-8.6).
Les paramètres des deux côtés du verre sont identiques.

➔ Chapitre 3.7.6.1 : Données de décentrage

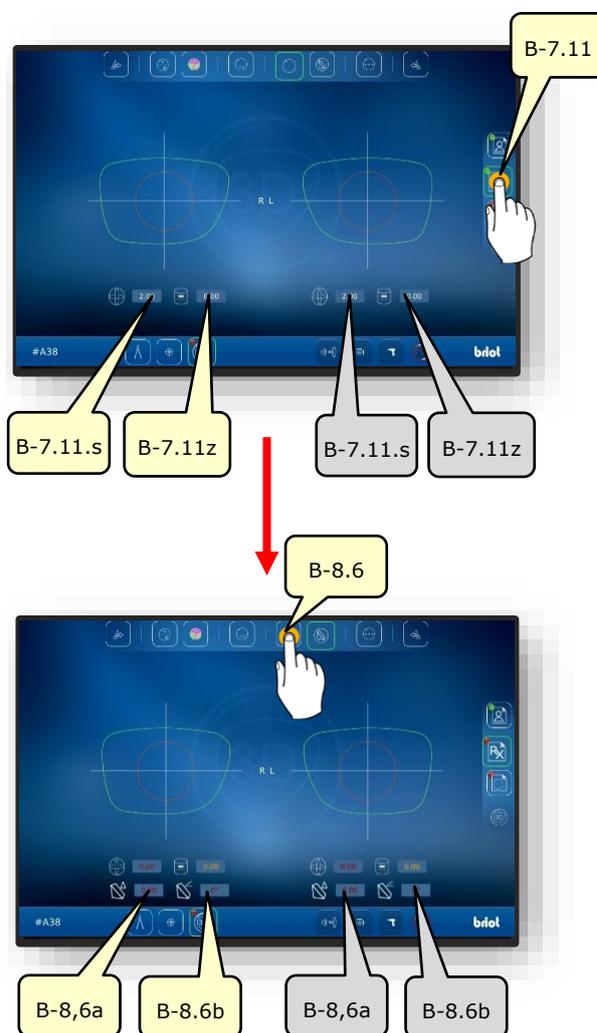


Figure 50 Données de réfraction

3.8.3. SAISIE DES DONNEES DU VERRE

1. Effleurer brièvement le bouton (B-7.12).

☰ Les paramètres sont identiques pour les deux côtés des lunettes.

2. Effleurer brièvement le bouton (B-7.14).

↙ Le masque de simulation de la géométrie du verre s'affiche.



3. Effleurer brièvement le bouton (B-7.14a).

↙ Sur la forme, les points de bord le plus épais et le plus fin s'affichent.

☰ Le point le plus épais est représenté par le grand cercle et le point le plus fin par le plus petit cercle.



4. Effleurer brièvement le bouton (B-7.14a).

↙ Les points de bord le plus épais et le plus fin s'affichent sur le verre brut.

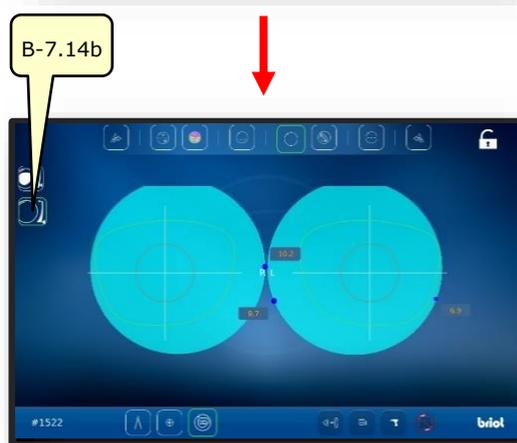


Figure 51 Données du verre

3.8.4. ADAPTATION 3D

1. Effleurer brièvement le bouton (B-7.13).

↙ À présent, le modèle peut tourner dans les 3 dimensions autour de son centre.

☰ Pour afficher la facette du verre avec les paramètres, il suffit d'effleurer le bouton (B-7.13a).

☰ B-7.13a: Largeur de facette

☰ B-7.13b: Distance de la facette par rapport au bord avant

☰ B-7.13a: Profondeur de facette.

☰ Les paramètres sont identiques pour les deux côtés des lunettes.

☰ Pour masquer la monture avec ses paramètres, il suffit d'effleurer le bouton (B -7.13d).

↙ Le modèle peut toujours tourner dans les 3 dimensions autour de son centre.

☰ Pour immobiliser le modèle sur une position précise ou le débloquer, il suffit d'effleurer le bouton (B-7.13f).

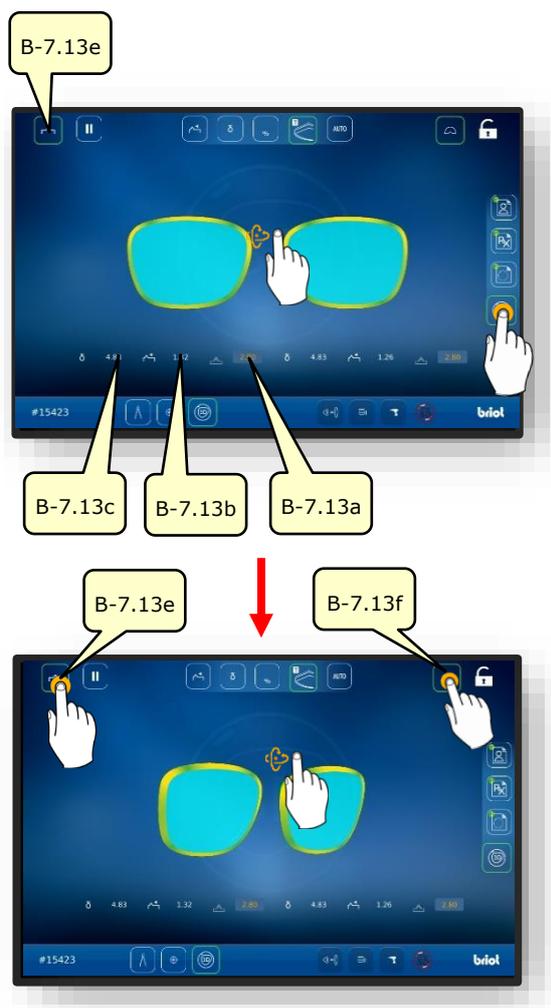


Figure 52 Données du verre

2. Effleurer du doigt le côté souhaité des lunettes.

↙ Le masque pour la visualisation et l'adaptation de la section de la monture et de la facette s'affiche.

☰ Le déplacement latéral du curseur (B-7.POS) permet de décaler la position étudiée de la facette.

☰ En effleurant le bouton (B-7.15a), le modèle affiche le point de plus fin du verre.

☰ Effleurer le bouton (B-7.15b) pour afficher le point le plus épais du verre.

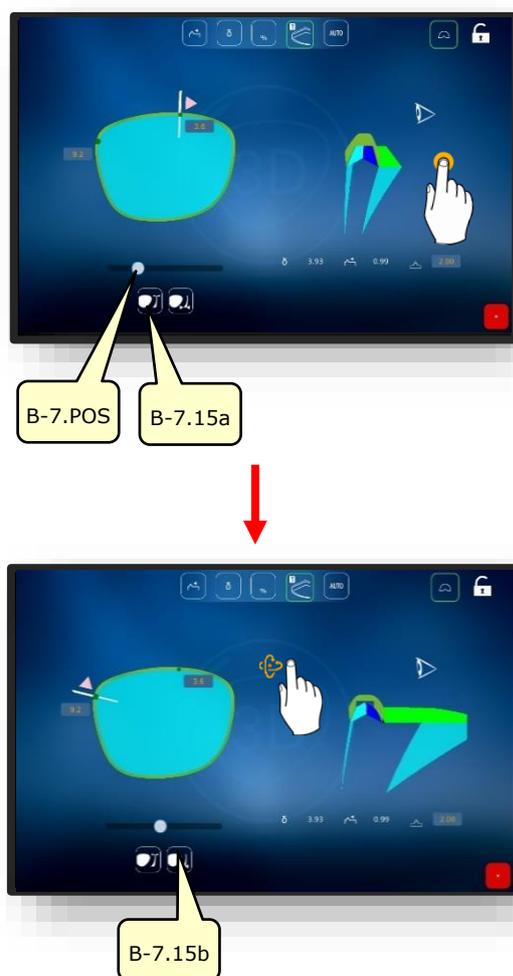


Figure 53 Données du verre

3.8.5. SECTION POUR LES MONTURES NON CERCLEES/NYLON

- ☑ La rainure d'une monture entièrement cerclée ou le bord d'un gabarit de présentation a été palpé.

- ☰ Le masque pour l'adaptation de la rainure sur la section permet d'adapter en détail la position de la facette ainsi que son tracé.
- ☰ La présentation visuelle s'effectue par une courbe colorée sur le modèle.
- ☰ Bleu : Zone arrière de la rainure
- ☰ Bleu clair : Zone avant de la rainure
- ☰ Vert : Zone non usinée



1. Effleurer du doigt le côté souhaité des lunettes.

- ↙ Le masque pour la visualisation et l'adaptation de la section de la rainure s'affiche.
- ☰ Le déplacement latéral du curseur (B-7.POS) permet de décaler la position étudiée de la rainure.

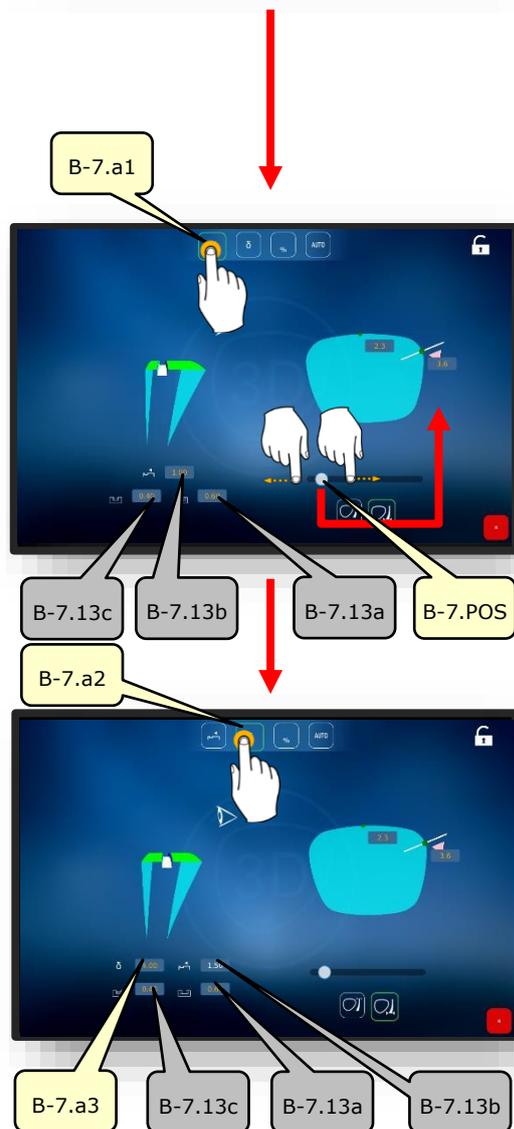
2. Effleurer le bouton (B-7.a1)

- ↙ Le mode manuel pour l'adaptation de la rainure est activé.
- ☰ Les paramètres pour le réglage sont identiques à ceux figurant dans le chapitre précédent :
- Chapitre 3.8.4: Adaptation 3D

3. Effleurer le bouton (B-7.a2).

- ↙ Le mode Delta pour l'adaptation de la rainure est activé.
- ☰ Le bouton (B-7.a3) définit un écart maximal de la rainure par rapport au bord.

- ☰ La description se poursuit sur la page suivante.



4. Effleurer le bouton (B-7.a4).

↙ Le mode en pour-cent est activé.

☰ Le bouton (B-7.a) définit pour la rainure une valeur de distance continue calculée en pour-cent par rapport au bord.

5. Effleurer le bouton (B-7.a6).

↙ Le mode automatique est activé.

☰ À l'aide des paramètres de monture et de verre déterminés, le mode automatique calcule le tracé optimal de la rainure.

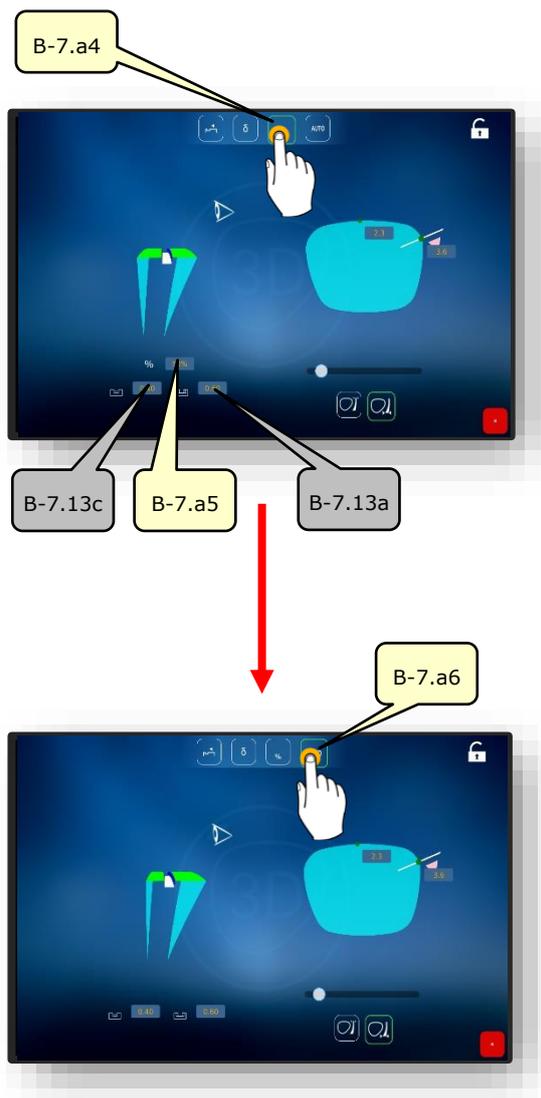
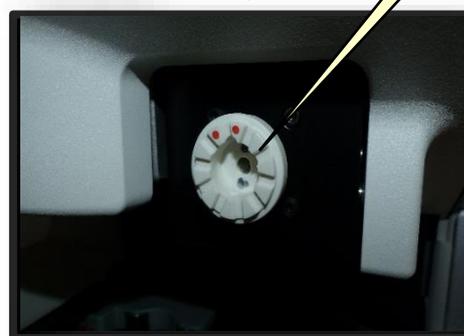


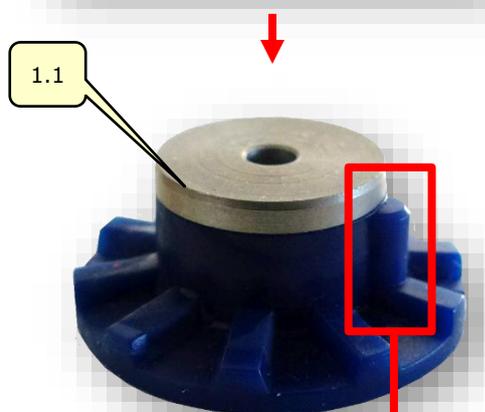
Figure 54 Section de la rainure

3.9. BLOCAGE D'UN VERRE

- ☑ Une nouvelle tâche a été créée et est active.
- ☑ Le verre et/ou la monture a été mesuré ou un modèle de forme chargé.
- ☑ Les données de décentrage ont été saisies.
- ☑ Les verres ont été centrés.
- ☑ Le bloc et le disque autocollant ont été préparés.

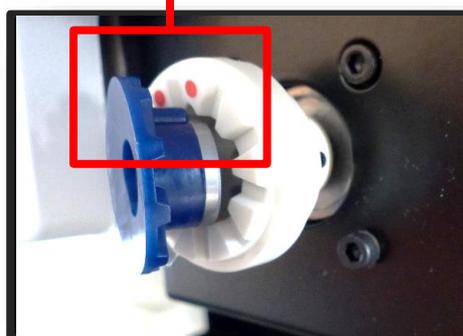


- ☰ Le bloc sert de support au verre pour la suite du processus de traitement dans une meuleuse.
- ☰ Le dispositif de blocage (1) est équipé de deux repères circulaires rouges.
- ☰ Chaque bloc comporte une nervure pour l'alignement dans le dispositif de blocage (1).



1. Insérer le bloc (1.1) avec la nervure entre les deux repères rouges du dispositif de blocage (1).

- ☰ Le bloc (1.1) est maintenu dans le dispositif de blocage (1) par un aimant.



2. Retirer un disque autocollant du blister et le coller sur le bloc (1.1).

3. Saisir le film de protection du disque autocollant collé par la languette et le retirer.

 Un reste de film de protection subsiste sur le disque autocollant afin de faciliter son maniement.

4. Sélectionner le côté souhaité de la monture dans le masque « Centrage automatique ».

→ Chapitre 3.7.6.2 : Centrage automatique

5. Effleurer brièvement le bouton (MA).

↙ Le masque pour l'adaptation manuel du centrage s'affiche.



- ☰ Le verre correspondant doit avoir été bridé dans la pince de blocage du verre (3).
- ☰ Les valeurs numériques figurant dans les champs (1.1v) et (1.1h) définissent la distance entre l'axe vert et l'axe violet.
- ☰ Les deux axes doivent correspondre aux repères et gravures figurant sur le verre à bloquer.

6. L'effleurement du bouton de confirmation « » lance le processus de blocage.

- ↙ Le dispositif de blocage (1) se déplace dans le sens vertical et horizontal vers le verre centré.
- ↙ Le dispositif de blocage (1) plaque le bloc (1.1) sur le verre.
- ↙ Le dispositif de blocage revient sur sa position initiale.
- ↙ Le processus est terminé.
- ↙ Le verre bloqué peut être retiré.

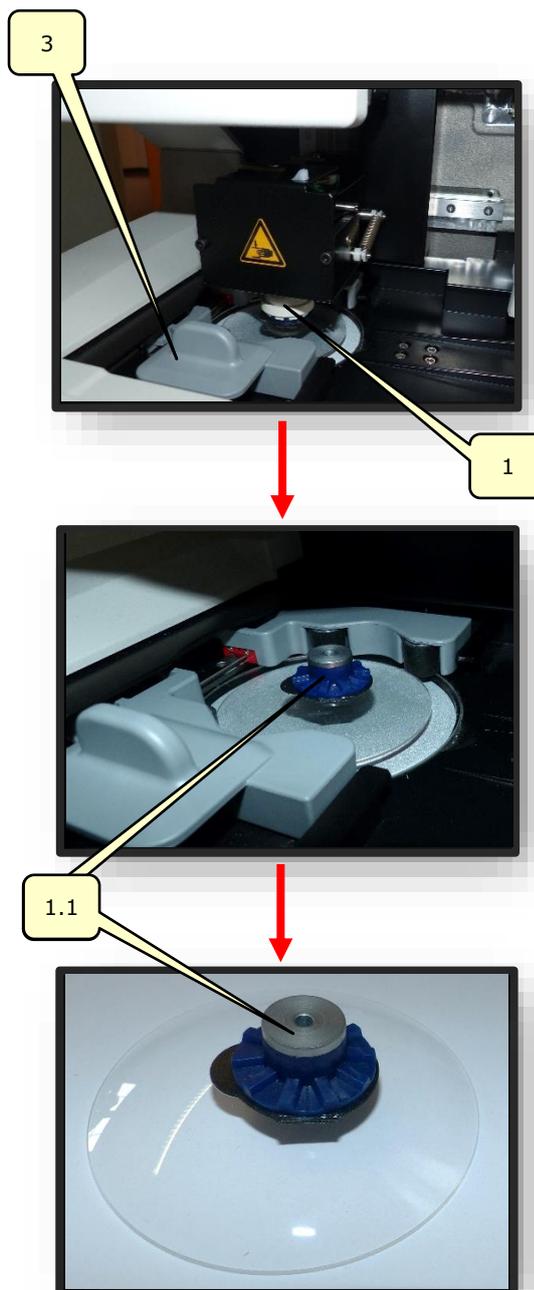
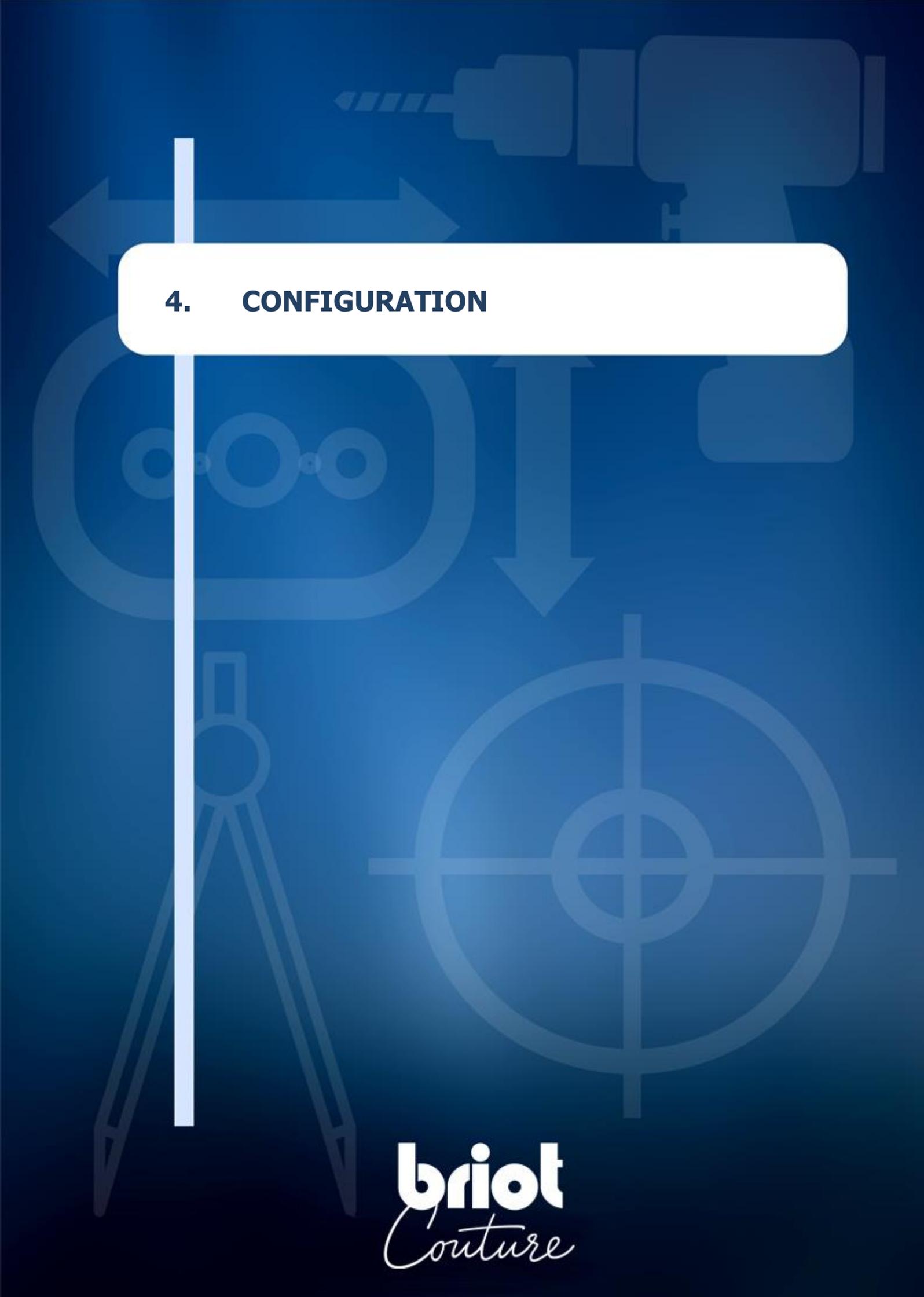


Figure 55 Blocage

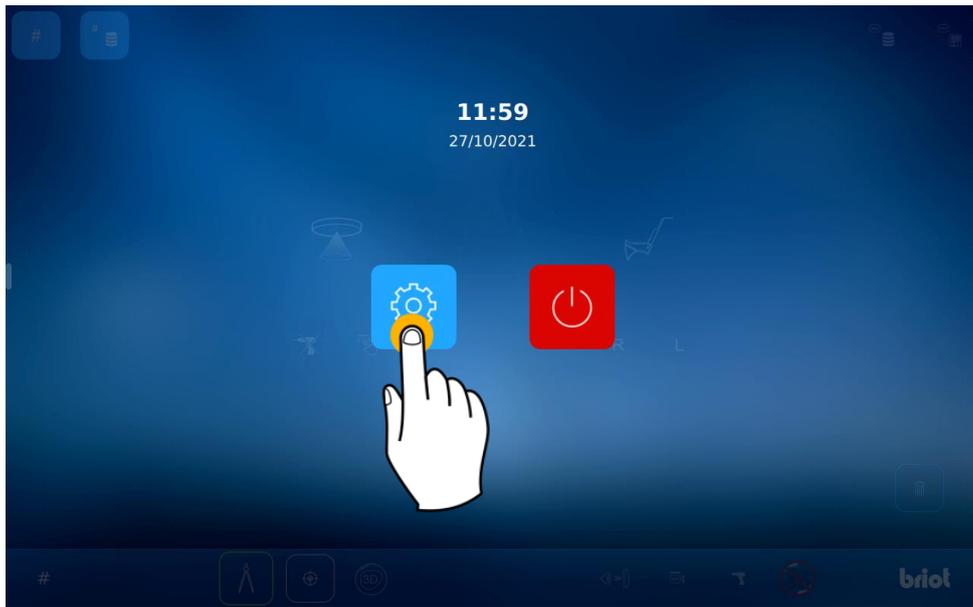
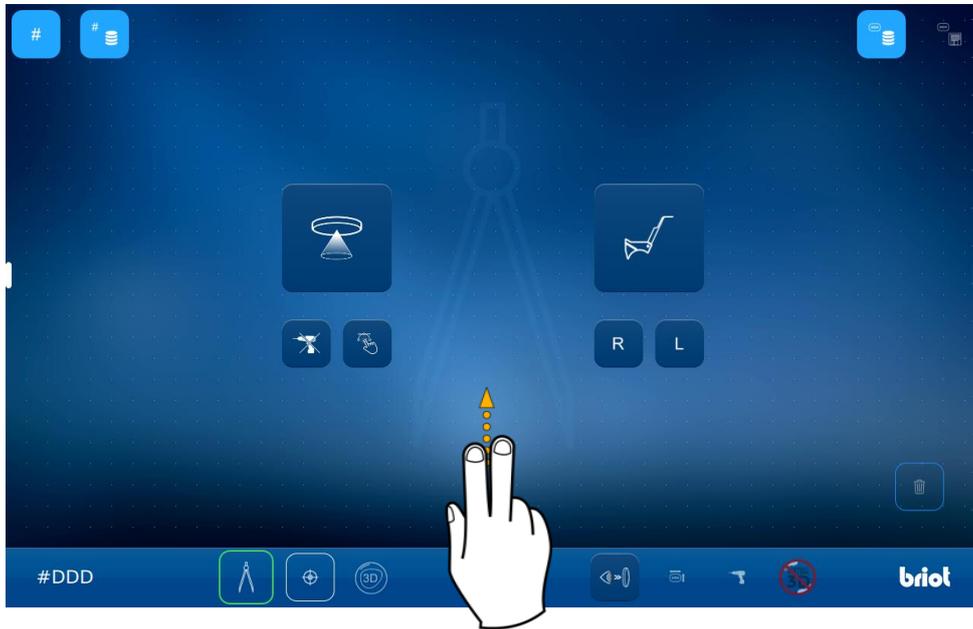


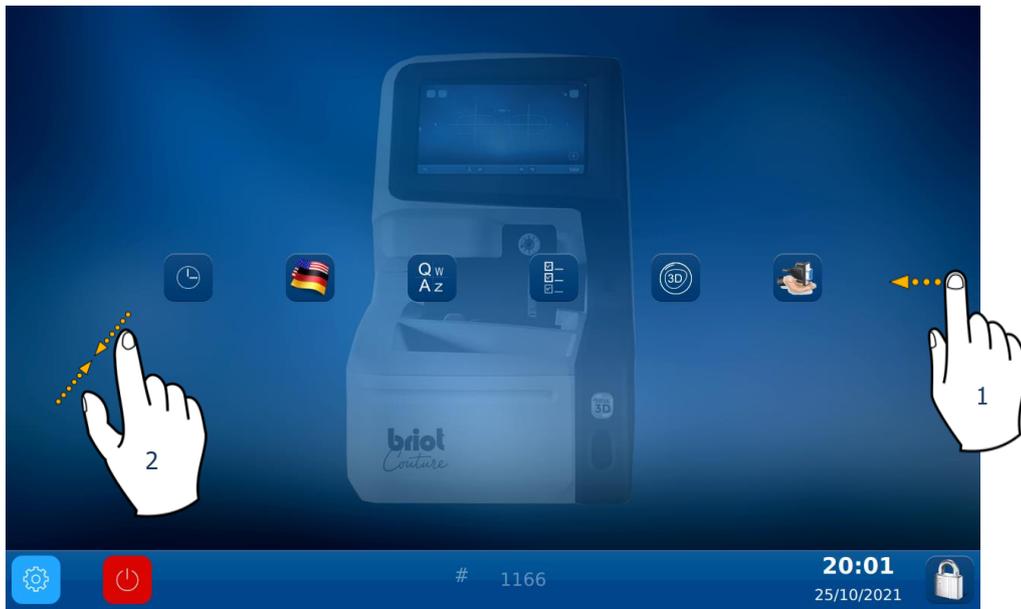
4. CONFIGURATION

4.1. PRÉSENTATION

4.1.1. ACCES A L'ÉCRAN DE CONFIGURATION

L'écran principal de saisie ou de centrage donne accès aux différents menus techniques utilisateur vous permettant de régler votre machine.

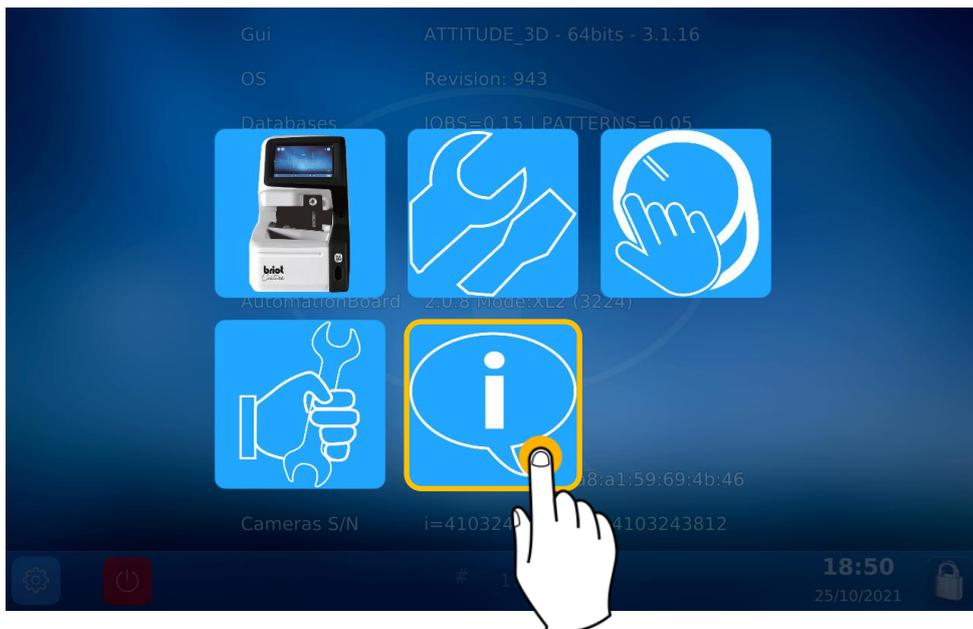




Pour accéder aux différents menus disponibles (exemple en orange ci-après), faites défiler les écrans jusqu'au menu souhaité (1).



Vous pouvez également accéder à un écran regroupant les différents paramètres de la machine en pinçant l'écran (2) .



4.2. ÉCRANS DE PARAMÉTRAGES

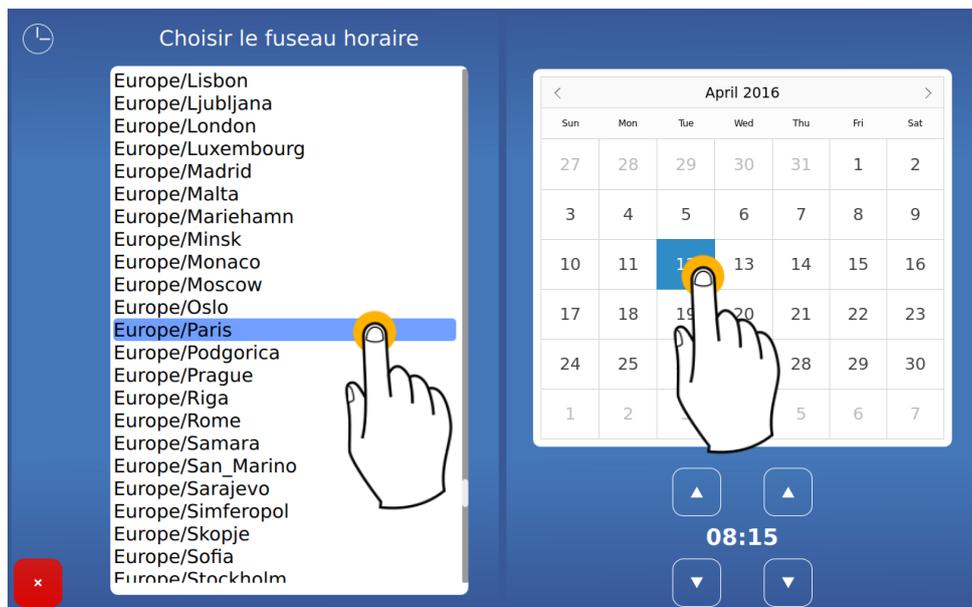
4.2.1. MENU PERSONNALISATION

Vous voici maintenant dans l'écran de Personnalisation  :



4.2.1.1. CONFIGURER LA DATE ET L'HEURE

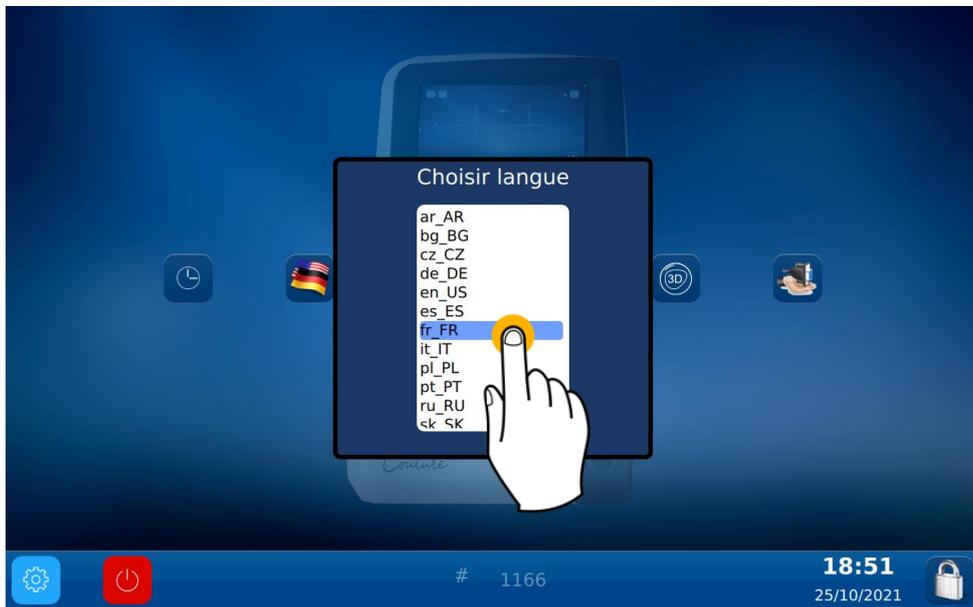
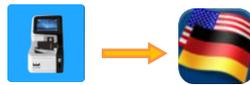
Pour configurer la date et l'heure de votre machine, procédez comme suit :



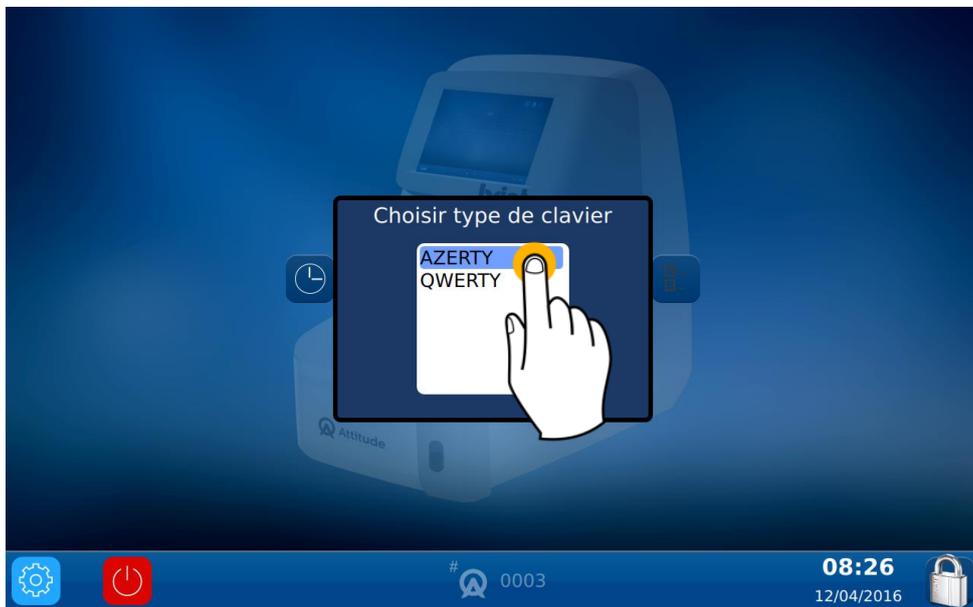
Veillez changer le fuseau horaire avant de changer l'heure.

4.2.1.2. CONFIGURER LA LANGUE OPERATEUR

Pour configurer la langue opérateur par défaut, procédez comme suit :

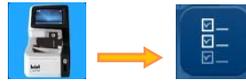


4.2.1.3. CONFIGURER LE CLAVIER



4.2.1.4. CONFIGURER LES PARAMETRES PAR DEFAUT

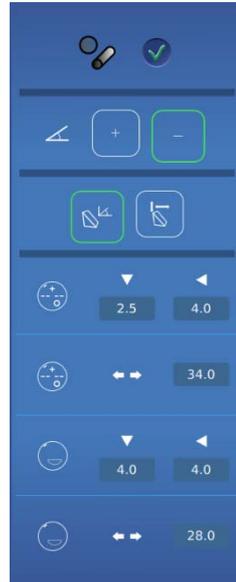
Pour configurer les paramètres par défaut, procédez comme suit :



4.2.1.4.1. DETAIL DES PARAMETRES



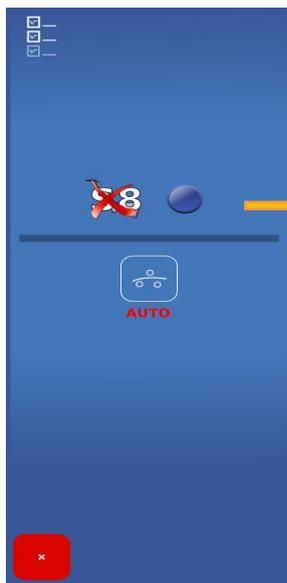
- Delta X
- Demi-écart pupillaire
- Delta Y
- Hauteur box
- Hauteur mixte
- Hauteur de centrage par défaut
- Correction 3D écart pupillaire



- Activez ou désactivez l'affichage des puissances
- Configuration cylindre + ou -
- Configuration des prismes (Tabo, ...)
- Hauteur entre micro gravures et la référence de blocage
- Largeur entre micro gravures
- Ecart du segment bifocal
- Largeur du segment bifocal

↑ Valeur par défaut

↑ Valeur accessible par un appui long



Activez ou désactivez le traceur mécanique



Détection automatique du côté dans le traceur optique
 Activation/Désactivation du blocage décentré*

Surcote par défaut
 Valeur de la surcote +
 Valeur de la surcote ++

NOTA : Les valeurs de surcotes se cumulent.

Exemple : La surcote totale en mode (++) correspond à l'addition de la surcote par défaut + la surcote (+) + la surcote (++)

Les surcotes sont appliquées sur la largeur de la forme. La modification se fera proportionnellement sur toute la forme.
 *Ne cocher la case que si votre meuleuse ne gère pas le blocage décentré.

4.2.2. MENU INFORMATION



Vous voici maintenant dans l'écran d'Information :

Cet écran vous permet de connaître les caractéristiques de la machine en cas de besoin lors d'un appel au service technique.



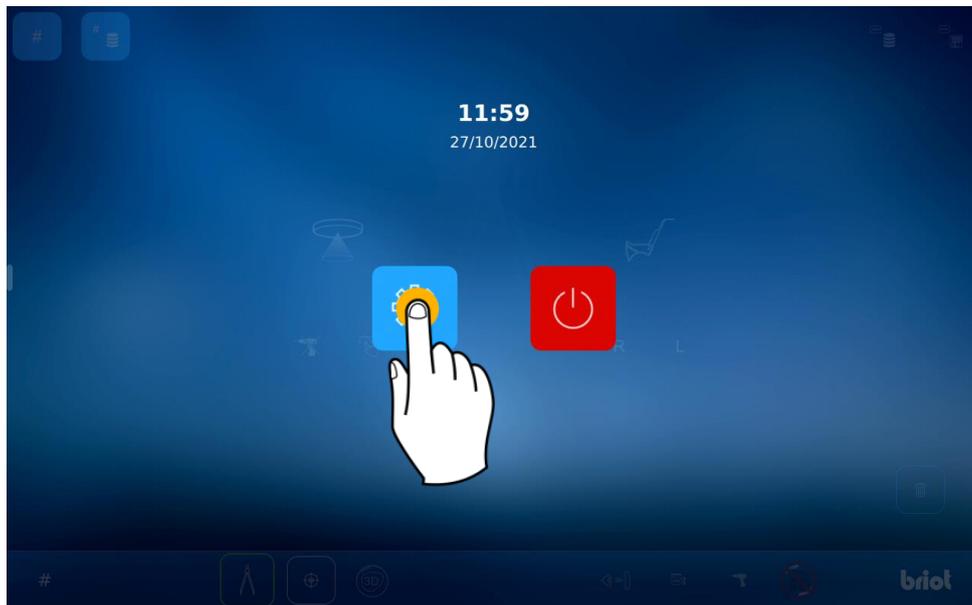
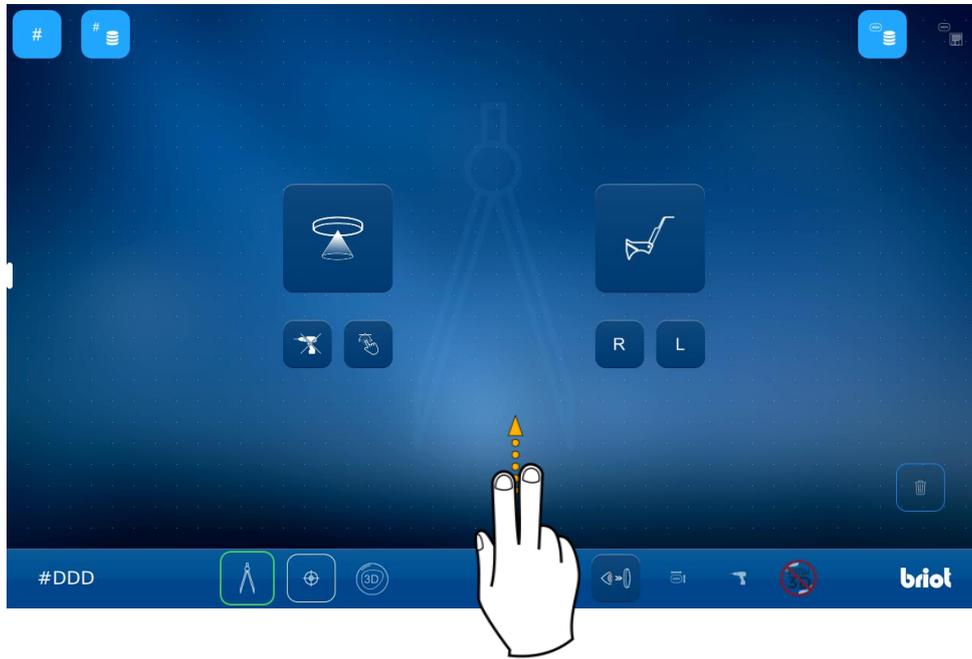


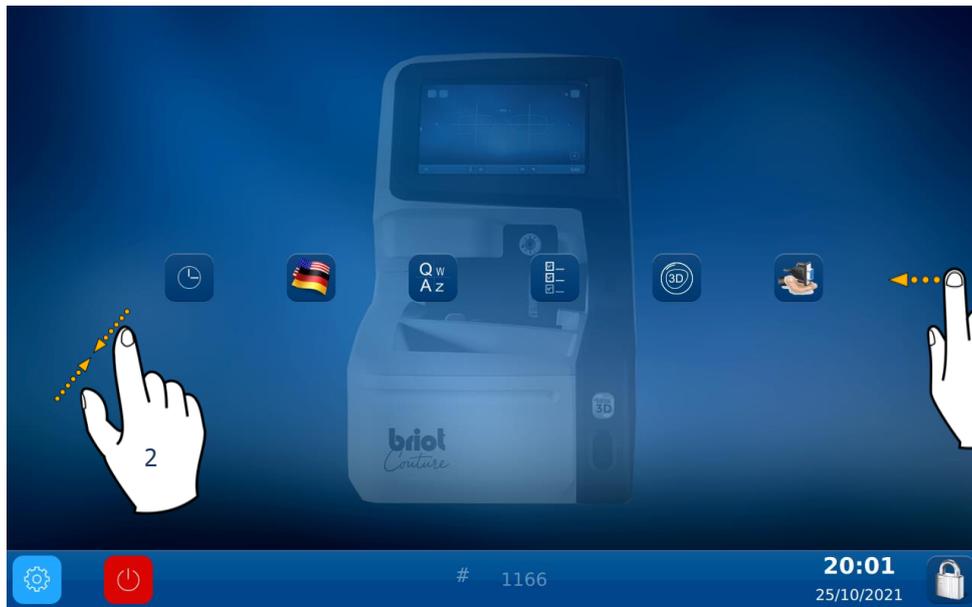
5. RÉGLAGE DE LA MACHINE

5.1. PRÉSENTATION

5.1.1. ACCES AUX ECRANS DE REGLAGE

L'écran principal de saisie ou de centrage donne accès aux différents menus techniques utilisateur vous permettant de régler votre machine.

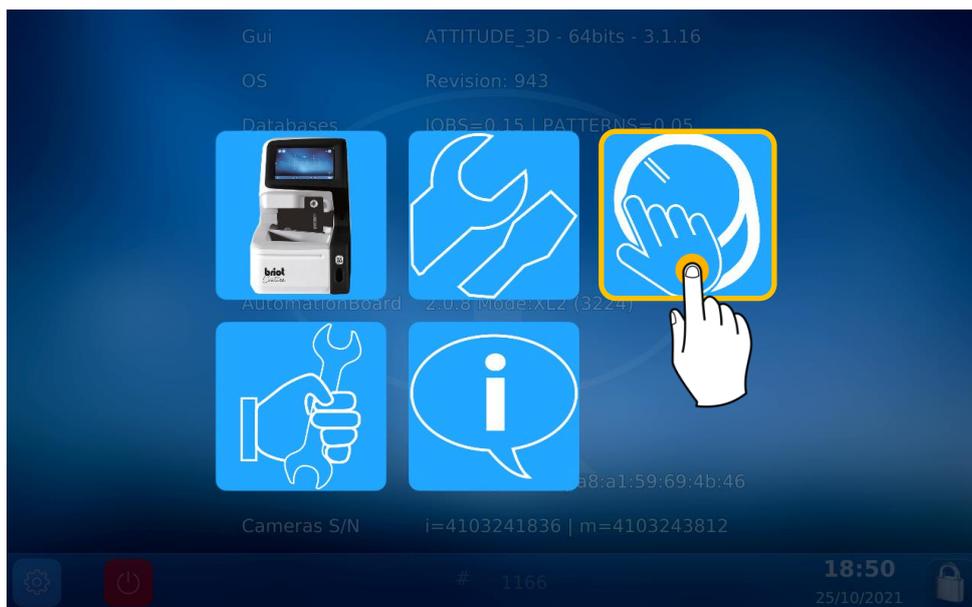


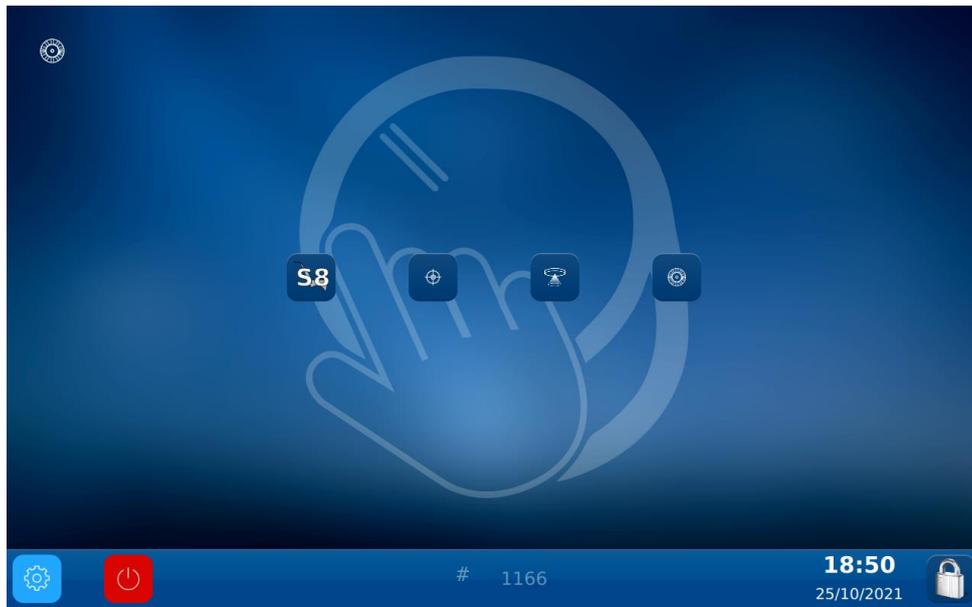


Pour accéder aux différents menus disponibles (exemple en orange ci-après), faites défiler les écrans jusqu'au menu souhaité (1).



Vous pouvez également accéder à un écran regroupant les différents paramètres de la machine en pinçant l'écran (2).



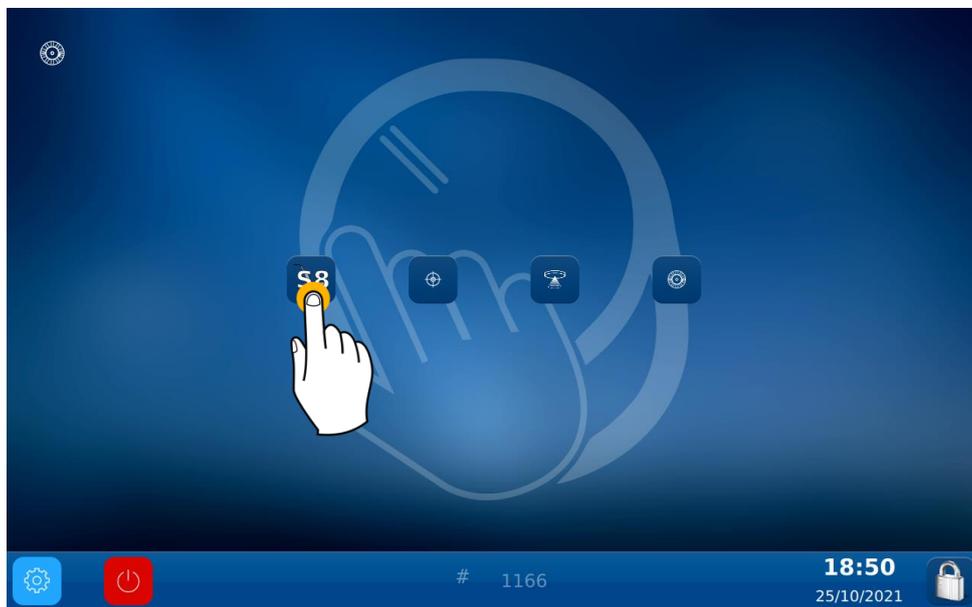


Réglage du traceur
mécanique



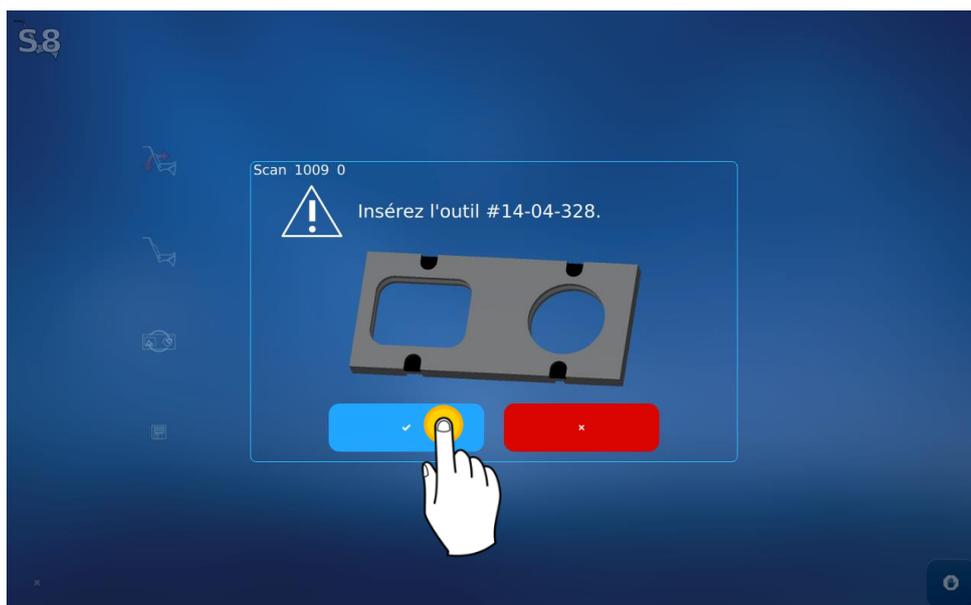
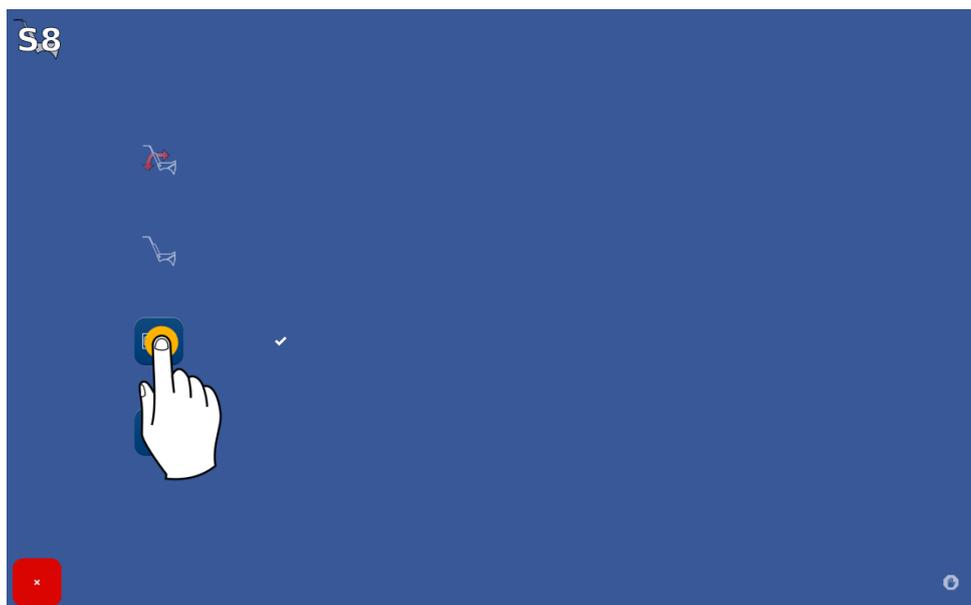
Réglage du
bloqueur

5.1.2. REGLAGE DU TRACEUR MECANIQUE



Vous voici maintenant dans l'écran de Réglage :
Procédez aux différents réglages du traceur mécanique :

Etape 1 :

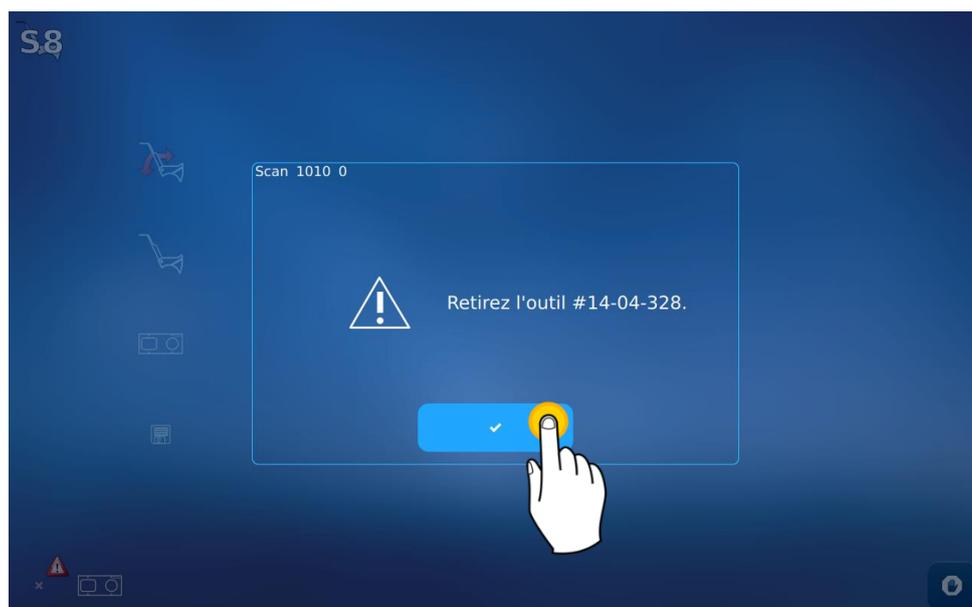
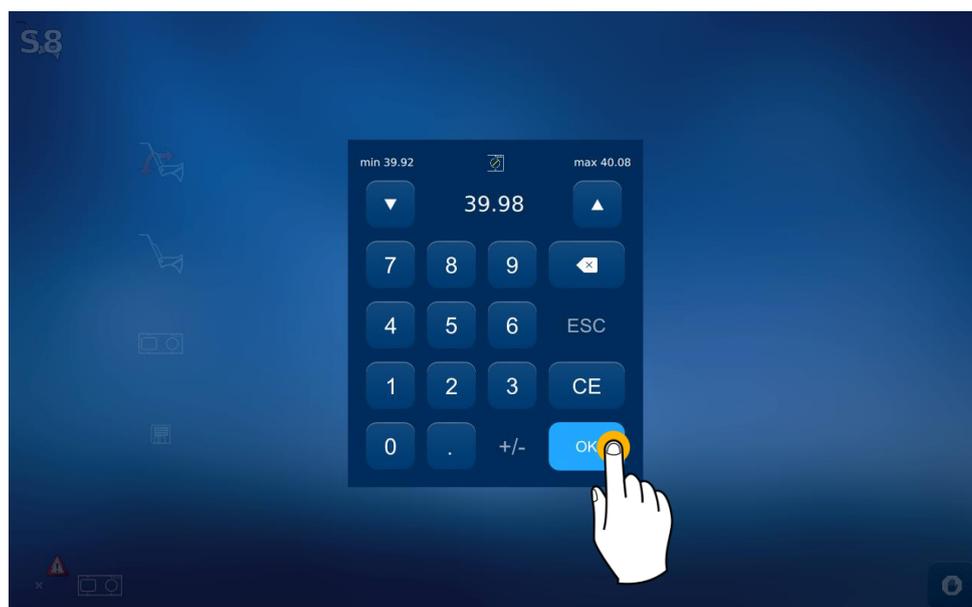


Positionnez l'outil dans le traceur mécanique puis validez pour lancer le réglage

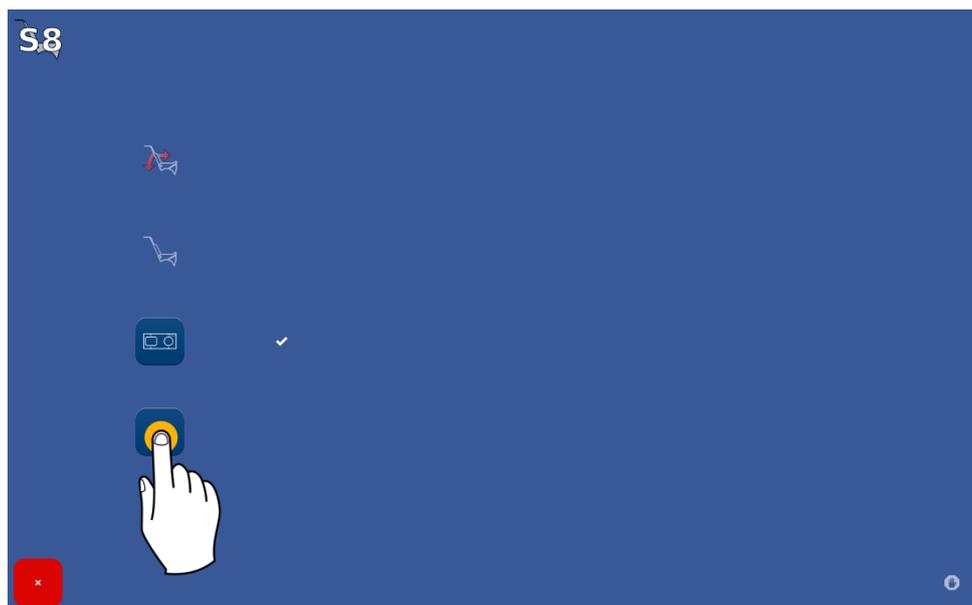


ATTENTION ! Veillez à bien placer les pions blancs au niveau des trous de l'outil et le cercle sur la droite

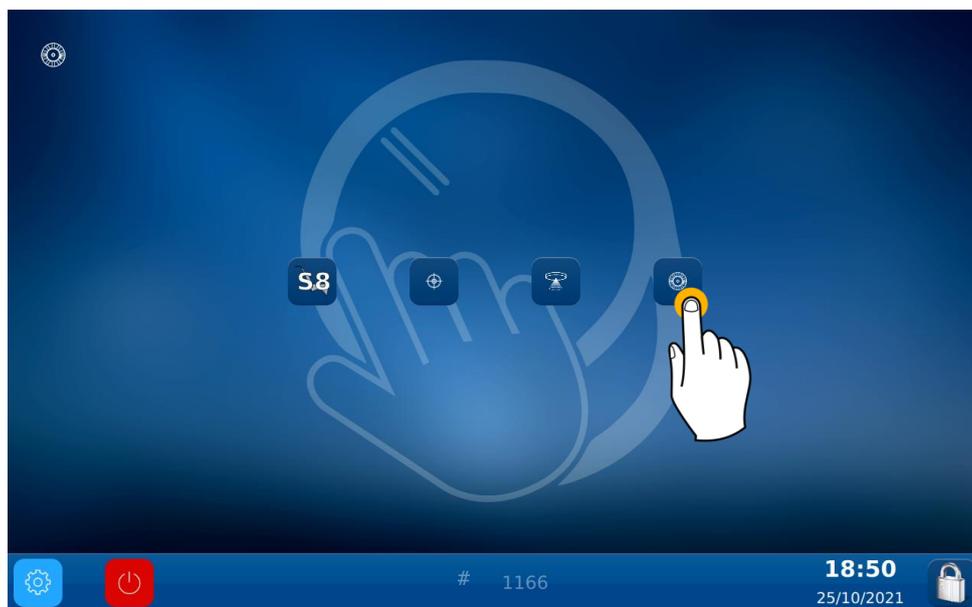
La valeur par défaut correspond à l'outil qui vous a été fourni avec votre machine.



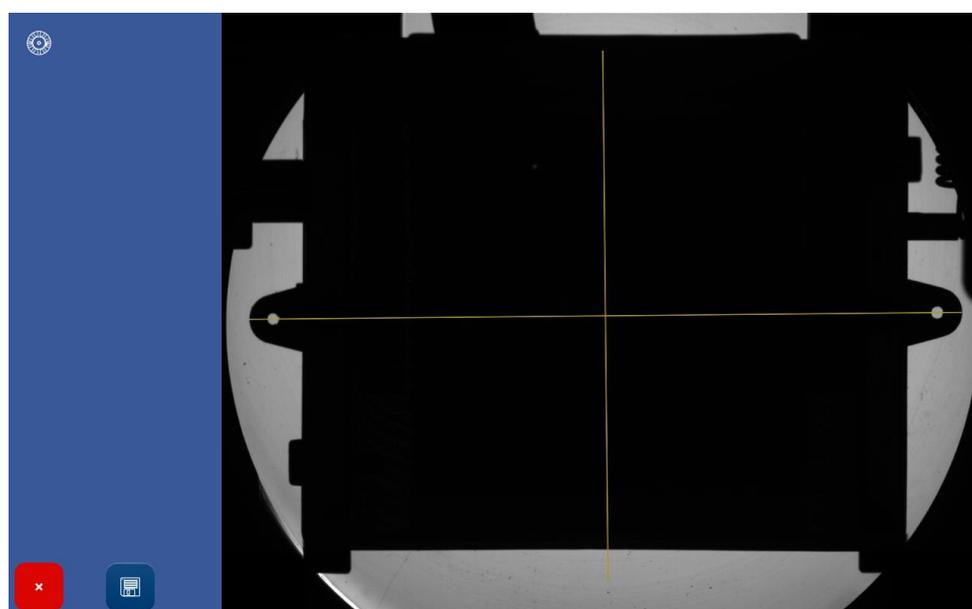
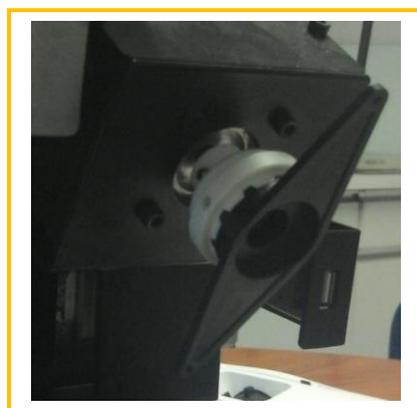
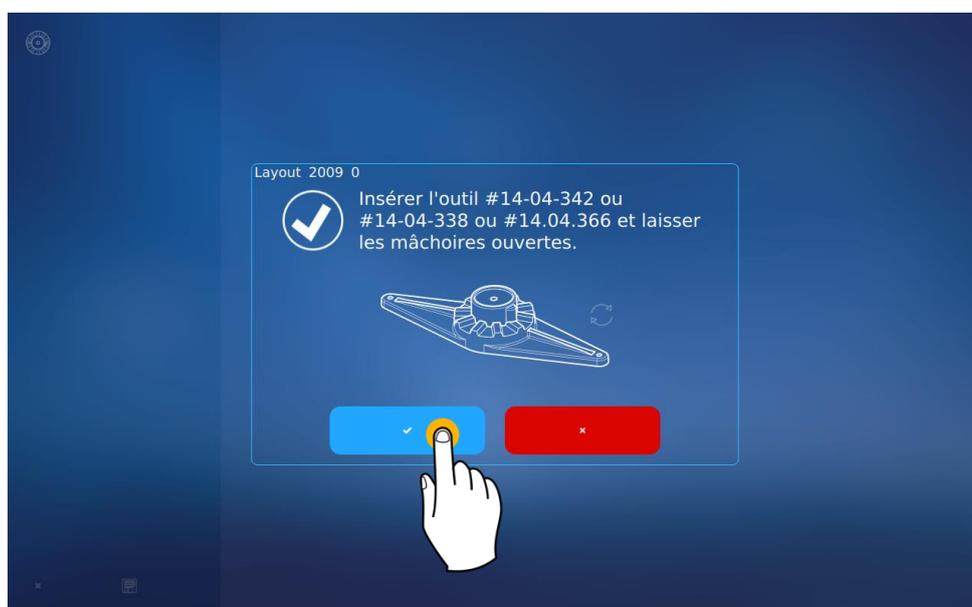
Etape 2 : Sauvegarder les réglages



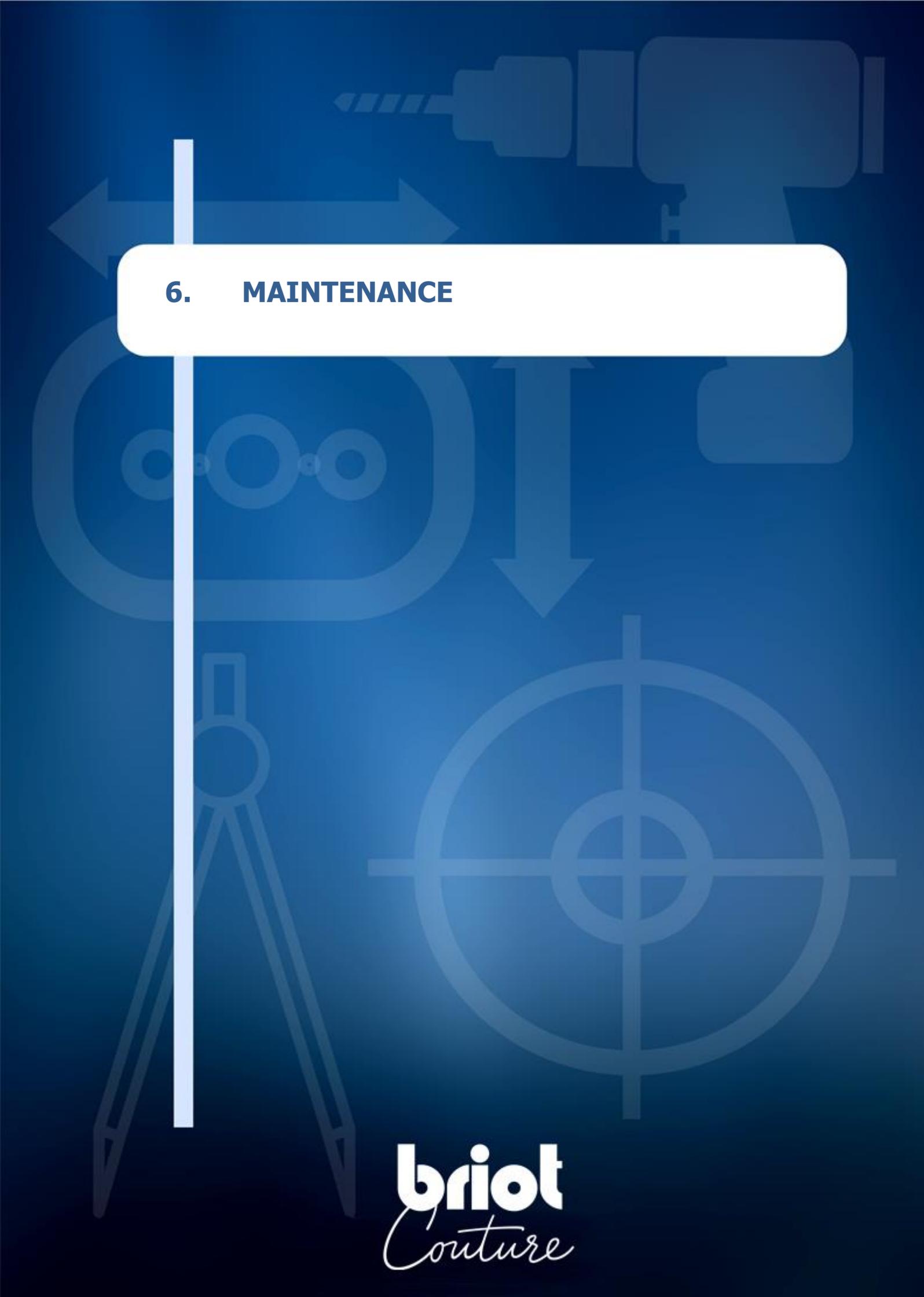
5.1.3. REGLAGE DU BLOQUEUR



ATTENTION : Pour placer correctement l'outil sur le bloqueur, insérer le détrompeur entre les deux points rouge dessinés sur le bloqueur.



A la fin du réglage, vous pouvez retirer l'outil de réglage.



6. MAINTENANCE

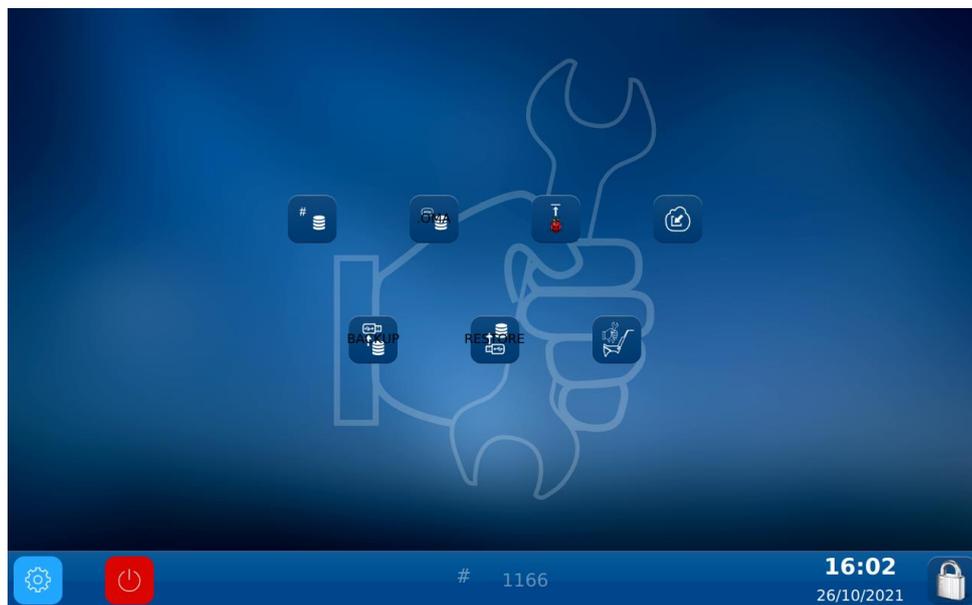
6.1. PRÉSENTATION

Pour garantir les performances de votre machine, vous devez procéder régulièrement à quelques opérations d'entretien et veiller à configurer et régler votre machine selon l'utilisation que vous souhaitez en faire.

L'écran technique utilisateur principal donne accès aux différents menus techniques utilisateur, dont celui de Maintenance, tel qu'indiqué en orange ci-après :



Vous voici maintenant dans l'écran de Maintenance :



**Purge manuelle
des bases de jobs**



**Chargement de la
base des gabarits**



**Sauvegarde sur une
clé USB les données
techniques
permettant d'analyser
un problème**

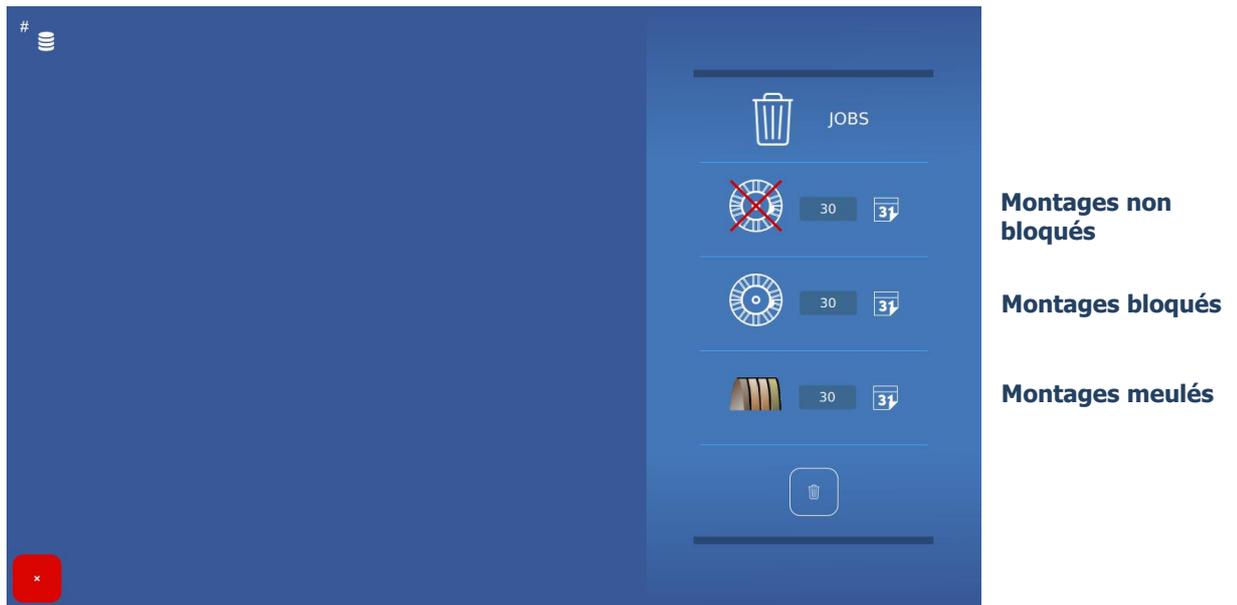


**Mise à jour de la
machine à partir
d'une clé USB ou
d'une connexion
internet**

PURGE MANUELLE DES BASES DE MONTAGES

Pour purger vos bases de montages de plus de 30 jours*, procédez comme suit :

6.1.1.



Montages non bloqués

Montages bloqués

Montages meulés

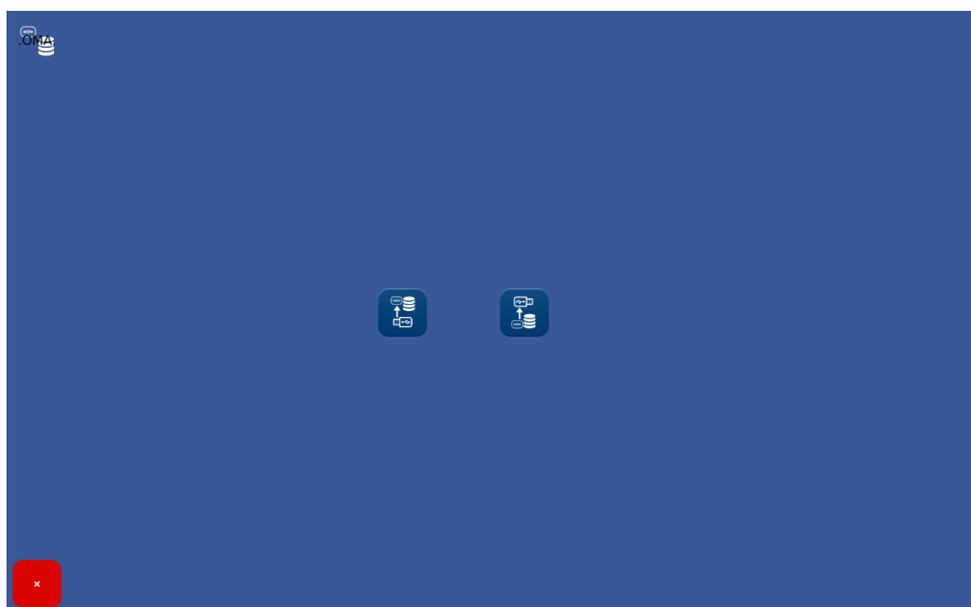


Nota : Ce n'est qu'en appuyant sur le bouton , que la purge sera effectuée.

Astuce ! Les durées de chaque purge peuvent être modifiées à votre convenance.

6.1.2.

CHARGEMENT DE LA BASE GABARIT



Chargement de la clé USB vers la machine



Chargement de la machine vers la clé USB

6.2. MAINTENANCE DU TRACEUR MÉCANIQUE

NETTOYER LE TRACEUR MECANIQUE

Pour nettoyer le traceur mécanique, procédez comme suit :

- 1- Eteindre la machine si elle est allumée.
- 2- Soulever manuellement la tête du palpeur.
- 3- A l'aide d'un pinceau, nettoyer la tête du palpeur en évitant que les poussières ne tombent dans le traceur mécanique.
- 4- A l'aide d'une bombe à air comprimée, souffler de façon modérée sur la partie traceur mécanique pour enlever les poussières.

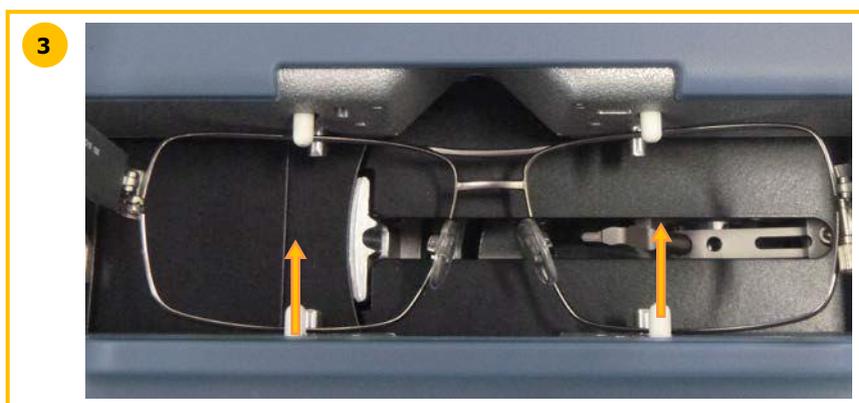
6.2.1.

CHANGER LES TUBES PINCE MONTURE

Pour changer les tubes pince monture, procédez comme suit :

- 1- Eteindre la machine si elle est allumée.
- 2- Ouvrir manuellement le traceur mécanique et le maintenir, sans forcer, dans cette position.
- 3- Exercer une traction horizontale sur le tube pince monture à échanger afin de le déposer (voir illustration ci-après). **Nota** : Seuls les tubes pince monture supérieurs peuvent être changés.
- 4- Poser le nouveau tube pince monture, en veillant à ce que le tube soit enfiché jusqu'au bout de son axe.
- 5- Relâcher l'action sur le traceur mécanique.

6.2.2.



6.3. MAINTENANCE DU CENTREUR /BLOQUEUR

NETTOYER LE PLAN DE POSE

Pour nettoyer le plan de pose, procédez comme suit :

- 1- Retirer tout élément susceptible de gêner le bon déroulement de l'opération.
- 2- Nettoyer à l'aide d'un chiffon microfibre, sec, non gras, non pelucheux.

Nota : Il est recommandé de nettoyer le plan de pose avec un mouvement circulaire, et du centre vers l'extérieur.

ATTENTION ! EVITER TOUT CONTACT DU PLAN DE POSE AVEC UN CORPS GRAS OU AVEC LES DOIGTS.

6.3.1.

TOUTE PERTE D'OPACITE DU PLAN DE POSE PEUT ENTRAÎNER DES DYSFONCTIONNEMENTS DE L'APPAREIL NON COUVERTS PAR LA GARANTIE.

REEMPLACER LE TOUCH LATCH

Pour remplacer le touch latch, procédez comme suit :

- 1- Oter les deux vis à l'aide d'une clé 6 pans.
- 2- Retirer le touch latch en le tirant vers la droite.

6.3.2.

- 3- Replacer la nouvelle pièce.

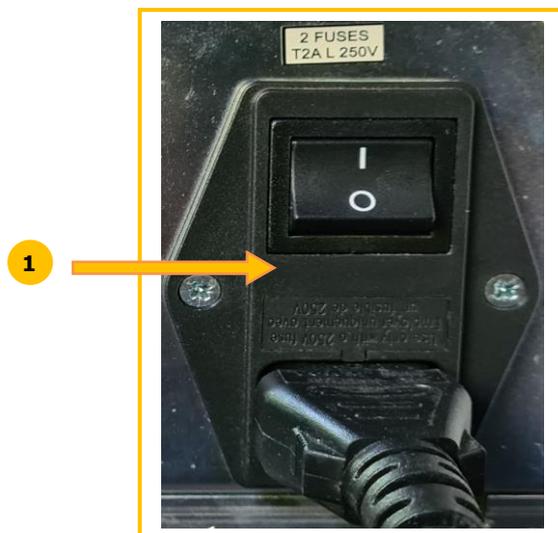


CHANGER UN FUSIBLE

Pour changer un fusible, procédez comme suit :

- 1- Eteindre la machine à l'aide du bouton poussoir situé à l'avant de la machine, puis à l'aide de l'interrupteur situé à l'arrière de la machine.
- 2- Débranchez le câble d'alimentation du secteur et de la machine.
- 3- Tirez sur la partie n°1 pour accéder aux fusibles.
- 4- Changez le fusible et replacez les éléments.

6.3.3.



6.4. MAINTENANCE DE LA DALLE TACTILE

6.4.1. NETTOYAGE DE LA DALLE TACTILE

Pour procéder au nettoyage de la dalle tactile, veuillez éteindre la machine, si elle est allumée. Nettoyez l'écran, sans appuyer, en utilisant un chiffon doux, sec et non pelucheux.

ATTENTION ! EVITEZ TOUTE UTILISATION DE PRODUITS TELS QUE L'EAU OU DES PRODUITS CHIMIQUES. L'UTILISATION D'ALCOOL DE TYPE ETHANOL EST TOLERE POUR L'ELIMINATION DE TRACES RESISTANTES AU NETTOYAGE A SEC. TOUT ENDOMMAGEMENT DE L'ECRAN TACTILE SUITE A UN MAUVAIS ENTRETIEN PEUT ENTRAINER DES DYSFONCTIONNEMENTS DE L'APPAREIL NON COUVERTS PAR LA GARANTIE.

6.5. MAINTENANCE PREVENTIVE

CONSEILS

Vous optimiserez la durée de vie de votre machine en veillant à utiliser les pièces recommandées par le constructeur.

TABLEAU DE REMPLACEMENT DES PIÈCES COURANTES

6.5.2.1. LES ACCESSOIRES

Les accessoires livrés avec le Bloqueur BRIOT COUTURE sont les suivants :

| 6.5.1. | Accessoire | Référence L.T.O |
|--------|--|-----------------|
| 6.5.2. | Valise équipée de mousse | 53 64 016 |
| | Bride retaille verre | 11 10 168 |
| | Outil de réglage Offset | 14 04 307 |
| | Gabarit de réglage Traceur mécanique | 14 04 328 |
| | Outil de réglage bloqueur Briot | 14 04 359 |
| | Outil de réglage bloqueur WECO | 11 04 360 |
| | Sac polyéthylène 100x130 | 21 40 210 |
| | Glant Briot magnétique GM V3 Ø25 | 11 53 026 |
| | Glant Briot magnétique PM V3 Ø19 | 11 53 027 |
| | Glant Briot magnétique 16/plat | 11 53 038 |
| | Glant WECO magnétique (fente large) | 11 53 031 |
| | Glant WECO magnétique chanfreiné (fente large) | 11 53 036 |
| | Glant WECO magnétique 20/plat (fente large) | 11 53 037 |
| | Fusible 2A-250V-5 | 22 29 038 |
| | Joint torique Ø15.6xØ1.78 | 21 62 200 |
| | Stylo indélébile noir | 24 06 211 |
| | Feutre spéciale verre hydrophobe | 24 06 503 |
| | Outil de calage monture | 14 06 526 |
| | Outil de traçage d'axe sur verre de présentation | 14 04 353 |
| | Câble Ethernet 5M RJ45/RJ45 droit CAT6UTP | 22 34 058 |

6.5.2.2. LES CONSOMMABLES

Les consommables disponibles pour le Bloqueur BRIOT COUTURE sont les suivants :

| Consommable | Référence L.T.O |
|--|-----------------|
| Support de blocage* | 11 90 784 |
| Verrou à pression* | 37 30 009 |
| Glant Briot magnétique GM V3 Ø25 | 11 53 026 |
| Glant Briot magnétique PM V3 Ø19 | 11 53 027 |
| Glant Briot magnétique 16/plat | 11 53 038 |
| Glant WECO magnétique (fente large) | 11 53 031 |
| Glant WECO magnétique chanfreiné (fente large) | 11 53 036 |
| Glant WECO magnétique 20/plat (fente large) | 11 53 037 |
| Fusible 2A-250V-5 | 22 29 038 |
| Stylo indélébile noir | 24 06 211 |
| Feutre spéciale verre hydrophobe | 24 06 503 |

*Consommables non inclus dans la valise accessoires

6.6. MESSAGES

TYPES DE MESSAGES

Il existe trois types de messages :

- 🔔 Le message d'information,
- 🔔 Le message d'avertissement,
- 🔔 Le message d'erreur.

LISTE DES MESSAGES

6.6.1. Les tableaux suivant recensent les messages les plus fréquents qui peuvent apparaître en cours d'utilisation de la machine et les solutions possibles.

6.6.2.1. LISTE DES MESSAGES D'INFORMATIONS

6.6.2.

| N° du problème | Intitulé du message | Condition(s) d'apparition(s) |
|----------------|---|------------------------------|
| 1101 | Please insert the frame. | |
| 2009 | Insert tool #14-04-342 or #14-04-338. | |
| 2011 | Please insert minus 10 calibration lens (tool 14-04-345). | |
| 2012 | Please insert minus 5 calibration lens (tool 14-04-346). | |
| 2013 | Please insert plus 10 calibration lens (tool 14-04-347). | |
| 2014 | Please insert plus 5 calibration lens (tool 14-04-348). | |
| 2015 | Lens evaluated, do you want to continue? | |

6.6.2.2. LISTE DES MESSAGES D'AVERTISSEMENT

| N° du problème | Intitulé du message | Condition(s) d'apparition(s) |
|----------------|---|---|
| 2 | A new automation board has been detected. | Carte automation changée |
| 3 | No Valid Lto File Found. Updating FPGA in progress... | Fichier destiné à la carte automation n'est pas valide. |
| 4 | Please do not turn off the machine. The system will shutdown automatically | |
| 5 | Invalid IoBoard serial number or not tested board. | Les infos de la carte automations ne sont pas valides. Carte non testée par le fournisseur. |
| 1002 | Lever is blocked or adjustment needed. Release it and press OK. | Course insuffisante sur l'articulation levier |
| 1002 | Lever is blocked or adjustment needed. Release it and press OK. | Course insuffisante sur la translation levier |
| 1002 | Lever is blocked or adjustment needed. Release it and press OK. | Débloquer le levier par une opération manuelle. |
| 1003 | Confirm the stylus insertion position. | |
| 1004 | Remove tool #14-04-307. | |
| 1005 | Insert tool #14-04-307. | |
| 1006 | Save settings? | |
| 1009 | Insert tool #14-04-328. | |
| 1009 | Insert tool #14-04-328. | |
| 1010 | Remove tool #14-04-328. | |
| 1013 | Adjustment of the jaws needed. | L'ordonnée du centre box est > ±1mm, régler les mâchoires. |
| 1014 | Insert circle pattern. | |
| 1015 | Insert rectangle pattern. | |
| 1016 | Do you want to reset scan's settings? | |
| 1017 | Wrong adjustment tool. | L'outil de réglage n'est pas le bon. |
| 1102 | Remove pattern's rod. | |
| 1103 | Pattern's rod missing. | |
| 1104 | Frame moved. | |

| N° du problème | Intitulé du message | Condition(s) d'apparition(s) |
|----------------|--|--|
| 2008 | Please remove any glass present in the blocker. | |
| 2010 | Open the jaws and remove any glass present in the blocker. | |
| 2016 | Save settings? | |
| 2020 | Cylinder axis not detected. Continue anyway? | Verre sans cylindre. |
| 2021 | Insert tool 14-04-344 (D 90), Adjust the led position. | |
| 2024 | Please insert Round 30 calibration in the center | |
| 2025 | Please insert Round 60 calibration in the center | |
| 3002 | Do you want to save this settings? | |
| 6001 | Unable to start the storage service. | Problème de connexion avec le serveur de base de données |

6.6.2.3. LISTE DES MESSAGES D'ERREUR

Lorsqu'une erreur survient, il est préférable d'appeler le service technique de votre distributeur et de lui signaler le numéro exact de l'erreur ainsi que son texte associé.

Vous trouvez ci-après la liste des messages d'erreurs pouvant survenir au cours de l'utilisation de votre machine.

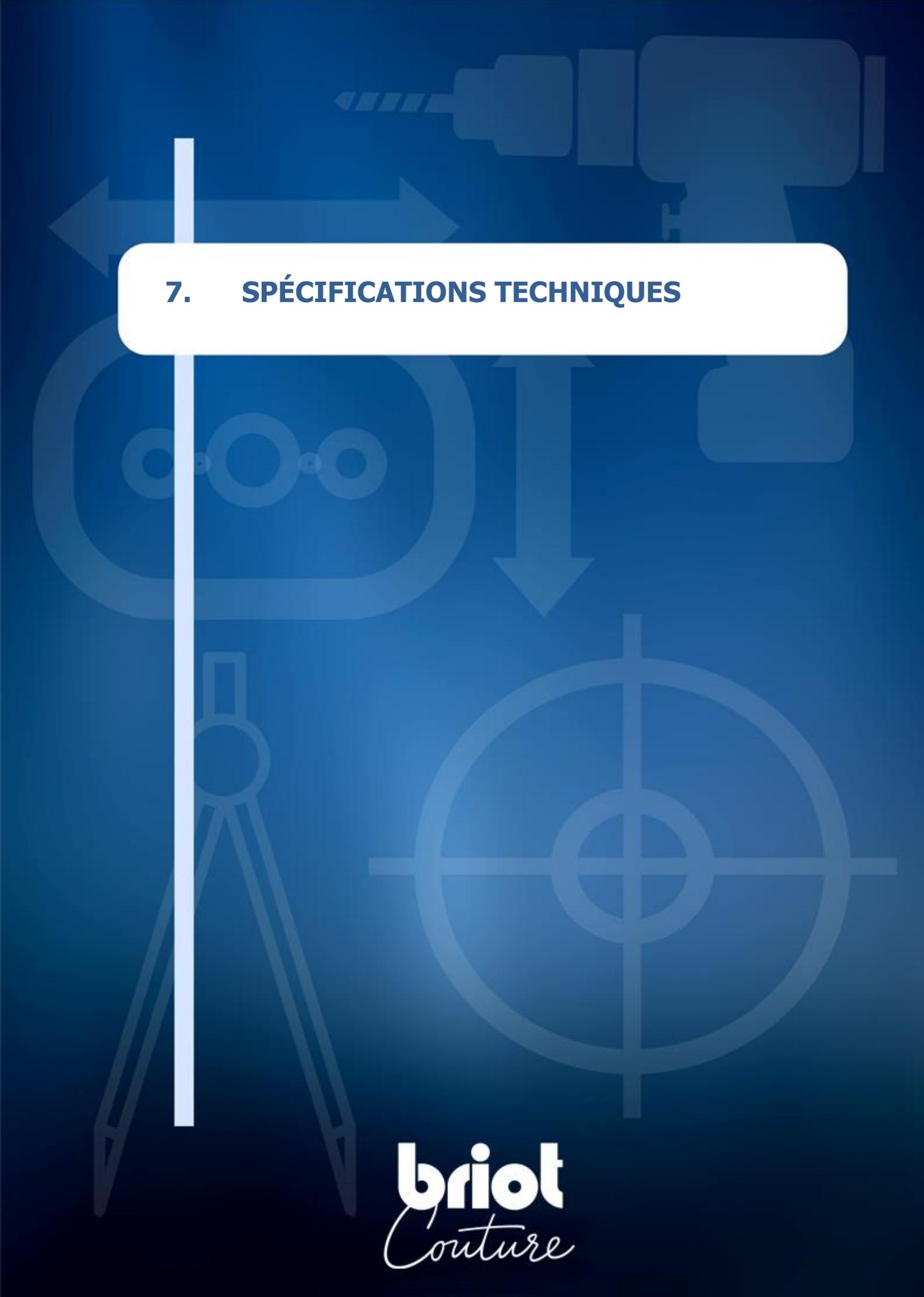
Certains problèmes peuvent parfois être résolus sans appeler le service technique.

L'action à entreprendre est alors indiquée.

| N° du problème | Intitulé du message | Condition(s) d'apparition(s) |
|----------------|--------------------------------|--|
| 1 | IO Board Connection Error. | Le device USB demandé est introuvable => Provoque un signalement d'échec de connexion |
| 1 | IO Board Connection Error. | La carte IO ne répond pas aux demandes de connexion => Provoque un signalement d'échec de connexion |
| 1 | IO Board Connection Error. | Impossible de reseter le Court-circuit sur carte IO => Provoque un signalement d'échec de connexion |
| 1 | IO Board Connection Error. | Echec d'ouverture du port série => Provoque un signalement d'échec de connexion |
| 1 | IO Board Connection Error. | Perte de connexion détectée par polling => Provoque un signalement de perte de connexion |
| 1 | IO Board Connection Error. | Rx du port com s'est envoyé en l'air => Provoque un signalement de perte de connexion |
| 1 | IO Board Connection Error. | Court-circuit détecté sur carte IO => Provoque un signalement de perte de connexion |
| 1 | IO Board Connection Error. | Echec de la mise à jour de la board |
| 1 | IO Board Connection Error. | Echec de la mise à jour de la board |
| 1 | IO Board Connection Error. | Echec de la mise à jour de la board |
| 1 | IO Board Connection Error. | Echec de la mise à jour de la board |
| 1000 | Please remove frame. | Initialisation impossible, car il y a une monture ou un outil présent entre les pinces. |
| 1001 | Scanform Software Error. | Erreur logicielle dans les séquenceurs |
| 1001 | Scanform Software Error. | Erreur logicielle dans les séquenceurs |
| 1007 | Scanform disconnected. | Problème de connexion avec la carte automation |
| 1008 | Scanform in failure mode. | Problème de mise en repos ou d'initialisation mécanique du scan. |
| 1011 | Adjustment needed. | Décalage trop important entre le précédent réglage et la mesure actuelle sur le pas à pas tourelle scan. |
| 1100 | Tracing error. | Erreur logicielle dans le séquenceur de saisie |
| 1100 | Tracing error. | Initialisation ou position repos mécanique impossible du scan. |
| 1100 | Tracing error. | Ou pas de monture. |
| 1100 | Tracing error. | Trop de sorties du drageoir. |
| 1100 | Tracing error. | Levier bloqué en fin de saisie (dur sur la translation levier ?) |
| 1100 | Tracing error. | Arrêt de la saisie suite à un stop |
| 1100 | Tracing error. | Arrêt de la saisie suite à une panne |
| 1100 | Tracing error. | Trop d'écart entre le point de départ de saisie et le dernier. |
| 1990 | Motor turret rotation failure. | Erreur logicielle dans les séquenceurs de déplacement |
| 1990 | Motor turret rotation failure. | Erreur logicielle: commande du moteur en dehors de sa plage de fonctionnement |
| 1990 | Motor turret rotation failure. | Impossible d'enfoncer le switch |
| 1990 | Motor turret rotation failure. | Impossible de relâcher le switch |
| 1990 | Motor turret rotation failure. | Détection perte de pas pendant déplacement |

| N° du problème | Intitulé du message | Condition(s) d'apparition(s) |
|----------------|--|---|
| 1990 | Motor turret rotation failure. | Détection perte de pas pendant l'initialisation |
| 1991 | Motor turret translation failure. | Erreur logicielle dans les séquenceurs de déplacement |
| 1991 | Motor turret translation failure. | Erreur logicielle: commande du moteur en dehors de sa plage de fonctionnement |
| 1991 | Motor turret translation failure. | Impossible d'enfoncer le switch |
| 1991 | Motor turret translation failure. | Impossible de relâcher le switch |
| 1991 | Motor turret translation failure. | Détection perte de pas pendant déplacement |
| 1992 | Motor lever rotation failure. | Erreur logicielle: commande du moteur en dehors de sa plage de fonctionnement |
| 1992 | Motor lever rotation failure. | Erreur logicielle dans les séquenceurs de déplacement |
| 1992 | Motor lever rotation failure. | Timeout lors de l'initialisation du moteur |
| 1992 | Motor lever rotation failure. | Echec de recherche du zéro de commande du moteur |
| 1992 | Motor lever rotation failure. | Impossible de déplacer le moteur |
| 1992 | Motor lever rotation failure. | Impossible de détecter le top zéro du codeur |
| 1992 | Motor lever rotation failure. | Timeout lors du déplacement du moteur |
| 1992 | Motor lever rotation failure. | Impossible d'atteindre la position de déplacement demandée |
| 1992 | Motor lever rotation failure. | Impossible d'atteindre la butée maxi. Course mesurée insuffisante |
| 1992 | Motor lever rotation failure. | Erreur logicielle: commande du moteur en dehors de sa plage de fonctionnement |
| 1992 | Motor bottom pinches failure. | Erreur logicielle dans les séquenceurs de déplacement |
| 1992 | Motor bottom pinches failure. | Timeout lors de l'initialisation du moteur |
| 1992 | Motor bottom pinches failure. | Impossible de déplacer le moteur |
| 1992 | Motor bottom pinches failure. | Timeout lors du déplacement du moteur |
| 1992 | Motor top pinches failure. | Erreur logicielle: commande du moteur en dehors de sa plage de fonctionnement |
| 1992 | Motor top pinches failure. | Erreur logicielle dans les séquenceurs de déplacement |
| 1992 | Motor top pinches failure. | Timeout lors de l'initialisation du moteur |
| 1992 | Motor top pinches failure. | Impossible de déplacer le moteur |
| 1992 | Motor top pinches failure. | Timeout lors du déplacement du moteur |
| 1992 | Motor top pinches failure. | Impossible d'enfoncer le switch |
| 1992 | Motor top pinches failure. | Impossible de relâcher le switch |
| 1992 | Motor bottom pinches failure. | Echec de recherche du zéro de commande du moteur |
| 1992 | Motor bottom pinches failure. | Impossible de détecter le top zéro du codeur |
| 1993 | Motor lever translation failure. | Erreur logicielle: commande du moteur en dehors de sa plage de fonctionnement |
| 1993 | Motor lever translation failure. | Erreur logicielle dans les séquenceurs de déplacement |
| 1993 | Motor lever translation failure. | Timeout lors de l'initialisation du moteur |
| 1993 | Motor lever translation failure. | Impossible de déplacer le moteur |
| 1993 | Motor lever translation failure. | Timeout lors du déplacement du moteur |
| 1993 | Motor lever translation failure. | Impossible d'atteindre la position de déplacement demandée |
| 1993 | Motor lever translation failure. | Impossible d'atteindre la butée maxi. Course mesurée insuffisante |
| 2000 | Layout Software Error. | Erreur logicielle dans les séquenceurs |
| 2000 | Layout Software Error. | Erreur logicielle dans les séquenceurs |
| 2007 | Blocker disconnected. | Problème de connexion avec la carte automation |
| 2017 | Calibration mapping error | Erreur logicielle calibration mapping |
| 2018 | Wrong side of lens inserted.\nContinue anyway? | Inversion de verre possible. |
| 2019 | Layout error, init méca impossible | Erreur initialisation mécanique du centreur |
| 2019 | Layout error, asservissement impossible | Asservissement de la led impossible pendant le traitement. |
| 2019 | Layout error | Initialisation inspection impossible |
| 2019 | Layout error | Impossible de déterminer le type de verre. |
| 2019 | Layout error | Initialisation mapping impossible |
| 2019 | Layout error | Impossible de traiter le verre SV |
| 2022 | Calibration Led Error, no glass detected | Commande basse de l'éclairage impossible. |
| 2022 | Calibration Led Error, no glass detected | Eclairage non homogène, régler la position de la led |
| 2022 | Calibration Led Error, no glass detected | Pas d'image de réglage, Caméra non fonctionnelle. |
| 2023 | Bloking Error | Ventousage demandé, la pression n'est pas atteinte. Pas de verre ou d'outil ou capteur endommagé. |
| 2026 | Calibration Pros Error. | Impossible d'analyser les images caméra.. ->. |

| N° du problème | Intitulé du message | Condition(s) d'apparition(s) |
|----------------|--|--|
| 2026 | Calibration Pros Error. | Taille pixel du rond de 30 et celui ce 60mm différent de plus de 0.003mm. Régler la caméra et l'éclairage. |
| 2026 | Calibration Pros Error. | Différence intermédiaire entre la circonférence du gabarit de 30 ou 60mm et la théorie > 0.3mm |
| 2026 | Calibration Pros Error. | Différence entre la circonférence du gabarit de 30 ou 60mm et la théorie > 0.3mm |
| 2100 | Motor blocker X failure. | Erreur logicielle dans les séquenceurs de déplacement |
| 2100 | Motor blocker X failure. | Erreur logicielle: commande du moteur en dehors de sa plage de fonctionnement |
| 2100 | Motor blocker X failure. | Impossible d'enfoncer le switch |
| 2100 | Motor blocker X failure. | Impossible de relâcher le switch |
| 2100 | Motor blocker X failure. | Détection perte de pas pendant déplacement |
| 2101 | Motor blocker Y failure. | Erreur logicielle dans les séquenceurs de déplacement |
| 2101 | Motor blocker Y failure. | Erreur logicielle: commande du moteur en dehors de sa plage de fonctionnement |
| 2101 | Motor blocker Y failure. | Impossible d'enfoncer le switch |
| 2101 | Motor blocker Y failure. | Impossible de relâcher le switch |
| 2101 | Motor blocker Y failure. | Détection perte de pas pendant déplacement |
| 2102 | Motor blocker Z failure. | Erreur logicielle dans les séquenceurs de déplacement |
| 2102 | Motor blocker Z failure. | Erreur logicielle: commande du moteur en dehors de sa plage de fonctionnement |
| 2102 | Motor blocker Z failure. | Impossible d'enfoncer le switch |
| 2102 | Motor blocker Z failure. | Impossible de relâcher le switch |
| 2102 | Motor blocker Z failure. | Détection perte de pas pendant déplacement |
| 2103 | Motor blocker Theta failure. | Erreur logicielle dans les séquenceurs de déplacement |
| 2103 | Motor blocker Theta failure. | Erreur logicielle: commande du moteur en dehors de sa plage de fonctionnement |
| 2103 | Motor blocker Theta failure. | Impossible d'enfoncer le switch |
| 2103 | Motor blocker Theta failure. | Impossible de relâcher le switch |
| 2103 | Motor blocker Theta failure. | Détection perte de pas pendant déplacement |
| 2104 | Motor translation reflector failure. | Erreur logicielle dans les séquenceurs de déplacement |
| 2104 | Motor translation reflector failure. | Erreur logicielle: commande du moteur en dehors de sa plage de fonctionnement |
| 2104 | Motor translation reflector failure. | Impossible d'enfoncer le switch |
| 2104 | Motor translation reflector failure. | Impossible de relâcher le switch |
| 2104 | Motor translation reflector failure. | Détection perte de pas pendant déplacement |
| 2105 | No camera found. | Au moins une caméra n'a pas été détectée. |
| 2106 | Just one camera found. | Une caméra sur les deux n'a pas été détecté. |
| 2107 | Adjustment needed. | Décalage trop important entre le précédent réglage et la mesure actuelle sur un pas à pas centreur (TX ou TY ou RT). |
| 2108 | Inspection camera error. | Impossible de sélection la caméra inspection |
| 2108 | Inspection camera error. | Impossible de lancer le live de la caméra inspection |
| 2109 | Mapping camera error. | Impossible de sélection la caméra mapping |
| 2109 | Mapping camera error. | Impossible de lancer le live de la caméra mapping |
| 3001 | Unable to save settings. | Impossible d'écrire le fichier de sauvegarde. |
| 3201 | Déformation Impossible PROS processing error. | Déformation impossible, car hors limite pour la forme demandée. |
| 4000 | Adjustment processing error Pixel. | PROS n'arrive pas à détecter un contour. |
| 4001 | PROS: Adjustment processing error LED. | Soit on a dépassé la commande max de la led, soit les temps d'expo sont hors plage. |
| 4002 | PROS: Adjustment processing error Pixel. | Calcul de la taille pixel impossible. |
| 4002 | PROS: Adjustment processing error Pixel. | La différence de la taille pixel en X et Y > +- 0.005mm |



7. SPÉCIFICATIONS TECHNIQUES

7.1. SPÉCIFICATIONS TECHNIQUES

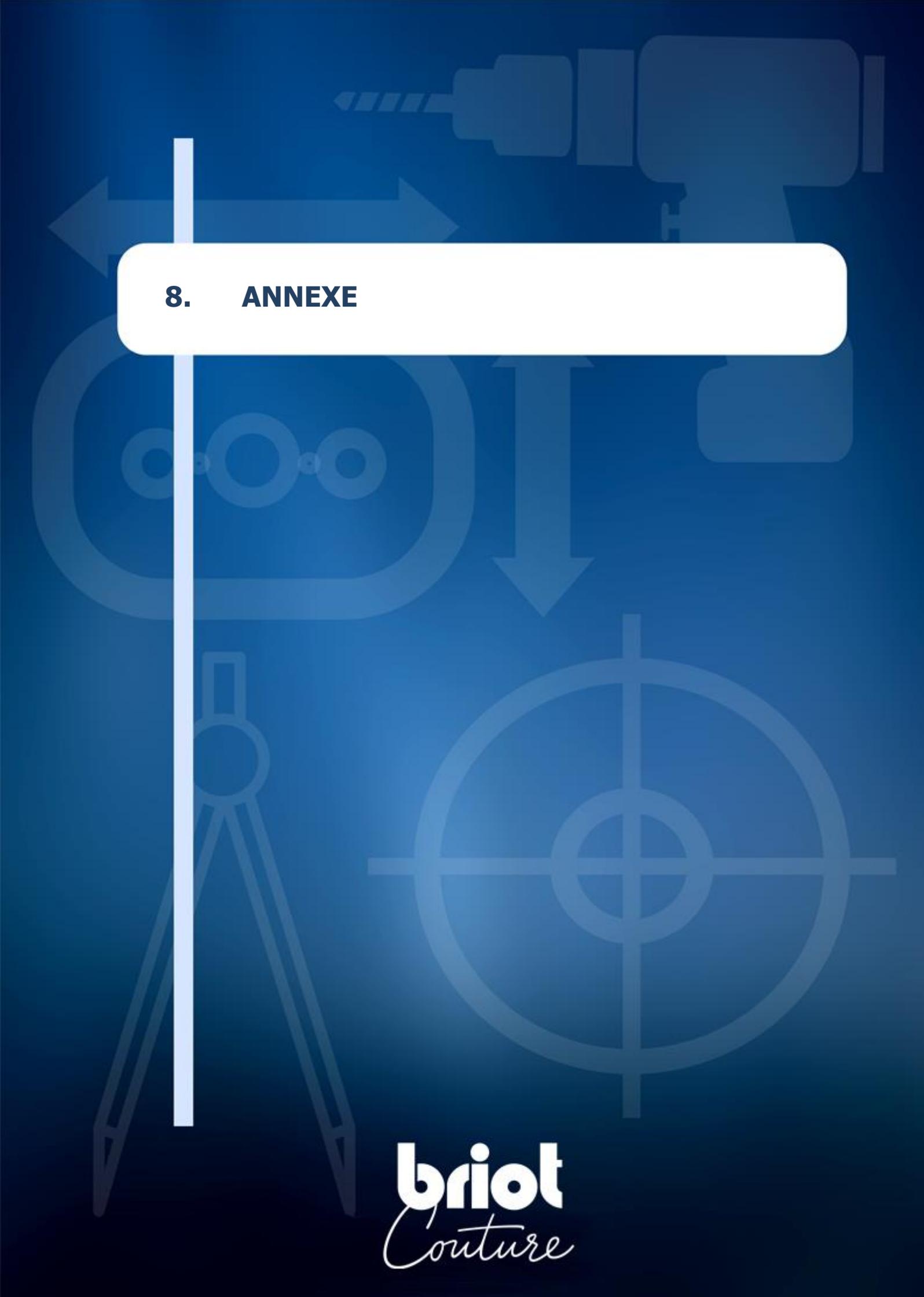
Les caractéristiques générales du Bloqueur BRIOT COUTURE sont les suivantes :

- Dimensions :
 - ✓ Largeur : **360 mm**
 - ✓ Profondeur : **565 mm**
 - ✓ Hauteur : **590 mm**
- Poids : **29,5 kg**
- Capacité mémoire montages : **5 000 montages**
- Capacité base de gabarits : **10 000 formes**
- Tension électrique : **100V - 240V +/- 10%**
50 Hz ou 60 Hz
- Consommation électrique : **80 W**
- Fusibles : **T2AL250V** (x2) – Reconnus UL – Remplacer uniquement par Littlefuse n°**218002**
- Normes CEM :
 - ✓ Conforme aux directives CEM 2004/108/CEE
 - ✓ EN 55022 « Classe B »
 - ✓ EN 61000 – 6 – 2
 - ✓ EN 61000 – 6 – 3
- Normes de sécurité :
 - ✓ Conforme aux directives 2006/95/CEE
 - ✓ IEC 61010-1 issued : 2010/06/10 Ed3, Corr. 1 : 2011, Corr. 2 : 2013
- Standards UL pour Version US 120V 60Hz:
 - ✓ UL 61010-1:2012 Ed.3 +R : 19 jul 2019
 - ✓ CAN/CSA C22.2#61010-1-12:2012 Ed.3 +U1;U2;A1
- Installation : **Catégorie II**
- Degré de pollution : **II**
- Température de fonctionnement : **Min 13°C – Max 40°C**
- Taux d'humidité maximum : **80% pour les températures jusqu'à 31°C décroissant linéairement jusqu'à 50% d'humidité relative à 40°C**
- Altitude maximum : **2000 mètres**

Cet appareil convient à un usage intérieur seulement.



LE CONSTRUCTEUR NE PEUT ÊTRE TENU RESPONSABLE DES DOMMAGES OCCASIONNES PAR UNE UTILISATION DE LA MACHINE NON-CONFORME AUX INSTRUCTIONS INDIQUÉES DANS LE PRÉSENT MANUEL AINSI QU'À CELLES INSCRITES SUR L'APPAREIL.



8. ANNEXE

8.1. PRÉSENTATION DES BOUTONS

8.1.1. BOUTONS COMMUNS AUX DIFFERENTS ECRANS

- : Appeler un montage
- : Accéder à la liste des montages existant
- : Accéder à la liste des gabarits en mémoire
- : Sauvegarder un gabarit
- : Supprimer les informations saisies
- : Accéder à l'écran de saisie
- : Accéder à l'écran de centrage
- : Accéder à l'écran de visualisation rapide
- : Accéder à l'écran de Digiform
- : Accéder à l'écran de perçage
- : Valider les modifications
- : Annuler les modifications

8.1.2. BOUTONS DE L'ÉCRAN DE SAISIE

- : Activer la capture du verre suivant son centre de gravité
- : Activer la capture du verre suivant son centre de gravité sans détection des trous de perçage
- : Activer la saisie de la monture
- : Activer la saisie de la monture côté Gauche
- : Activer la saisie de la monture côté Droit
- : Sélectionner une monture plastique
- : Sélectionner une monture sans cerclage
- : Sélectionner une monture métal
- : Inverser les côtés (L/R) de travail

-   : Effectuer une copie symétrique
-  : Procéder à la sauvegarde sur un serveur externe (option)
-  : Valeur de la base drageoir
-  : Degré d'inclinaison de la monture (Z-tilt)

8.1.3. BOUTONS DE L'ÉCRAN DE CENTRAGE

-  : Centrage d'un verre progressif
-  : Centrage d'un verre progressif avec la fonction Power Map
-  : Centrage d'un verre bifocal
-  : Centrage d'un verre unifocal
-  : Centrage d'un verre prismatique
-  : Centrage d'un verre marqué par trois points
-  : Centrage d'un verre unifocal avec la fonction Power Map
-  : Désactiver la visualisation de la forme
-  : Activer la visualisation de la forme en superposition du verre
-  : Augmenter ou diminuer la luminosité du plan de pose pour centrage d'un verre teinté
-  : Centrage manuel du verre
-  : Blocage semi-automatique par appui long ou automatique du verre

8.1.4. BOUTONS DE L'ECRAN DE DECENTREMENT

-  : Déplacement de l'axe vers le bas
-  : Déplacement de l'axe vers la droite
-  : Déplacement de l'axe vers la gauche
-  : Déplacement de l'axe vers le haut
-  : Rotation de l'axe vers la droite
-  : Rotation de l'axe vers la gauche
-  : Blocage de la croix de centrage
-  : Suppression de tous les trous
-  : Décentrement ok, Aucun surcote nécessaire
-  : Décentrement +, Appliquer une surcote de 0.10mm
-  : Décentrement ++, Appliquer une surcote de 0.10mm
-  : Nombre de trou détecté
-  : Nombre de crantage détecté
-  : Nombre d'oblong détecté
-  ou  : Coté de positionnement du pont

8.1.5. BOUTONS DE L'ECRAN DE DIGIFORM

-  : Saisie des valeurs en mode non-proportionnelle à la forme d'origine
-  : Saisie des valeurs en mode proportionnelle à la forme d'origine
-  : Valeur de la circonférence de la forme
-  : Valeur angulaire de la forme
-  : Valeur de surcote à la circonférence de la forme

8.1.6. BOUTONS DE L'ÉCRAN DE PERÇAGE

-  : Déplacement du trou sélectionné vers le bas
-  : Déplacement du trou sélectionné vers la droite
-  : Déplacement du trou sélectionné vers la gauche
-  : Déplacement du trou sélectionné vers le haut
-  : Sélection du perçage parallèle aux axes de serrage
-  : Sélection du perçage normal à la face avant
-  : Sélection du perçage normal à face arrière
-  : Sélection du perçage normal à la base souhaitée
-  : Sélectionner plusieurs trous
-  : Appliquer un écart identique entre les trous
-  : Aligner les trous sélectionnés
-  : Sélectionner le point de référence
-  : Suppression de tous les trous
-  : Ajout d'un oblong + nombre d'oblong
-  : Ajout d'un crantage + nombre de crantage
-  : Ajout d'un trou + nombre de trou
-  : Effectuer un trou débouchant
-  : Effectuer un trou non-débouchant
-  : Effectuer un lamage
-  : Diamètre du/des trous
-  : Distance du/des trous suivant le bord du verre
-  : Profondeur du lamage
-  : Largeur du lamage

8.1.7. BOUTONS DE L'ÉCRAN LISTE DES MONTAGES



: Trier par numéro de code-barres



: Trier par date



: Saisir une information sur le montage sélectionné

8.1.8. BOUTONS DE L'ÉCRAN LISTE DES GABARITS



: Trier par numéro de code-barres



: Trier par côté de verre (R / L)



: Trier par nom de fabricant



: Trier par date



: Trier par « like »



: Supprimer la ligne sélectionnée



: Trier par verre percé



: Afficher la liste complète en mémoire



: liker + ou – un montage



: Supprimer le fabricant

8.1.9. BOUTONS DE L'ÉCRAN SHAPE CREATOR



: Accéder à la fonction Shape creator



: Zoomer sur la forme à l'écran



: Reprendre une image en live vidéo



: Ajouter des points à l'écran + nombre de point



: Activer / désactiver la fonction magnétique



: Retour à l'écran Shape creator



INNOVATION TO UNLOCK YOUR POTENTIAL

LUNEAU SAS

2 rue Roger Bonnet, 27340 Pont-de-l'Arche - France
Tél. + 33 232 989 132 - Fax + 33 235 020 294
contact-fr@visionix.com

www.visionix.com